

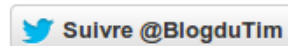
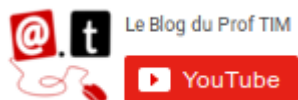
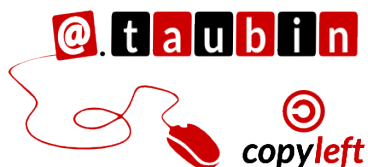
# Blog du Prof T.I.M. Technologies Informatique & Multimédia

## Fiche n°2 – Montage avec Openshot

### Table des matières

1-Préparation.....	1
2-Découper des clips/séquences.....	2
3-Animer un clip/séquence.....	3
4-Effets.....	4
5-Transitions.....	5
6-Titres.....	6
6.1-Titre > Titre.....	6
6.2-Titre > Titre Animé.....	6
7-Export du projet.....	7

Source : <http://fr.openshot.org/static/files/user-guide/>



# Fiche n°1 - Montage avec Openshot


## 1- Préparation

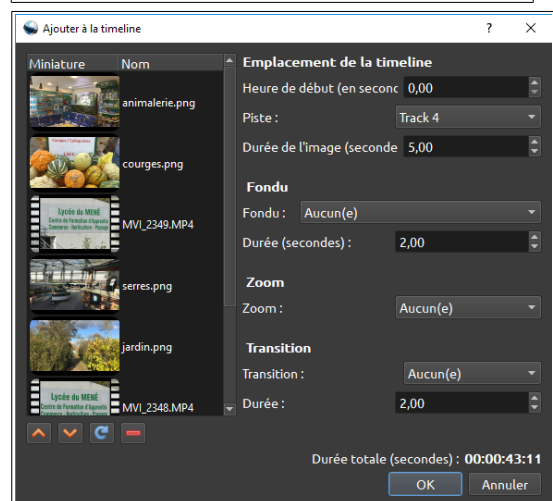
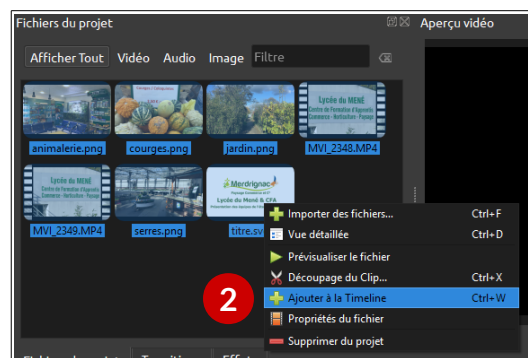
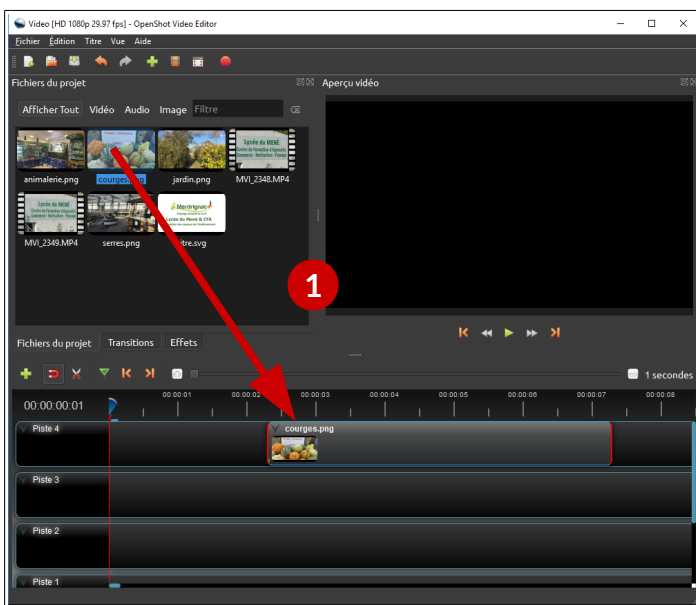
Avant de commencer à faire une vidéo, nous devons **importer des fichiers dans OpenShot**. La plupart des types de fichiers multimédia sont reconnus, tels que les **vidéos**, les **images** et les **fichiers audio**. Les fichiers peuvent être visualisés et gérés dans le panneau **Fichiers de projet**.

Je vous recommande de bien préparer vos fichiers (attention au format : **Full HD = 1920x1080p**) et de les enregistrer tous dans un même dossier.

### Importer des fichiers

Il existe de nombreuses façons d'importer des fichiers multimédia dans OpenShot.

#	Nom	Description
1	Glisser-déposer	Faites glisser et déposez les fichiers depuis votre gestionnaire de fichiers.
2	Ajouter plusieurs fichiers à la timeline	Sélectionné les clips puis faire Bouton droit > Ajouter à la Timeline (Ctrl + W)
3	Bouton droit > Importer des fichiers (Ctrl + F)	Faites un clic droit dans le panneau Fichiers de projet, choisissez Importer des fichiers
4	Fichier > Importer des fichiers	
5	Depuis la barre d'outils	



## 2- Découper des clips/séquences

Vous pouvez regarder cette vidéo [sur le montage dans Openshot](#) :

- <https://youtu.be/j4EmdQgD9Go>



Chaque fichier multimédia que vous ajoutez à la timeline OpenShot s'appelle **un clip (ou une séquence)** et est visualisé par un rectangle arrondi.

Ces propriétés peuvent également être modifiées.

OpenShot offre de nombreuses façons simples de régler les positions de début et de fin d'un clip .

La méthode la plus courante consiste simplement à saisir le bord gauche (ou droit) du clip et à tirer.

Voici une liste de méthodes pour découper les clips dans OpenShot :

Nom	Description
Découper	Lorsque la tête de lecture (c'est-à-dire la ligne de lecture rouge) chevauche un clip, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le clip, puis choisissez Découper.
Tout découper	Lorsque la tête de lecture chevauche plusieurs clips, faites un clic droit sur la tête de lecture et choisissez Découper tout.
Redimensionnement du bord	Passez la souris sur le bord d'un clip et redimensionnez le bord en tirant avec la souris.
Boîte de dialogue Découpage du clip	Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un fichier et choisissez découpage du clip. Une boîte de dialogue apparaîtra qui permet de créer un grand nombre de petites coupes dans un seul fichier vidéo.
Outil de découpe	L'outil découpe un clip à l'endroit où vous cliquez.

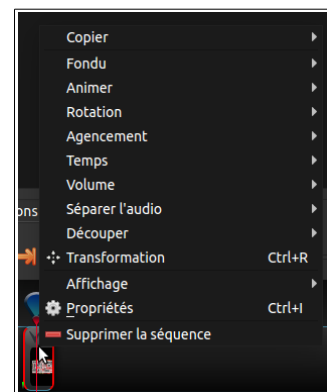
Je vous conseille d'utiliser les raccourcis clavier :

Raccourcis	Action
Ctrl+K	Fractionner tout : Garder les deux côtés
Ctrl+L	Fractionner tout : Garder le côté gauche
Ctrl+J	Fractionner tout : Garder le côté droit
Ctrl+C	Copier
Ctrl+V	Coller
Ctrl+X	Couper
Ctrl+A	Tout sélectionner
Ctrl+Shift+A	Désélectionner tout

Raccourcis	Action
Ctrl+Z	Annuler
Ctrl+Y	Refaire
Delete	Supprimer l'élément
Backspace	Supprimer l'élément

### 3- Animer un clip/séquence

Ces réglages sont accessibles en cliquant avec le **bouton droit de la souris sur un clip**.



Nom	Description
Fondu	Fondu en entrée ou en sortie d'un clip
Animer	Zoomer et faire glisser un clip
Rotation	Rotate or flip a video
Agencement	Réduire la taille d'une vidéo et l'accrocher à n'importe quel coin.
Temps	Inverser et accélérer ou ralentir la vidéo
Volume	Fondu en entrée ou en sortie d'un clip et niveau du volume
Séparer l'Audio	Créer un clip pour chaque piste audio
Découper	Découper un clip en 2.
Transformation	Activer le mode transformation
Affichage	Afficher une forme d'onde ou une vignette pour un clip
Propriétés	Afficher le panneau des propriétés d'un clip
Copier	Copier et coller des images clés ou dupliquer un clip entier (avec toutes les images clés)
Supprimer la séquence	Supprimer un clip de la timeline

Vous pouvez regarder cette vidéo **sur les transitions, les effets, les titres animés et l'exportation dans Openshot** :

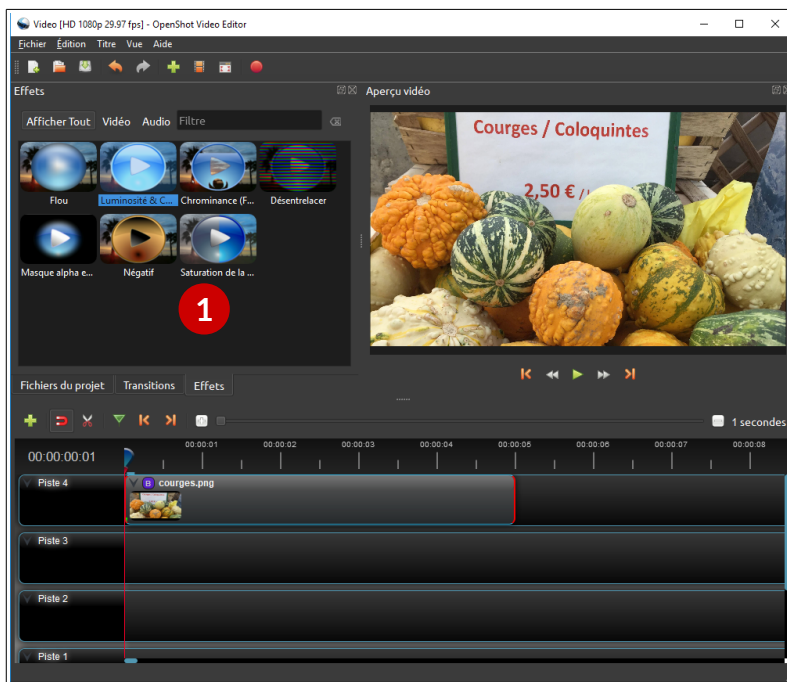
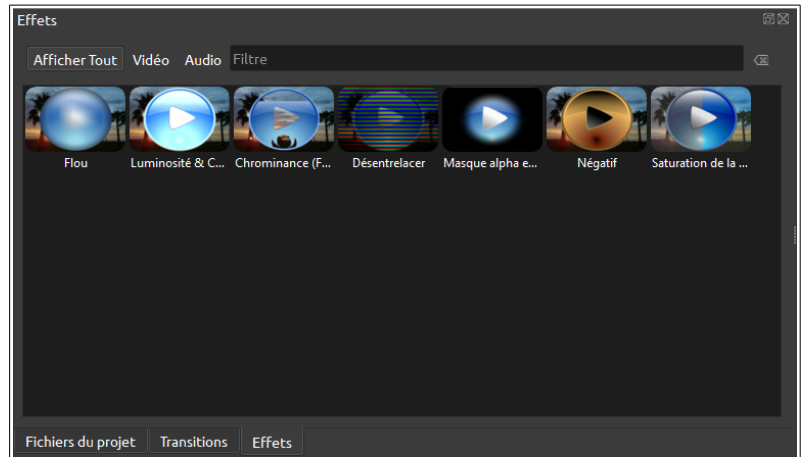
- <https://www.youtube.com/watch?v=gHaKdsX--8s>



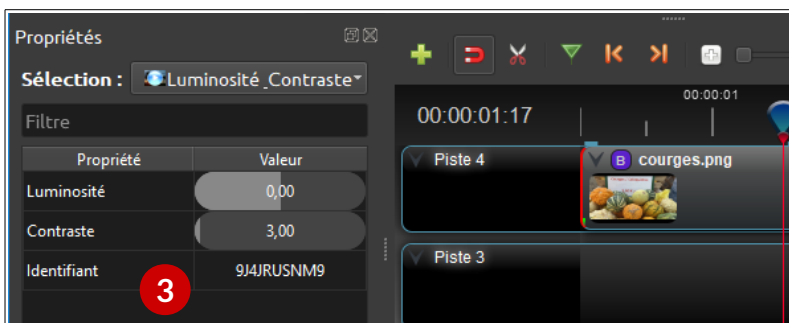
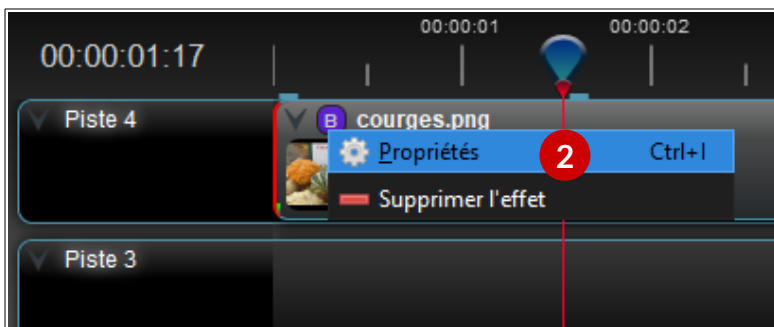
## 4- Effets

Vous pouvez déposer un effet directement sur un clip. Chaque effet est représenté par une petite icône en lettres. Si vous cliquez sur l'icône de l'effet, les propriétés de cet effet s'afficheront et vous pourrez les modifier (et les animer).

J'utilise parfois la luminosité et le contraste pour améliorer un clip trop sombre.

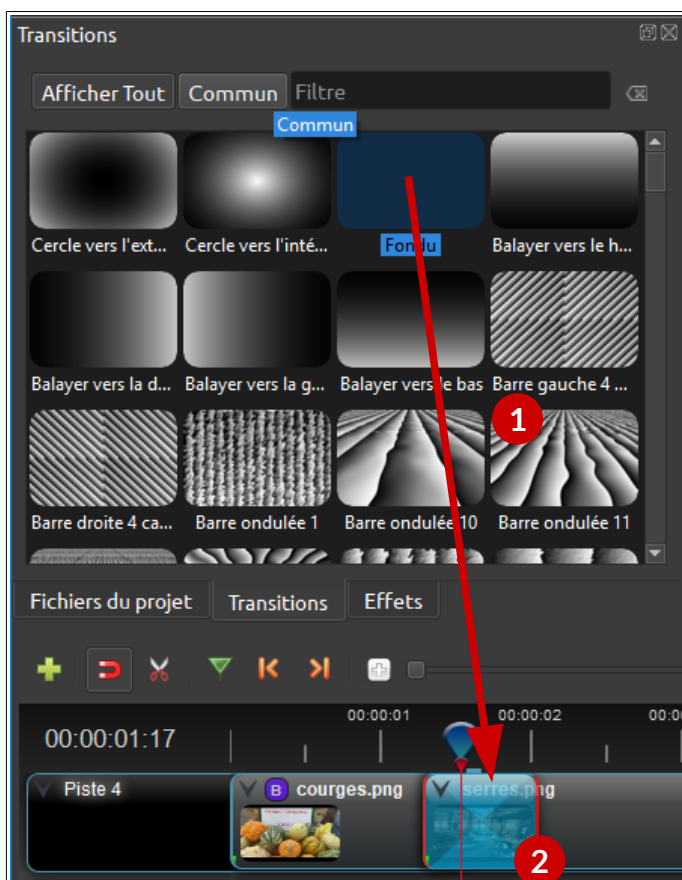
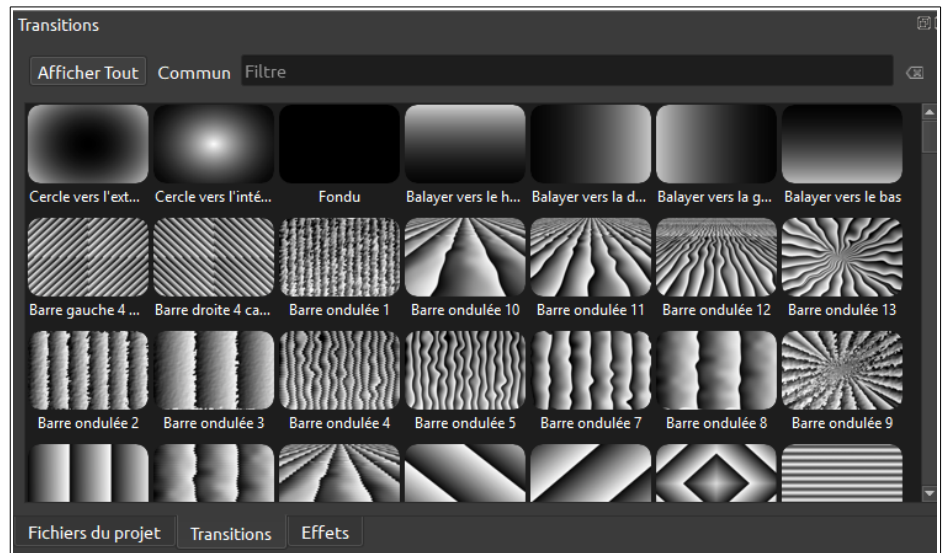


- 1- Glisser déposer l'effet sur le clip
- 2- Faire **Bouton droit > Propriétés**
- 3- Régler les paramètres de l'effet.



## 5- Transitions

Les **transitions** sont représentées par des rectangles bleus et arrondis sur la ligne de temps. Elles sont automatiquement créées lorsque vous **superposez deux clips** et peuvent être ajoutées manuellement en les faisant glisser sur la timeline à partir du panneau Transitions.



- 1- Glisser déposer la transition sur le clip.
- 2- Régler la taille de la transition.

Si vous souhaitez faire un montage professionnel, je vous conseille de **ne pas abuser des transitions**. On peut faire **un fondu à la rigueur**.

Pour un meilleur résultat, il faut faire un montage « cut » dans lequel vous avez pensez vos **raccords**.

Vous pouvez regarder cette vidéo **sur les raccords au cinéma** :

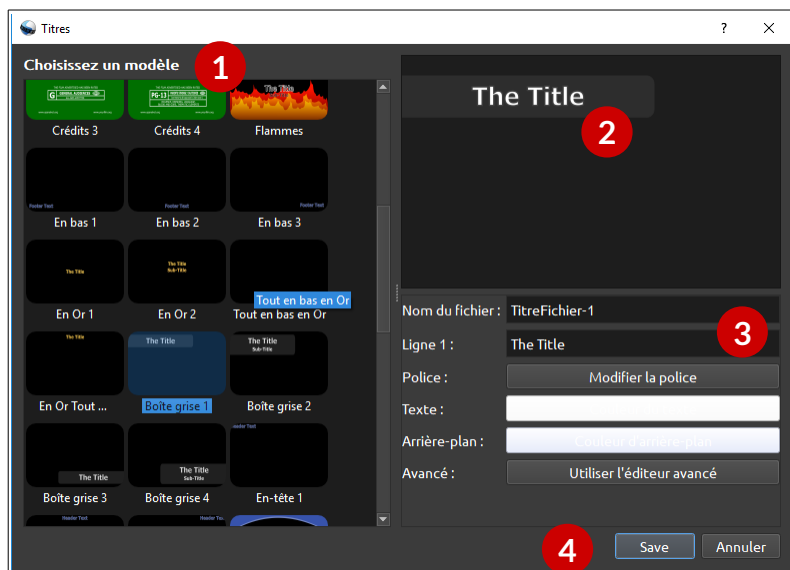
- <https://vimeo.com/99614664>



## 6- Titres

OpenShot est livré avec un éditeur de titre facile à utiliser.

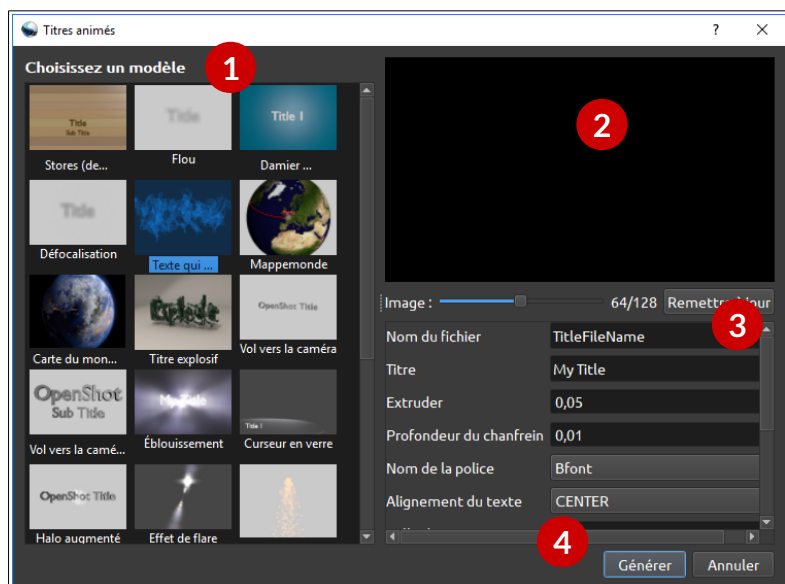
### 6.1- Titre > Titre



#	Nom	Description
1	Choisissez un modèle	Choisissez n'importe quel modèle de titre vectoriel disponible.
2	Titre de l'aperçu	Prévisualisez votre titre.
3	Propriétés	Modifiez le texte, les couleurs ou modifiez-les dans un éditeur d'images SVG avancé.
4	Save	Enregistrer et ajouter le titre à votre projet.

Il est possible de créer des fichiers images SVG créés avec Inkscape ou avec <https://www.nuagesdemots.fr/>. Il suffit ensuite d'ajouter le fichier image SVG dans votre dossier de montage et à l'importer dans votre projet.

### 6.2- Titre > Titre Animé

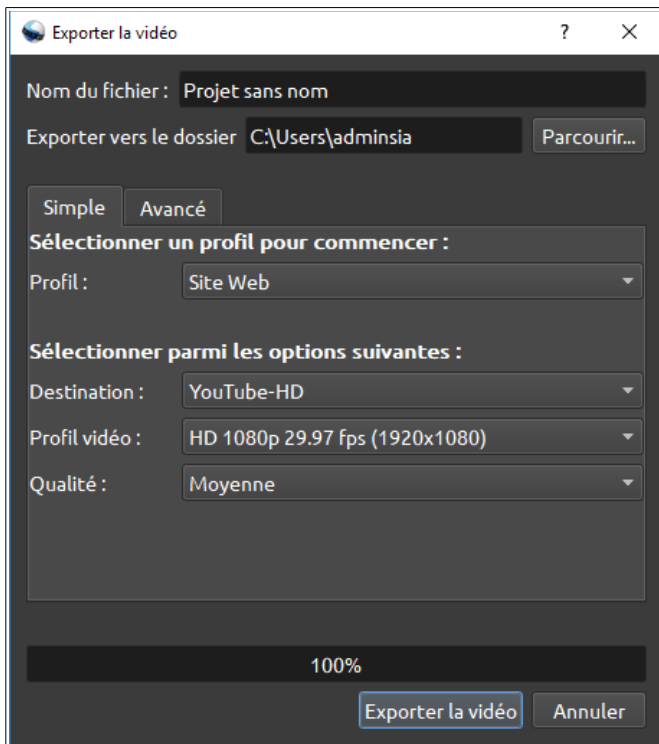


#	Nom	Description
1	Choisissez un modèle	Choisissez n'importe quel modèle de titre vectoriel disponible.
2	Titre de l'aperçu	Prévisualisez votre titre.
3	Propriétés	Modifiez le texte, les couleurs ou modifiez-les dans des propriétés avancées
4	Générer	Générer l'animation 3D et l'ajouter à votre projet.

Cette fonctionnalité nécessite l'installation de la dernière version de Blender

<https://www.blender.org/download/>

## 7- Export du projet



La dernière étape consiste à exporter votre vidéo.

Ceci convertira votre projet OpenShot en un seul fichier vidéo.

Cliquez sur l'icône **Exporter vidéo** en haut de l'écran



ou utilisez le menu **Fichier > Exporter vidéo**.

Je vous conseille le profil « **Site Web** », destination **YouTube-HD**, profil vidéo **HD 1080p 29,97 fps**, qualité **Moyenne**.