

Classe Numérique Orange

The Orange logo consists of a solid orange square with the word "orange" in white lowercase letters and a small trademark symbol (TM) to its upper right.

orange™

Guide de formation
Mars 2016



Asma Bennour - asma.bennour@orange.com



Sommaire

• Classe numérique Orange	3
• Contenu	4
• Démarrage	7
• Mémo	13
• Numériclasse	14
• Profil administrateur	15
• Profil enseignant	26
• Profil élève	34
• Numéritab	35
• Profil administrateur	37
• Profil enseignant	38
• Profil élève	40
• Mon Parcours	34
• Profil enseignant	35
• Profil élève	46

Caractéristiques de la classe numérique Orange

- La classe numérique Orange est une classe mobile **clés en main** :
 - ✓ **tout inclus** : matériels, logiciels, services en ligne, ressources, intégration, formations et support ;
 - ✓ **prête à l'emploi** : elle peut être utilisée immédiatement après la livraison.
- Une **interface conçue spécifiquement** pour un usage scolaire simplifie l'utilisation des tablettes.
- Des **ressources** de tous formats (apps, pdf, vidéo, url web, etc.), sélectionnées avec le support de Canopé (Education Nationale), sont préinstallées ou accessibles sur un store dédié.
- Un **routeur wifi / Réseau local / 4G** permet une connexion simple et rapide.
- L'écran des tablettes peut être **projeté sans fil** via un projecteur.
- L'enseignant dispose de plusieurs outils pour préparer ses cours . Il peut notamment :
 - ✓ **composer un support cours** en intégrant des objets multimédia (photo, sons, vidéo) ;
 - ✓ diffuser sur les tablettes de ses élèves une sélection de ressources (prises sur le store, sur internet, ou son PC) pour une **séance de cours** donné ;
 - ✓ créer **des parcours individuels** incluant des contenus et exercices, les envoyer à ses élèves (potentiellement de façon différenciée), en faire un suivi temps réel.
Les élèves retrouveront ces parcours individuels depuis chez eux sur leur PC, et accéderont eux même à l'auto correction de leurs exercices.

Matériel

- 15 tablettes Android 9,6" ;
- Un routeur portatif wifi raccordable à internet par accès 4G, 3G ;
- Un routeur Ethernet raccordable à internet via une prise du réseau de l'école ;
- Un vidéo projecteur + dispositif de projection sans fils des écrans des tablettes ;
- Un adaptateur Miracast qui permet la projection sans fil depuis la tablette ;
- Une malle de rangement, de rechargement et de transport des tablettes.



Environnement scolaire

- La classe numérique Orange est composée de plusieurs outils complémentaires destinés aux élèves, aux enseignants et aux administrateurs
- Pour l'enseignant
 - un outil de gestion de séances de cours,
 - un outil de gestion d'activités individuelles incluant des exercices,
 - un catalogue de ressources.
- Pour l'élève, un environnement pour :
 - accéder aux ressources préinstallées sur la tablette,
 - consulter les séances de cours préparées par l'enseignant,
 - réaliser les activités individuelles envoyées par l'enseignant.
- Pour l'administrateur
 - un outil de gestion de l'établissement, des enseignants et des élèves,
 - une interface pour configurer les tablettes à distance.
- Les tablettes sont sécurisées par un contrôle parental et un filtrage réseau

Accompagnement

- La livraison de la classe numérique Orange se fait au plus tard 6 semaines après la commande, sur prise de rendez-vous.
- Elle s'accompagne de trois demies journées de formation technico-pédagogique délivrées par le réseau Canopé (Ministère de l'Éducation) afin de former les enseignants et le gestionnaire d'établissement à l'utilisation de l'environnement.
- Un support est ensuite disponible pendant deux ans
 - par mail : ZZZ SUPPORT ENO support.eno@orange.com
 - par téléphone : 01 57 36 29 43

Contenu de la valise

- 1 alimentation 15 ports (préinstallé dans la valise) – **B**
- 15 tablettes – **A**
- 1 routeur 4G wifi + 1 routeur Ethernet – **F**
- 1 vidéoprojecteur – **C**
- 1 adaptateur Miracast – **D**
- 2 câbles alimentation 230 volts (vidéoprojecteur **D** et chargeur de valise **E**)
- 1 câble alimentation USB (Miracast-vidéoprojecteur) – **D**
- 1 câble HDMI (Miracast-vidéoprojecteur) – **D**
- 1 adaptateur secteur (transformateur du routeur) – **D**
- documentations vidéoprojecteur/tablette/routeurs/Miracast – **D**



Mise en place du routeur pour un accès via 4G

- Insérer une carte SIM 4G dans le routeur ;
- Connecter le routeur au secteur et attendre que l'indicateur de 4G soit allumé ;
- Les tablettes sont désormais connectées au réseau.



Mise en place du routeur pour un accès via Ethernet

- Connecter le point d'accès au réseau local avec le câble Ethernet fournis ;
- Connecter le point d'accès au secteur et attendre que l'indicateur soit allumé ;
- Les tablettes sont désormais connectées au réseau.



Démarrage et recharge des tablettes

- Chaque tablette doit être connectée dans la valise grâce au câble « micro usb » arrivant en face de chaque emplacement ;
- La valise doit être raccordée au secteur à l'aide du câble fournis ;
- La recharge peut se faire valise fermée ;
- Les tablettes se connectent automatiquement au réseau Wifi. Si ce n'est pas le cas chercher le réseau Wifi du routeur et saisir la clé demandée :
 - SSID du routeur : Classe-Orange
 - Clé : routeurwifi



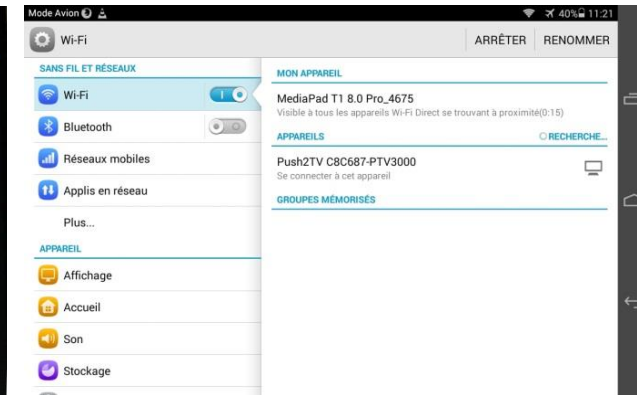
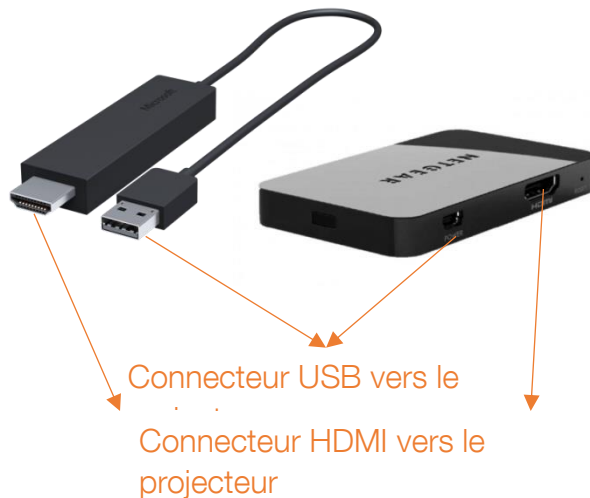
Utilisation du vidéoprojecteur

- Connecter au secteur le projecteur à l'aide du câble fournis ;
- Mettre sous tension en utilisant l'interrupteur ;
- Connecter l'adaptateur Miracast au projecteur via le câble HDMI ;
- Le projecteur va chercher automatiquement la source ;
- Sinon chercher la source manuellement.



Projection à l'écran

- Connecter l'alimentation HDMI au vidéoprojecteur ;
- Brancher l'alimentation secteur de l'adaptateur Miracast ;
- Sur le Netgear il faut appuyer sur l'interrupteur d'association de l'adaptateur Miracast (sur le côté) ;
- Sur Android cliquer sur le bouton Miracast présent dans le sous menu de l'interface principale ;
- Activer l'affichage sans fil en haut à droite puis cliquer sur Push2TV ou MicrosoftDisplayAdapter.



Accès aux interfaces

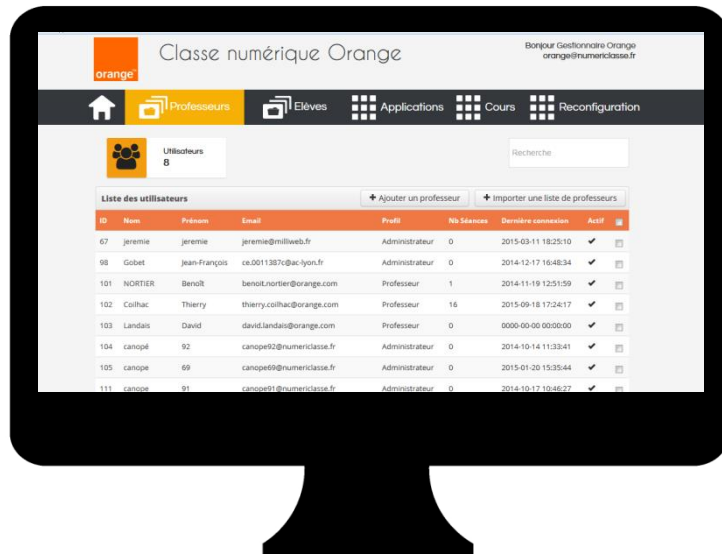
- Un portail d'accès unique : <https://www.orange.numericlasse.fr>
 - accès prof à Numériclasse et Mon Parcours ;
 - accès élève à Mon Parcours ;
 - accès administrateur à Numériclasse.
- Accès web aux séances : <https://www.orange.numericlasse.fr/usinedoc/numericours>
- Sessions préconfigurées :
 - Mathématiques, Triangles et quadrilatères : 996711 ;
 - Français, Le Bourgeois Gentilhomme : 691918 ;
 - Mathématiques, formes géométriques : 112233.



Qu'est-ce que Numériclasse ?

- Numériclasse est un ensemble d'interfaces web permettant :
 - à l'administrateur de gérer les comptes utilisateurs et de gérer les applications et contenus des tablettes (MCM et MAM) ;
 - à l'enseignant de gérer ses séances de cours et de consulter les documents envoyés par les élèves ;
 - à l'élève de consulter les séances de cours créées par l'enseignant.

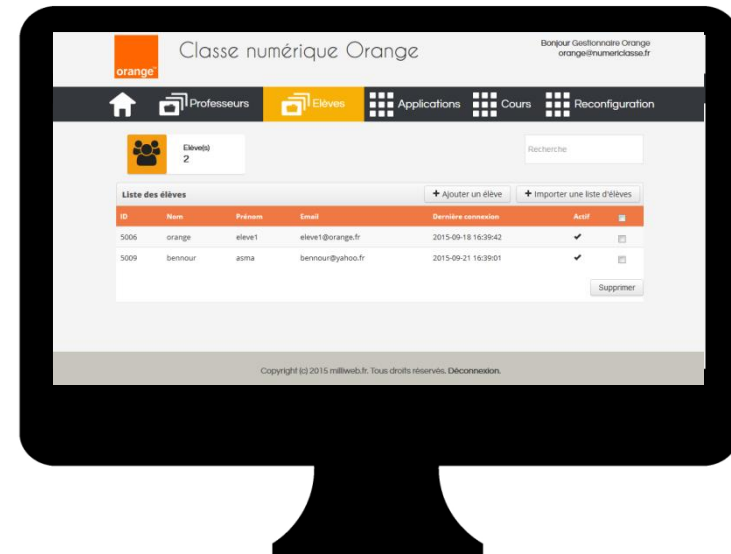
Gestion des comptes



Gestion des comptes

Pour accéder à la console de gestion des comptes, l'administrateur devra se connecter sur <https://www.orange.numericlasse.fr> avec ses identifiants administrateur.

C'est à partir de cette interface qu'il pourra ajouter, modifier ou supprimer des comptes professeurs, administrateurs ou élèves.



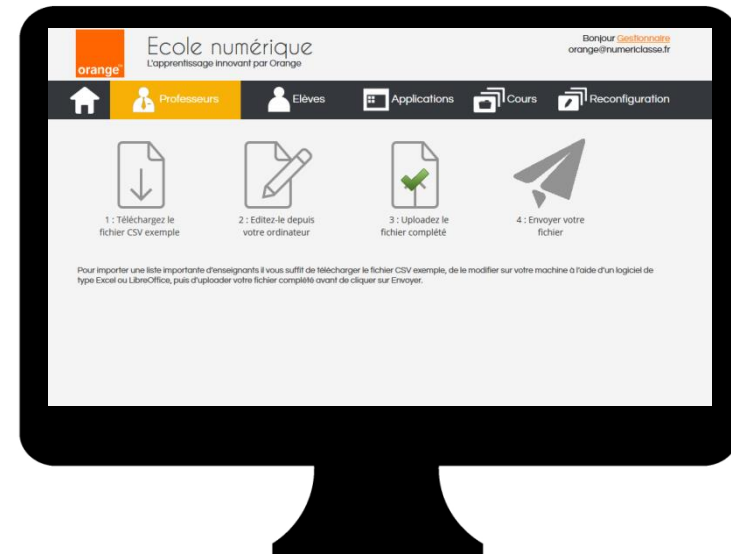
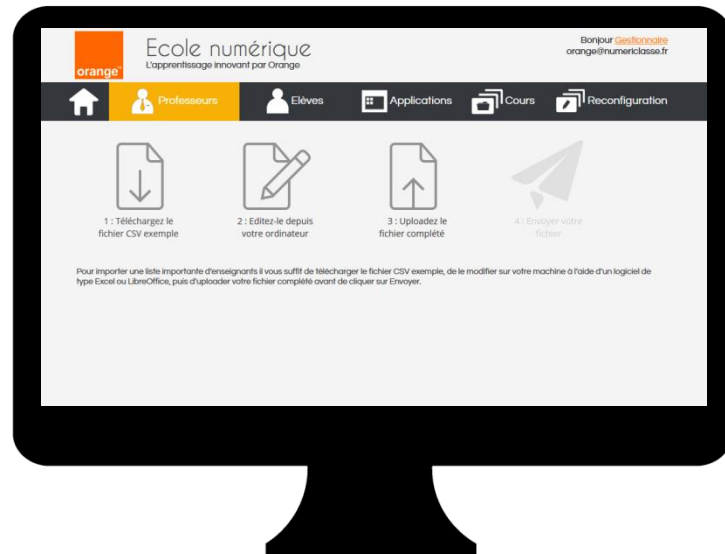
Création de compte

Depuis l'onglet « Professeurs », l'administrateur a la possibilité de créer un nouveau compte et de lui attribuer le rôle professeur ou administrateur.

Depuis l'onglet « Elèves », il peut créer des comptes élèves.

Un import en masse est aussi possible sur la base d'un fichier d'exemple.

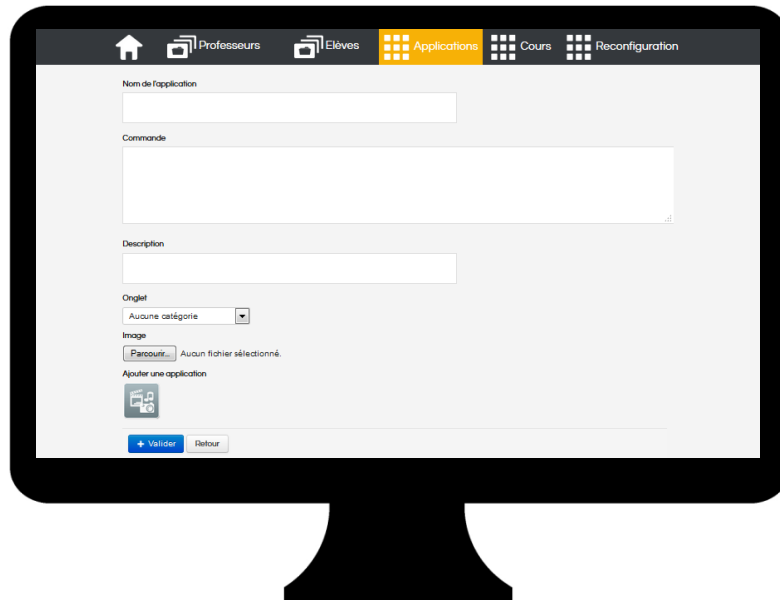
Import de comptes enseignants et élèves



L'import de comptes élèves et enseignants a été simplifié et se fait désormais sur la base d'un fichier csv qu'on importe. Il suffit de suivre les étapes indiquées à l'écran :

- Télécharger un fichier d'exemple.
- Editer le fichier avec un logiciel tableur et renseigner toutes les colonnes pour chaque utilisateur. Tous les champs sont obligatoires pour les comptes enseignants. Concernant les comptes élèves, l'email, la classe et le groupe ne sont pas obligatoires. Il faut bien respecter les consignes indiquées à l'écran (le champs classe n'accepte que certaines valeurs).
- Importer le fichier. Une icône montre que l'import a bien été effectué.
- Envoyer le fichier. Un message apparaîtra à l'écran indiquant le succès de l'opération ou les raisons pour lesquelles il y a eu un échec.

Ajouter une application 1/2



Comment ajouter une application?

L'onglet Applications permet à l'administrateur de gérer son catalogue d'applications pour l'établissement.

Il pourra par la suite lancer l'installation de ces applications sur les tablettes et l'enseignant pourra les ajouter à sa séance de cours.

Pour ajouter une application les informations telles que le nom, l'image et la commande sont obligatoires.

Comment remplir le champs de commande

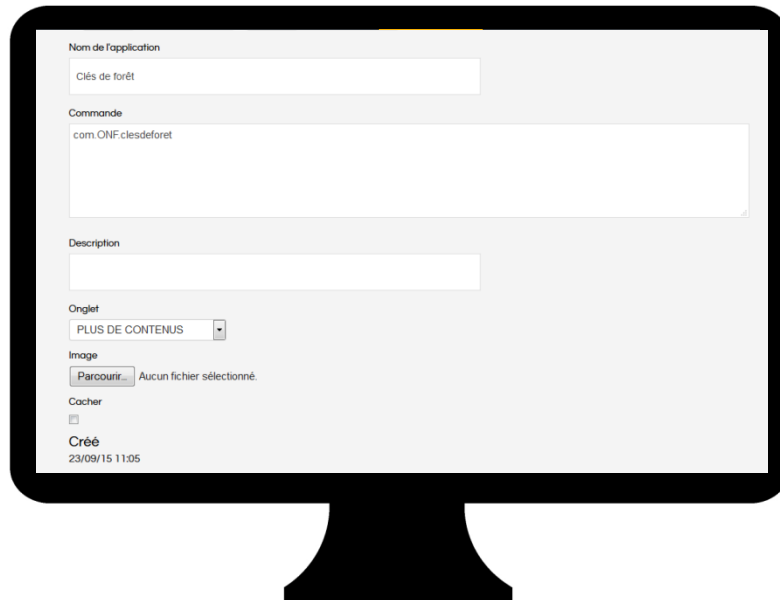
La commande correspond à la partie à droite de l'ID dans l'URL de l'application sur le Play Store. Par exemple, pour le dictionnaire Littré dont l'URL est :



la commande sera : org.alexis.littre

attention à ne pas copier les paramètres de langue s'il y en a (&hl=fr)

Ajouter une application 2/2



Nom de l'application
Clés de forêt

Commande
com.ONF.clesdeforet

Description

Onglet
PLUS DE CONTENUS

Image
Parcourir... Aucun fichier sélectionné.

Cacher
☐

Créé
23/09/15 11:05

Onglet

La liste déroulante « onglet » permet de choisir dans quel onglet l'application apparaîtra lorsqu'elle sera installée sur la tablette.

Si on ne choisit aucun onglet, l'application sera tout simplement installée sur la tablette sans apparaître sur l'interface classe numérique orange.

Image

C'est l'icône qui apparaîtra sur l'interface de gestion de séance de l'enseignant et sur la tablette de l'élève. Elle peut être téléchargée depuis le Play Store.

Ajouter une application

Ici il faut importer le fichier « apk » de l'application. Celui-ci peut être récupéré de plusieurs manières comme indiqué dans les pages suivantes :

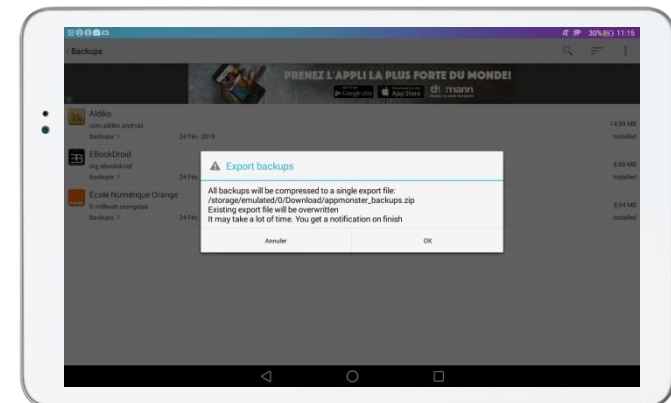
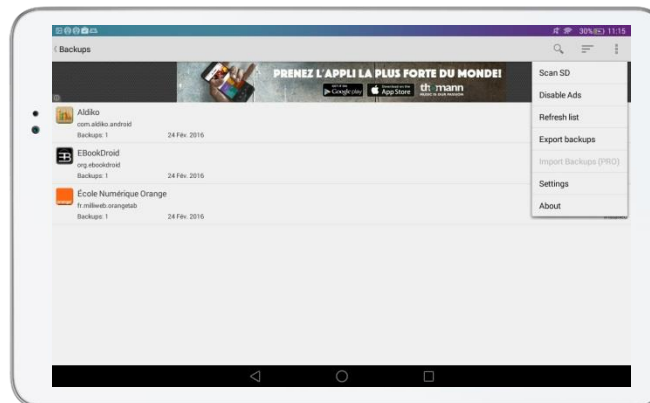
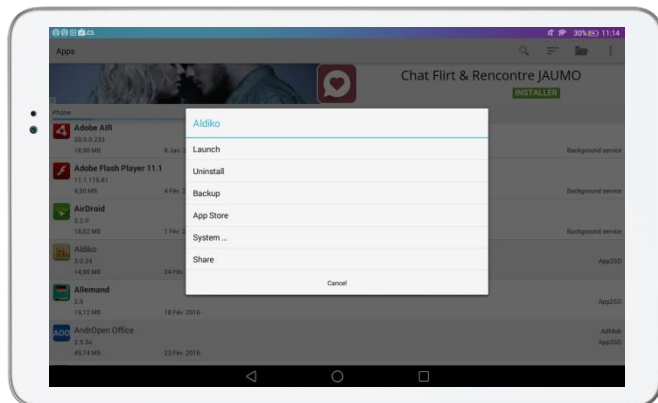
- Avec l'application AppMonster installée sur la tablette ;
- Avec Airdroid ;
- Grâce à la fonction « proposer une application » sur tablette, disponible pour le professeur et l'administrateur.

Récupérer l'apk d'une application avec AppMonster

L'application AppMonster est préinstallée sur vos tablettes. Pour y accéder il faut passer en mode administrateur.

Une fois l'application lancée, elle fait l'inventaire des applications installées sur votre tablette et l'affiche sous forme de liste.

1. Cliquez sur l'application concernée pour faire le « backup » de l'application ;
2. Cliquez sur le bouton sous forme dossier en haut à droite pour avoir la liste des backups ;
3. Dans le menu en haut à droite, cliquez sur le bouton « Export backups » ;
4. Une popup vous indique l'endroit où vous trouverez vos backups (dans le dossier Download) ;
5. Branchez la tablette à un ordinateur pour récupérer le fichier de backups ;
6. L'apk se trouve dans le dossier « rev » de l'application.

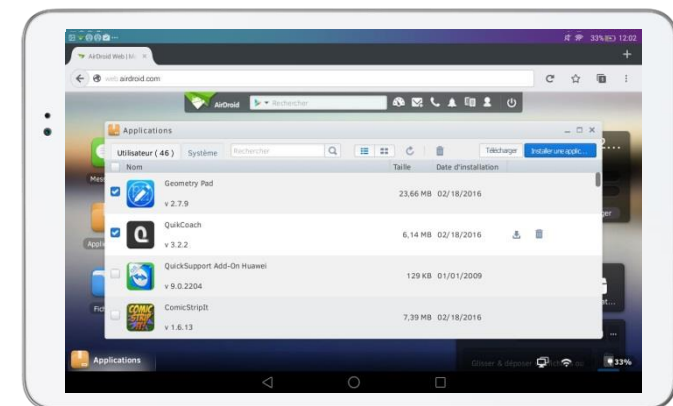
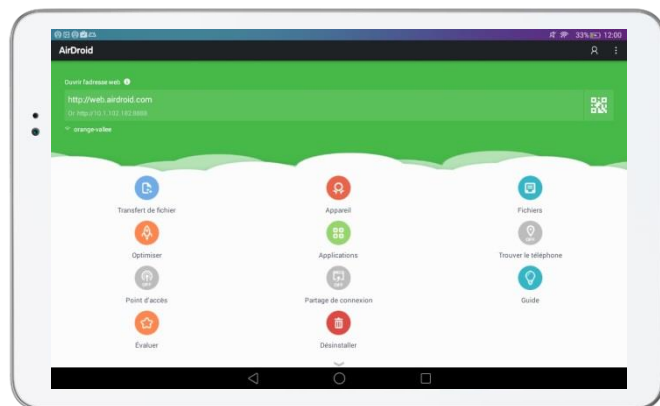


Récupérer l'apk d'une application avec AirDroid

L'application de AirDroid nécessite la création d'un compte. Connectez-vous avec ce compte sur la tablette et sur le site web.airdroid.com pour associer la tablette à votre compte.

Le contenu de la tablette apparaîtra sur l'interface web.

1. Cliquez sur l'icône « Applications » ;
2. Sélectionnez la ou les applications concernée et cliquez sur « Télécharger » ;
3. Les fichiers apk correspondants sont directement téléchargés sur votre ordinateur ou votre tablette.



Proposer une application

Dans les menus prof et administrateur nous avons ajouté une fonction « proposer une application ».

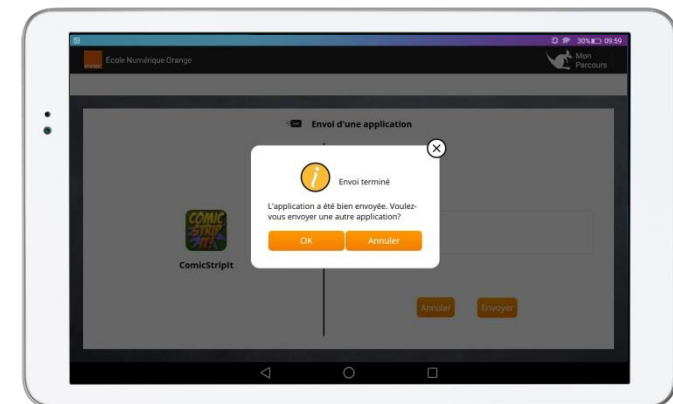
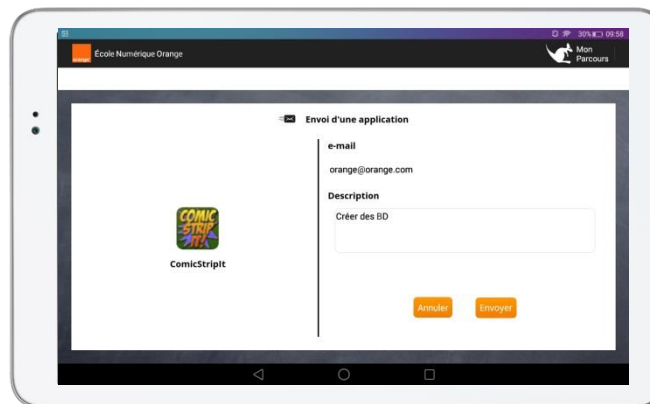
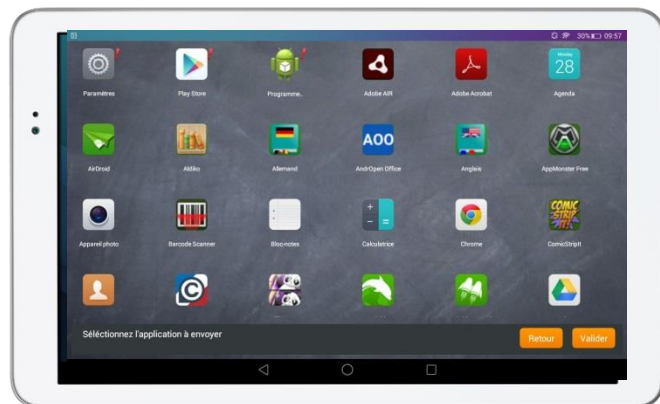
Cette fonction permet de remonter à l'administrateur de l'établissement une application pour :

- que celle-ci soit accessible dans le catalogue enseignant dans les séances ;
- que l'administrateur puisse créer une séance de reconfiguration permettant d'installer l'application sur l'ensemble des tablettes.

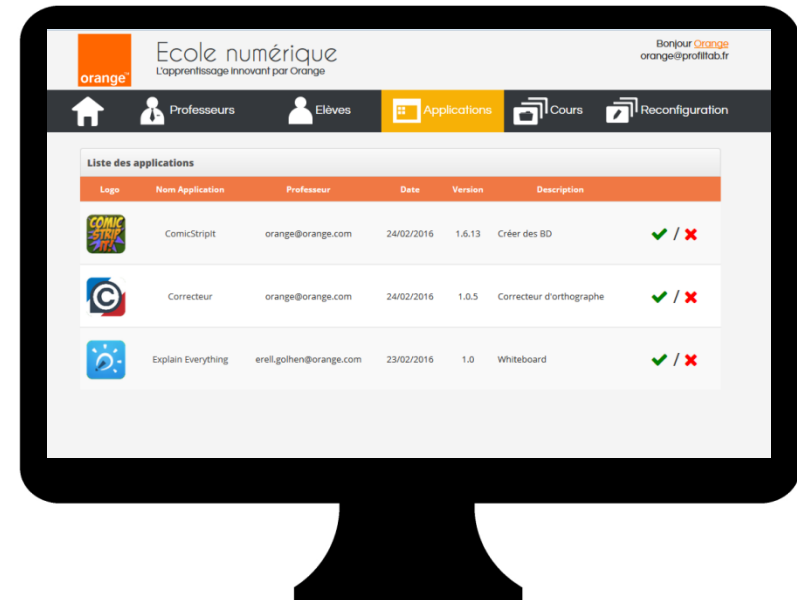
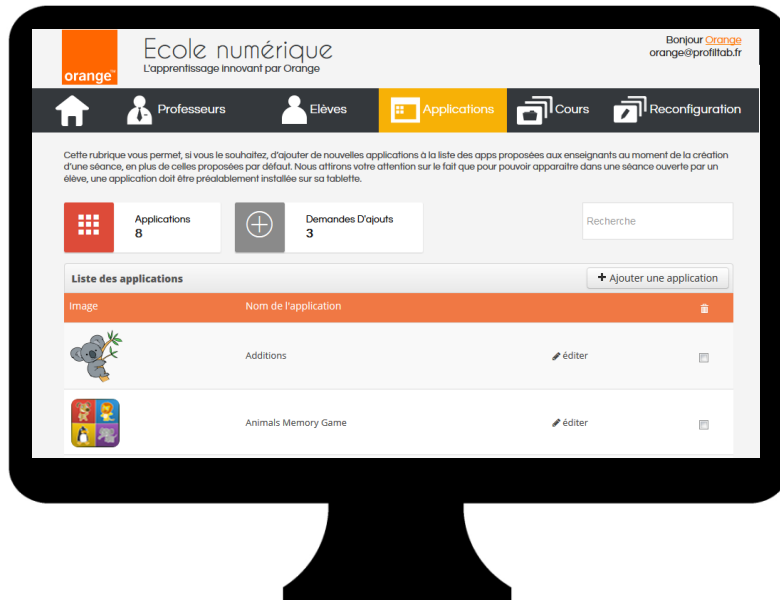
Pour proposer une application il faut suivre ces étapes :

1. Installer l'application depuis le play store ;
2. Dans le menu cliquer sur « proposer une application » ;
3. Sélectionner l'application concernée ;
4. Renseigner les champs email et description puis Valider ;

Une popup avec un message indiquera le succès ou l'échec de l'opération.



Accepter une application

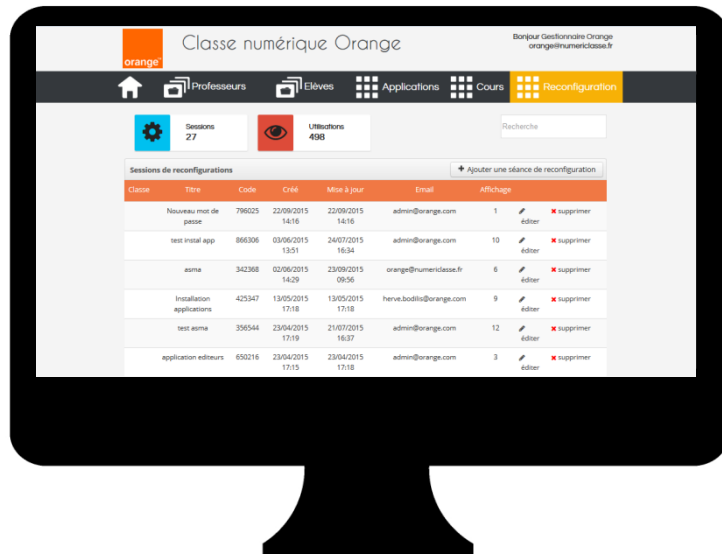


Lorsqu'une application est proposée par un enseignant ou un administrateur, celle-ci apparaît dans l'onglet « Applications » de l'interface web de l'administrateur, dans « Demande d'ajouts ».

L'administrateur peut valider ou refuser les applications proposées.

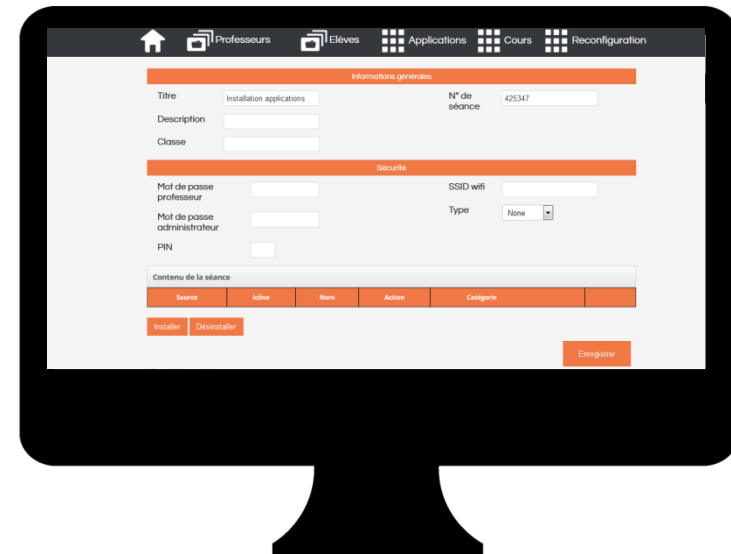
Une application validée rejoindra la liste des applications de l'administrateur et apparaîtra ainsi dans le catalogue enseignant dans les séances.

Reconfigurer les tablettes



Depuis le bouton Reconfiguration il est possible de créer une session de configuration permettant :

- de modifier les codes de la tablette : le code prof, le code admin ainsi que le code de déverrouillage (numérique) ;
- d'ajouter un réseau wifi (SSID et mot de passe) ;
- d'installer / désinstaller des applications et ressources en choisissant l'onglet dans lequel elles doivent apparaître ;
- de déplacer une ressource dans un autre onglet.



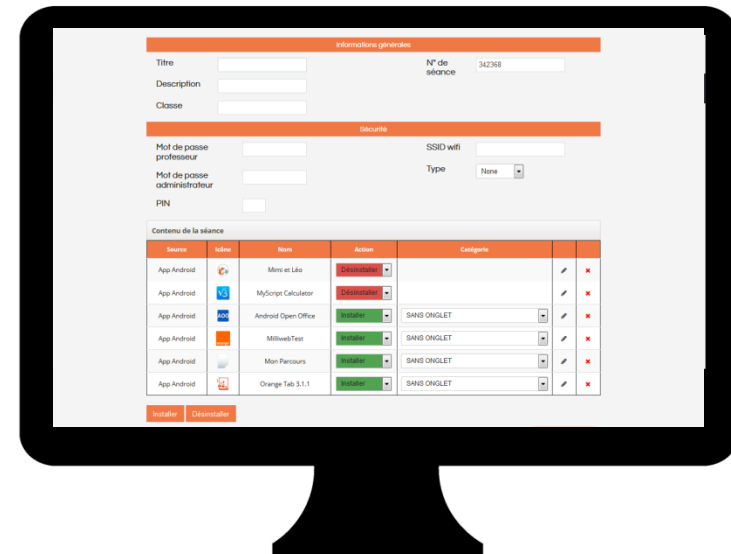
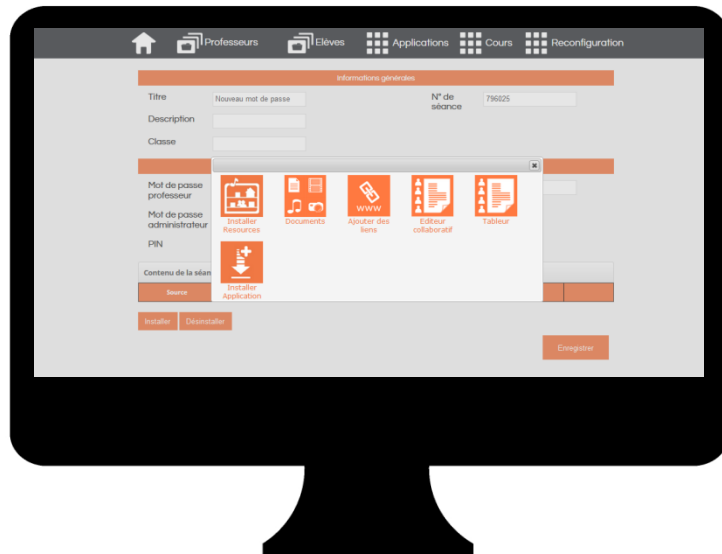
Installer des applications

En cliquant sur le bouton « Installer » ensuite « Installer Application », l'administrateur a accès au catalogue des applications préinstallées sur les tablettes et enrichi par le catalogue des applications ajoutées par lui-même.

Il suffit alors de cocher les applications à installer.

Les applications sont installées dans l'onglet choisi au moment d'ajouter l'application (voir page 18).

Reconfigurer les tablettes



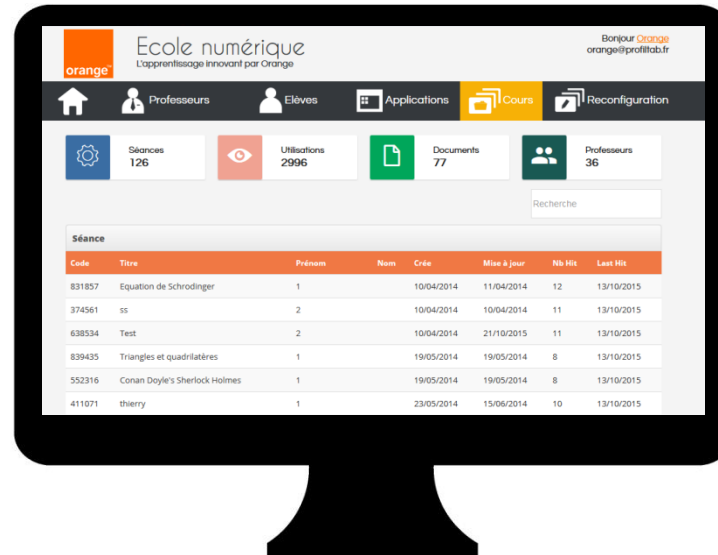
Installer des ressources

En cliquant sur le bouton « Installer » l'administrateur peut :

- ajouter de nouveaux documents depuis l'onglet « Documents » ;
- ajouter de nouveaux liens web depuis l'onglet « Ajouter des liens » ;
- ajouter un éditeur collaboratif ou un tableur collaboratif ;
- ajouter une ressource déjà uploadée depuis l'onglet « Installer Ressources » ;

Les ressources sont ajoutées par défaut dans l'onglet « Ressources éducatives », l'onglet peut être modifié.

Informations utiles



L'onglet « Cours » permet à l'administrateur de consulter des informations utiles sur son établissement et de suivre l'activité des enseignants :

- le nombre de séances créées par les enseignants,
- le nombre de consultation par séance et toutes séances cumulées,
- le nombre de documents envoyés par les élèves,
- le nombre d'enseignants ayant un compte.

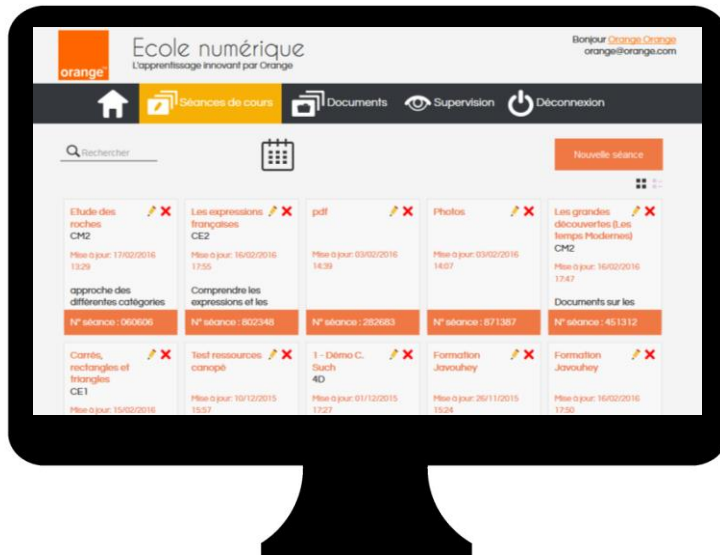
Portail enseignant



Après s'être authentifié, l'enseignant accède sur une page d'accueil lui permettant d'accéder par simple clic à :

- l'interface de gestion de séances, pour en créer de nouvelles ou modifier des séances déjà créées ;
- la consultation des documents envoyés par les élèves ;
- l'interface de gestion des activités ;
- une interface permettant de consulter des séances, comme sur les tablettes des élèves.

Gestion des séances



Accueil

L'espace de gestion de séances permet :

- de créer des séances de cours sur tablette ;
- de modifier des séances existantes ;
- d'accéder aux documents envoyés par les élèves dans le cadre d'une séance.

Une fois connecté à son compte à l'aide des informations qui lui auront été fournies, le professeur accèdera à la liste des séances qu'il aura créées auparavant.

Il peut aussi accéder à son compte depuis un navigateur à l'adresse : <https://www.orange.numericlasse.fr> ou depuis un raccourci sur l'interface tablette.

Création d'une séance de cours

NB : Les applications n'apparaîtront dans les séances que si elles sont préalablement installées sur les tablettes des élèves.



Informations sur la séance

Après avoir cliqué sur « créer », l'enseignant devra entrer les informations suivantes :

- titre, classe et description ;
- plage horaire et durée de validité ;
- options de partage de la séance ;
- activer la supervision pour la séance ;
- activer le téléchargement des ressources sur les tablettes pour un accès offline.



Ajouter / Protéger des applications

Le professeur choisit ici les applications qu'il souhaite utiliser avec ses élèves lors de sa séance.

Il peut également choisir de protéger des applications à l'aide d'un code temporaire lié à sa séance.

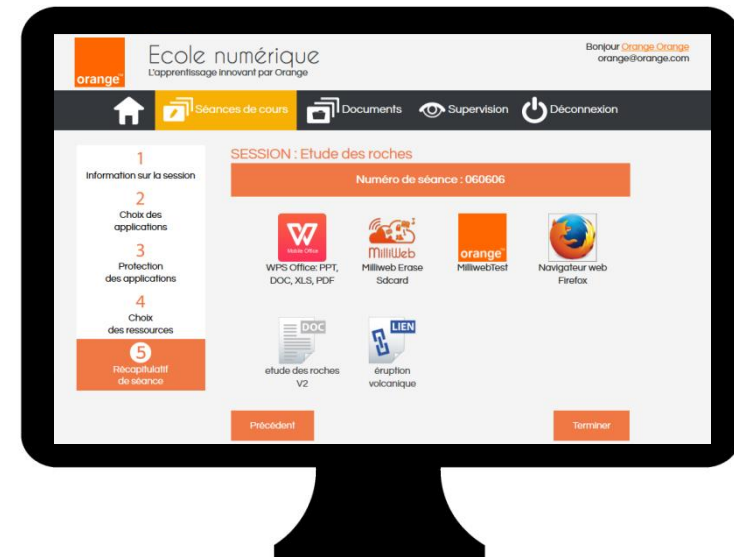
Création d'une séance de cours



Ajouter des ressources

Depuis cet écran sont ajoutées les ressources liées à la séance. Il peut s'agir de fichiers, de liens ou encore de modules tels qu'une page d'écriture collaborative.

Les fichiers seront chargés sur notre cloud pour les rendre ensuite disponibles aux élèves.



Résumé de séance

Une fois la séance créée, un récapitulatif général est affiché. Le code de séance à communiquer aux élèves est généré automatiquement à cette étape.

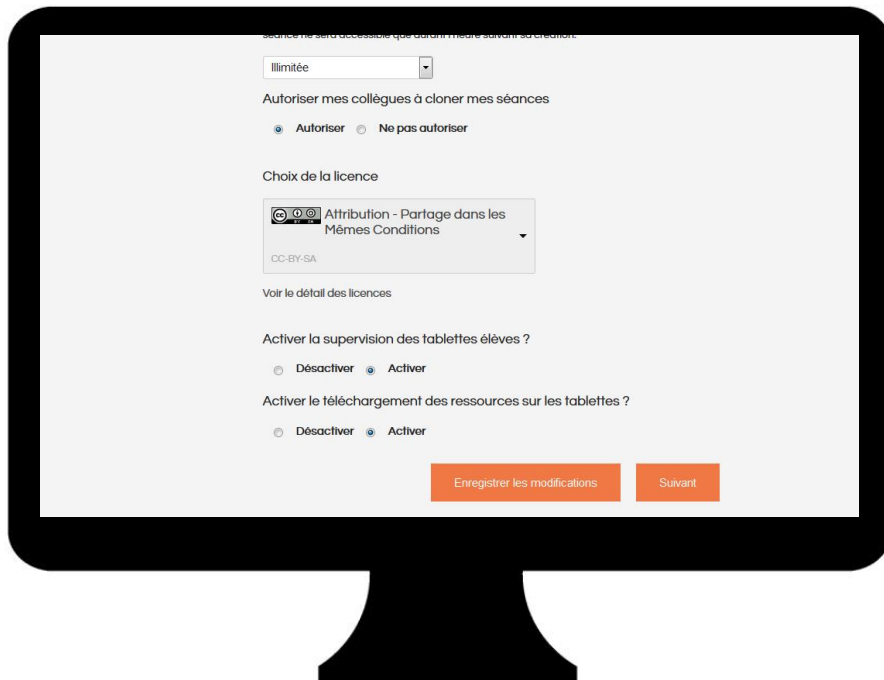
Création de séances – choix de navigateur

The screenshot shows a tablet interface for creating sessions. On the left, there is a vertical sidebar with three steps: 'Protection des applications', '4 Choix des ressources', and '5 Récapitulatif de séance'. The main area contains a form with the following fields: 'Description' (a large text area), 'Auteur' (a text field), 'Année' (a text field), 'Discipline' (a text field), and 'Navigateur' (a dropdown menu). Below the 'Navigateur' dropdown, there is a small note: 'Le navigateur sécurisé est disponible à partir de la version Android 4.0.0'. The dropdown menu is open, showing the following options: 'Navigateur Sécurisé Milliweb', 'Navigateur Mozilla Firefox', 'Navigateur Google Chrome', and 'Navigateur Dolphin'. At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Retour' and 'Créer'.

Au moment d'ajouter une URL dans sa séance, l'enseignant a la possibilité de choisir le navigateur avec lequel cette URL sera ouverte sur la tablette (sous réserve que le navigateur soit bien installé) :

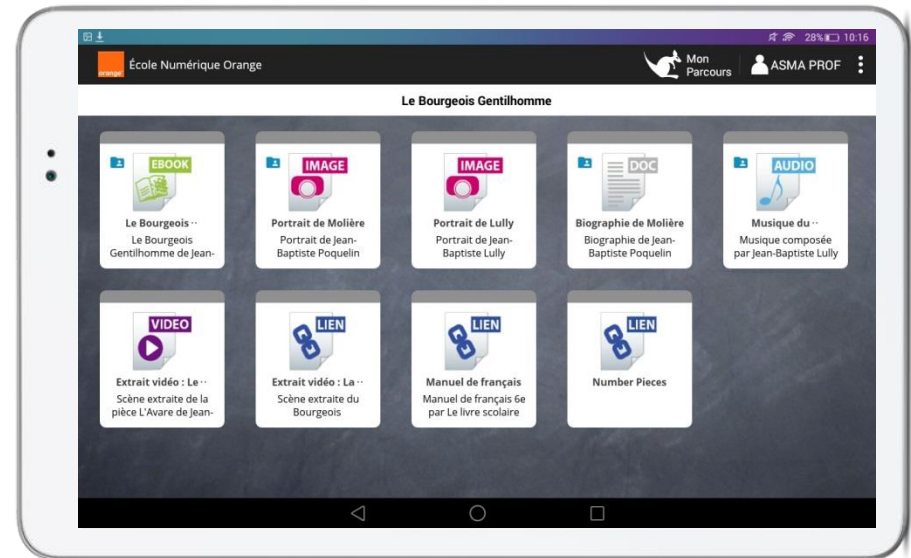
- Navigateur sécurisé Milliweb : navigateur fermé permettant la navigation uniquement à l'intérieur du domaine autorisé ;
- Navigateur Mozilla Firefox : navigateur ouvert non protégé ;
- Navigateur Google Chrome : navigateur ouvert non protégé ;
- Navigateur Dolphin : navigateur compatible Flash.

Création de séances - séance offline



Au moment de créer une séance il est possible de cocher une option permettant de rendre la séance accessible en offline.

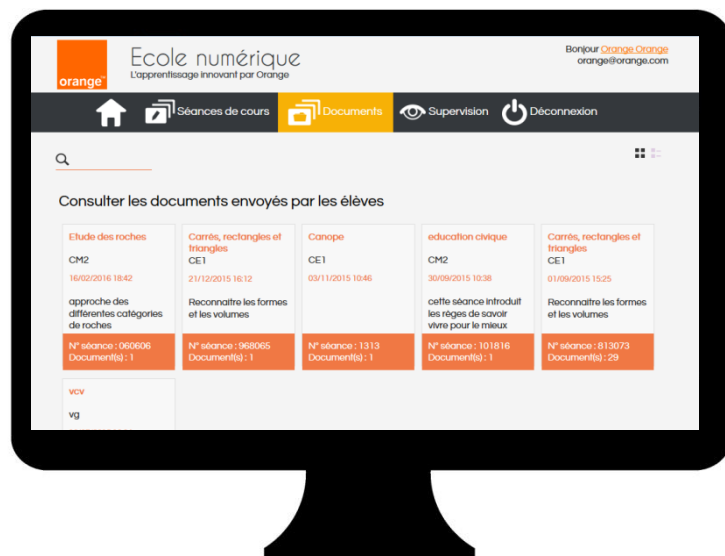
Il faut Activer le téléchargement des ressources sur la tablette.



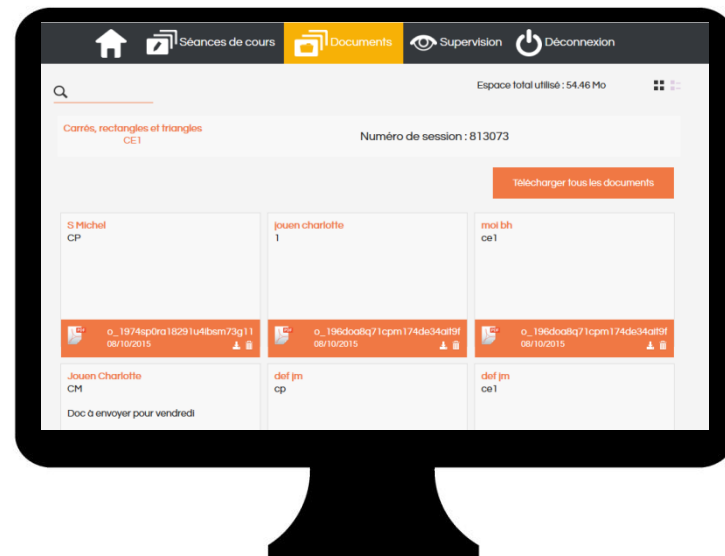
Au moment d'ouvrir la séance, l'élève verra toutes les ressources se télécharger sur la tablette.

Une petit icône bleu s'affiche sur les ressources téléchargées. Ces ressources seront accessible en offline sur la tablette.

Consultation des documents transmis par les élèves



Depuis l'interface de gestion des séances, à la rubrique « Documents », le professeur peut accéder aux travaux déposés par ses élèves lors d'une séance.



Pour chaque document, le professeur peut consulter le nom de l'élève, sa classe, la date d'envoi, ainsi que la description du fichier.

L'enseignant a également la possibilité de télécharger ou de supprimer les fichiers.

Supervision



Elèves connectés

Tous les élèves connectés à la séance apparaissent sur l'interface web de l'enseignant.

Le nom et prénom de l'élève apparaissent suite à l'authentification sur la tablette. Si l'élève est en mode invité sur la tablette, uniquement son prénom apparaîtra (tel qu'il l'a saisi).

Il est possible de visualiser les informations détaillées de la tablette en cliquant sur un élève.

Bloquer les tablettes

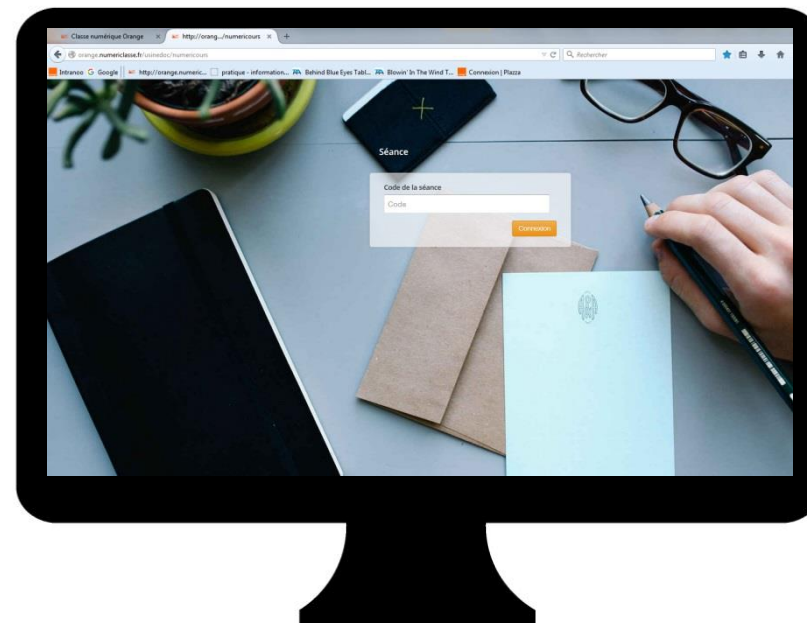
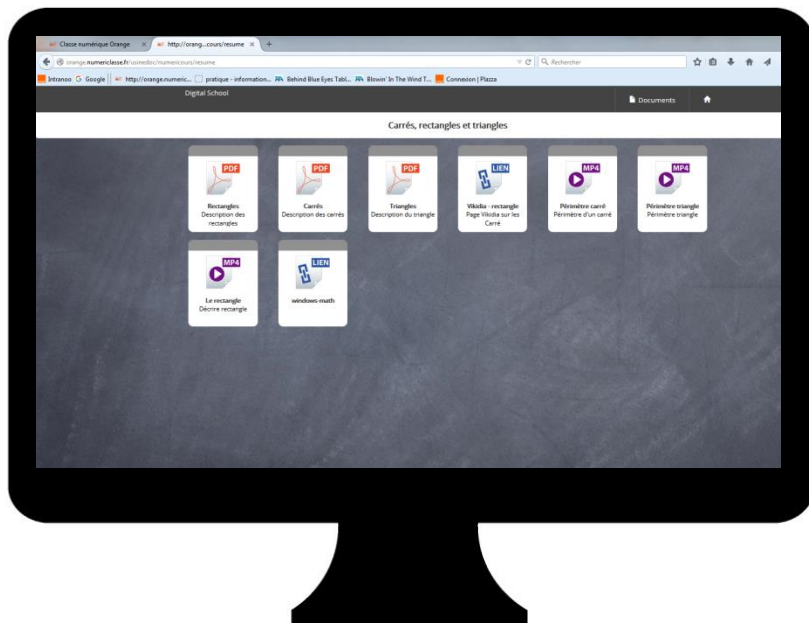
Cette fonctionnalité permet de verrouiller les tablettes pour obtenir l'attention des élèves.

Il est possible de personnaliser le message qui apparaîtra aux élèves.

Lancer une application : l'enseignant peut bloquer les tablettes sur l'application de son choix. Seront proposées uniquement les applications de la séance.

Information : ce bouton permet d'avoir un aperçu rapide de l'état de la batterie et du wifi des tablettes.

Consultation de séance



L'élève peut consulter les séances créées par l'enseignant depuis le navigateur web de n'importe quel terminal connecté à internet.

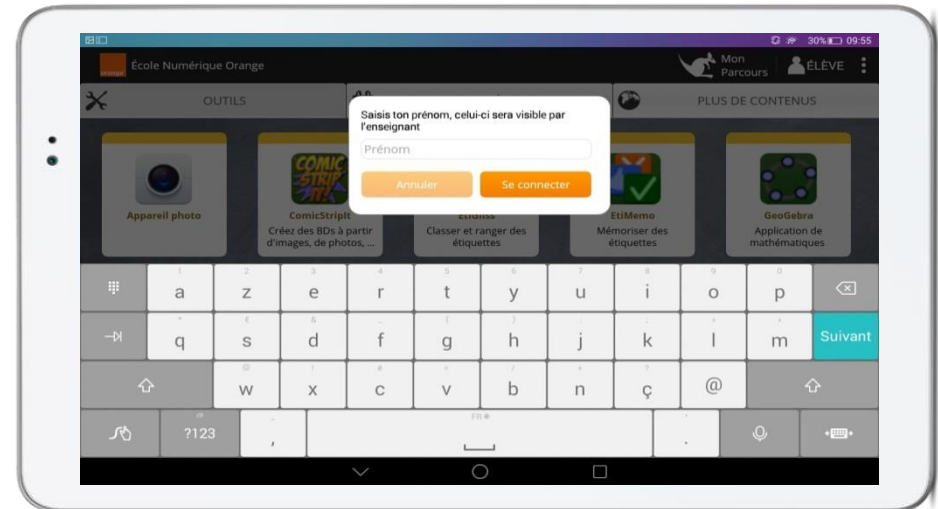
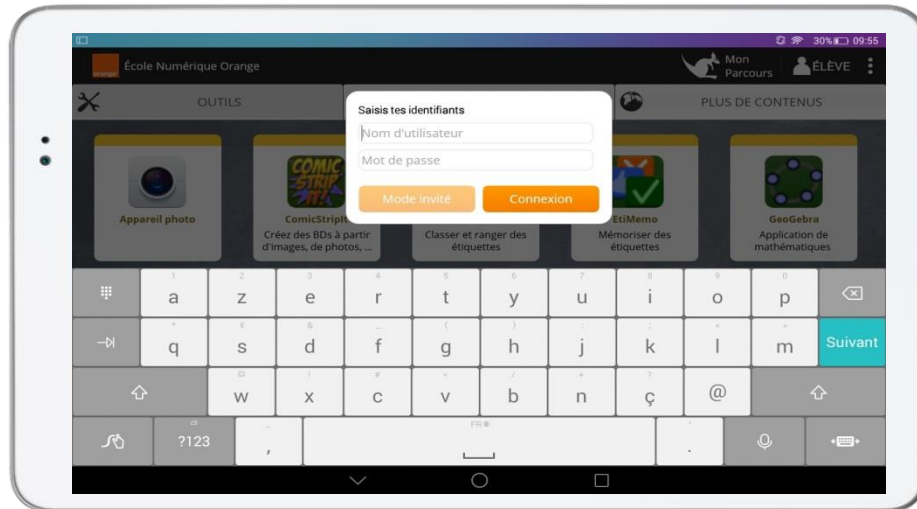
Ce qui lui permet d'accéder aux séances de cours depuis son PC ou sa tablette à la maison.

Cette interface lui permet aussi d'envoyer des documents à son enseignant, comme sur la tablette.

Qu'est-ce que Numéritab ?

- Numéritab est l'environnement tablette conçu pour les élèves, les enseignants et les administrateurs. Il permet :
 - à l'administrateur de configurer les tablettes pour les élèves ;
 - à l'enseignant de consulter l'ensemble des ressources disponibles sur la tablette et d'utiliser la tablette sans le bridage élève ;
 - à l'élève de consulter les séances créées par l'enseignant et d'envoyer un document à l'enseignant.

Authentification

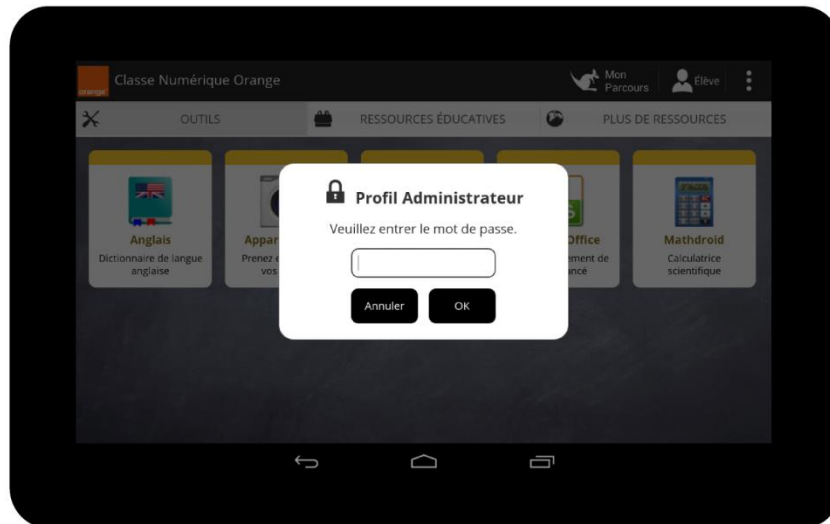


Au démarrage de la tablette, l'utilisateur est invité à s'authentifier en saisissant son login / mot de passe ou à renseigner son prénom pour accéder à l'interface en mode invité.

L'authentification permet à l'élève de gagner du temps puisque les champs dans « envoie de fichier » seront pré-remplis. elle permet aussi à l'enseignant d'identifier l'élève dans le module de supervision.

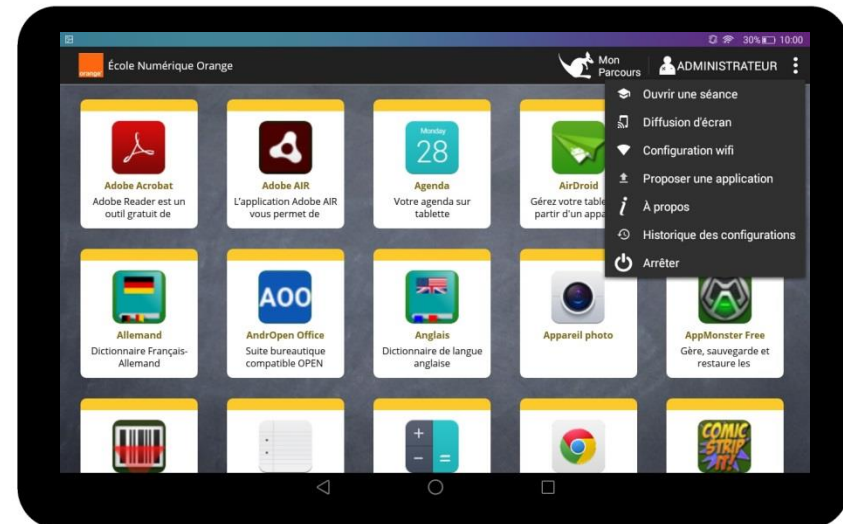
Un enseignant peut aussi se connecter avec ses identifiants pour démarrer la tablette directement en mode prof.

Accès au profil administrateur



Depuis le bouton profil (défini par défaut sur Elève), cliquer sur la rubrique Administrateur, puis saisir le mot de passe correspondant.

Depuis sa session, l'administrateur a accès à l'ensemble des applications présentes sur la tablette.

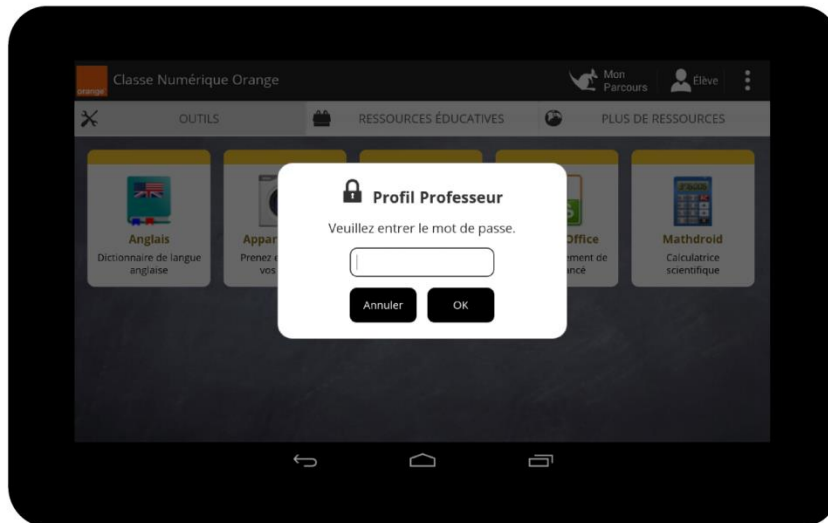


Menu

Le menu du profil administrateur permet :

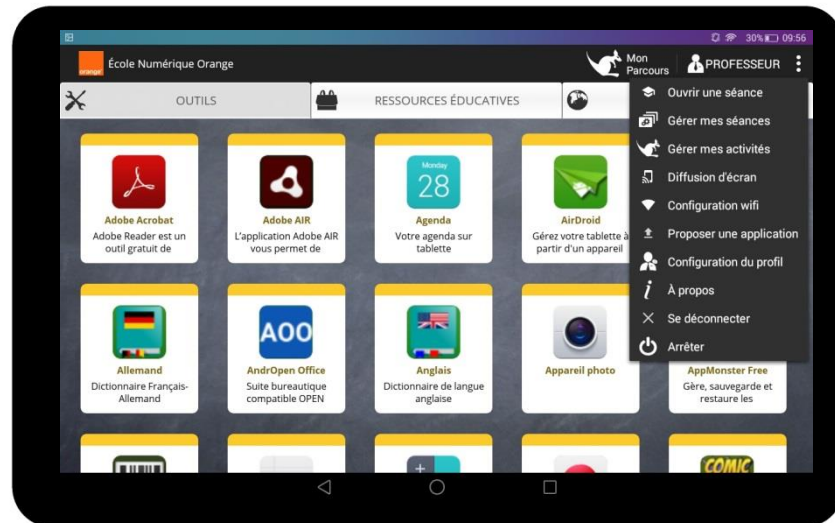
- d'accéder à la projection sans fil de l'écran ;
- de configurer le wifi ;
- de proposer une application ;
- de consulter l'historique des sessions de reconfiguration exécutées sur la tablette ;
- d'arrêter Numéritab.

Accès au profil professeur



Depuis le bouton profils (défini par défaut sur Elève), cliquer sur la rubrique Professeur, puis saisir le mot de passe correspondant.

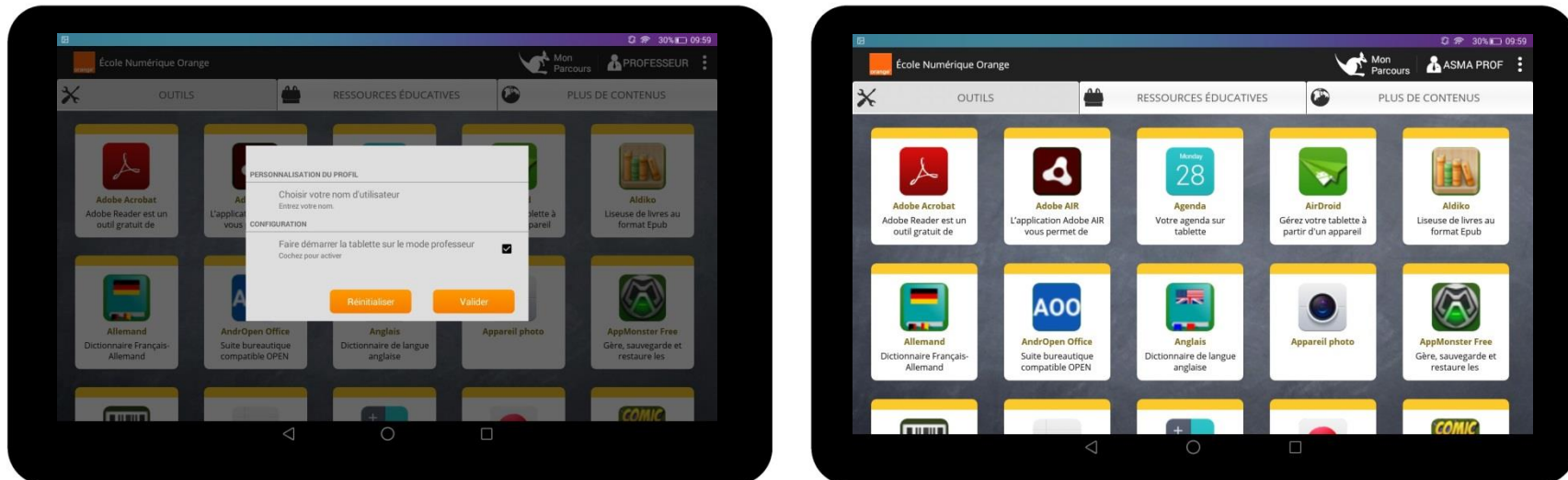
Depuis sa session, le professeur a accès à l'ensemble des applications présentes sur la tablette.



Le menu du professeur permet :

- d'accéder aux séances ;
- de gérer les séances de cours ;
- de gérer les activités Mon Parcours ;
- d'accéder à la projection sans fil de l'écran ;
- de configurer le wifi ;
- de proposer une application ;
- de bloquer la tablette en mode prof ;
- d'arrêter Numéritab.

Mode prof persistant

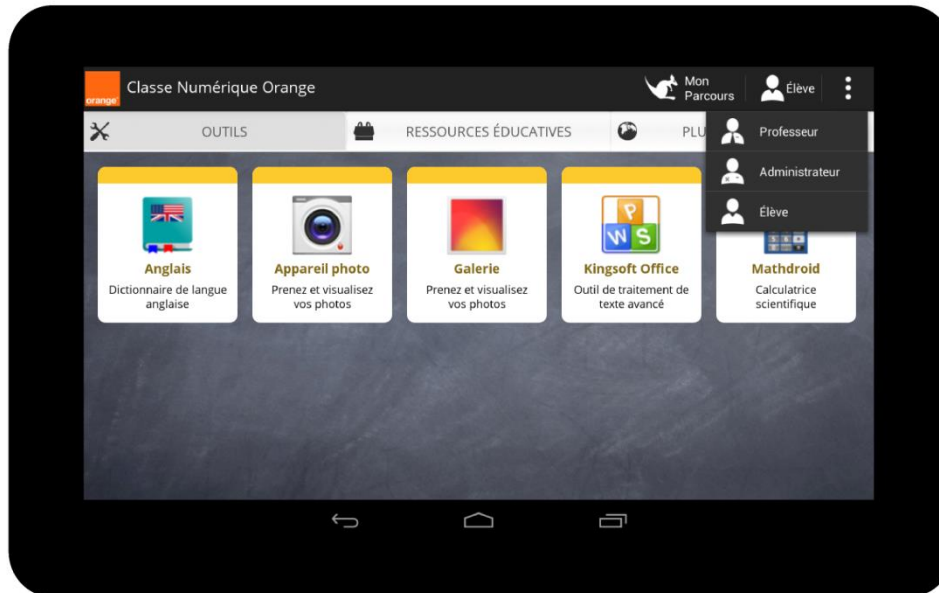


Depuis le menu, le bouton « Configuration du profil » permet d'activer un mode prof persistant.

Il suffit de renseigner le nom et de cocher la case « Faire démarrer la tablette sur le mode professeur.

La tablette sera alors « bloquée » sur le mode prof, avec possibilité d'accéder à tout moment aux profils élève et admin, mais la tablette restera par défaut sur le profil prof même en cas de redémarrage de la tablette.

Page d'accueil

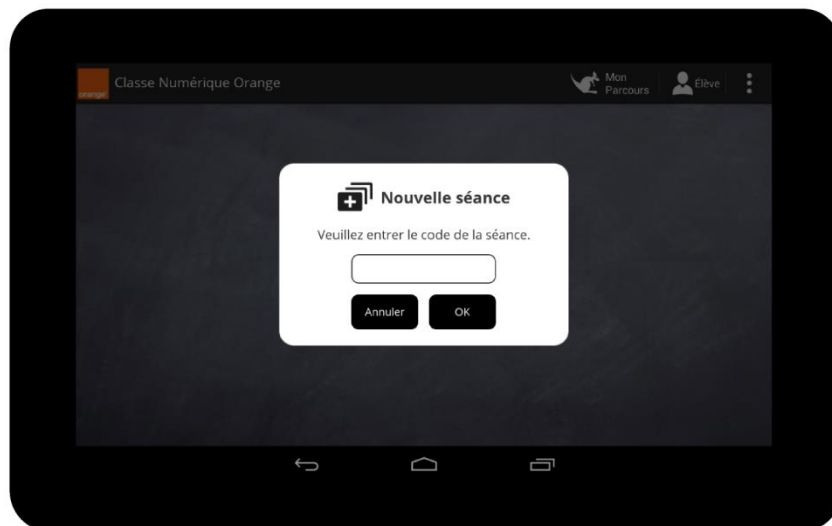


Une sélection d'applications est accessible par défaut depuis le profil « Elève ». Cette sélection est faite avant le lancement du projet. Elle peut être modifiée par l'administrateur depuis son interface web orange.numericlasse.fr, onglets « Applications » et « Reconfiguration »

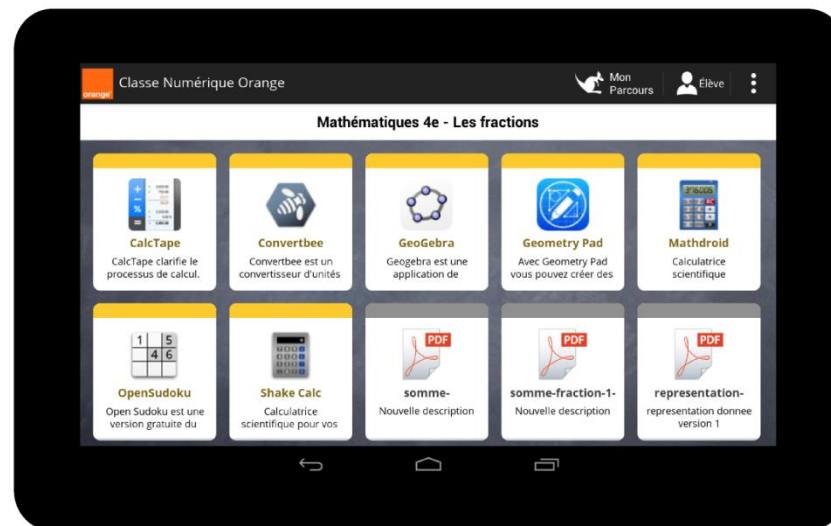
La barre de menu comprend :

- le bouton Mon Parcours permettant d'accéder en un clic à l'application de création d'activités pédagogiques,
- le bouton Profil, configuré par défaut sur le profil Elève, pour passer d'un profil à l'autre,
- le bouton Menu servant notamment à ouvrir une séance de cours, projeter l'écran de la tablette via le Miracast et modifier le réseau Wifi auquel est connectée la tablette.

Ouverture de séance

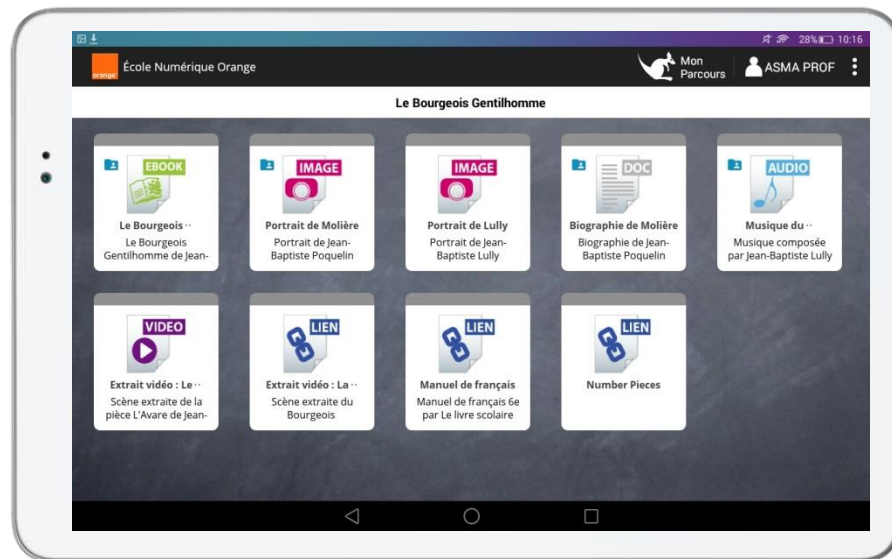


Pour ouvrir une séance, l'élève devra se rendre dans le menu, sélectionner « Ouvrir une séance » et entrer le code de la séance fourni par le professeur.



La séance affiche les contenus et applications sélectionnés par l'enseignant. Les applications protégées ne se lanceront qu'à l'aide du code de déverrouillage fourni par le professeur.

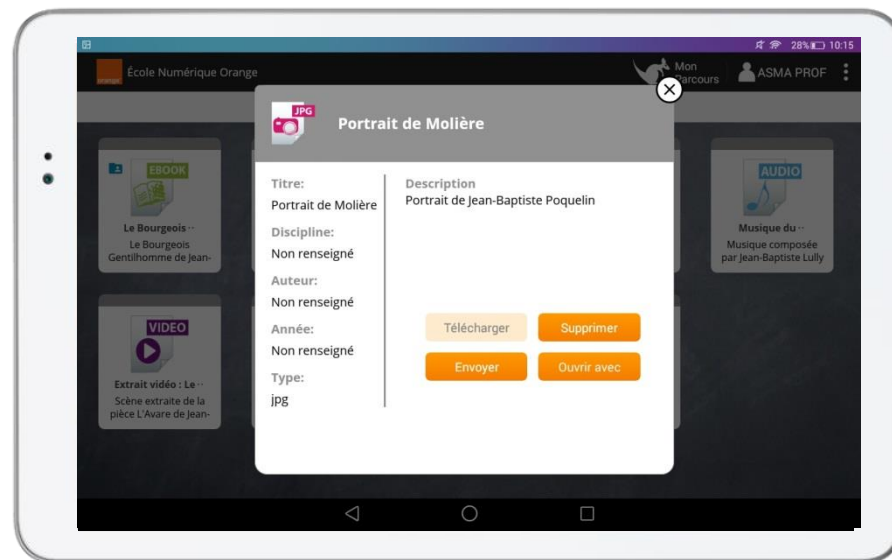
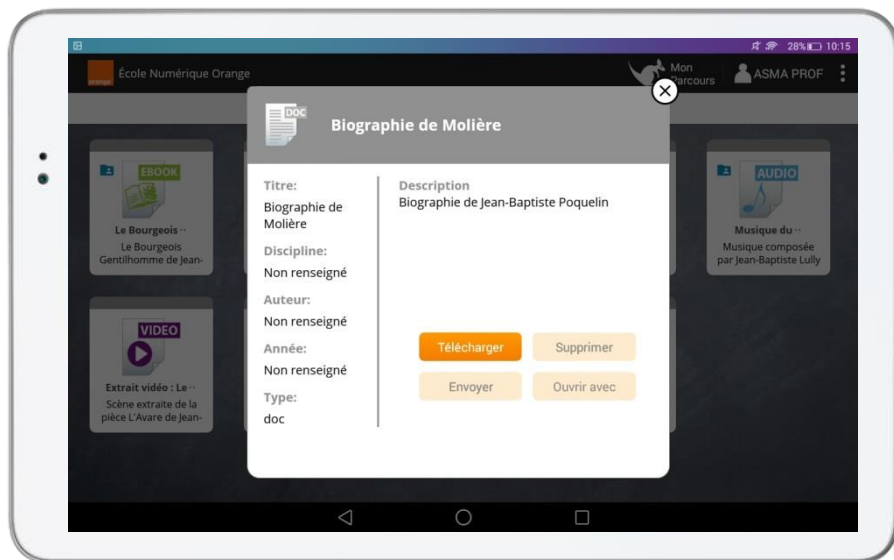
Séance offline



Au moment d'ouvrir la séance, l'élève verra toutes les ressources se télécharger sur la tablette.

Une petit icône bleu s'affiche sur les ressources téléchargées. Ces ressources seront accessible en offline sur la tablette.

Ressources offline



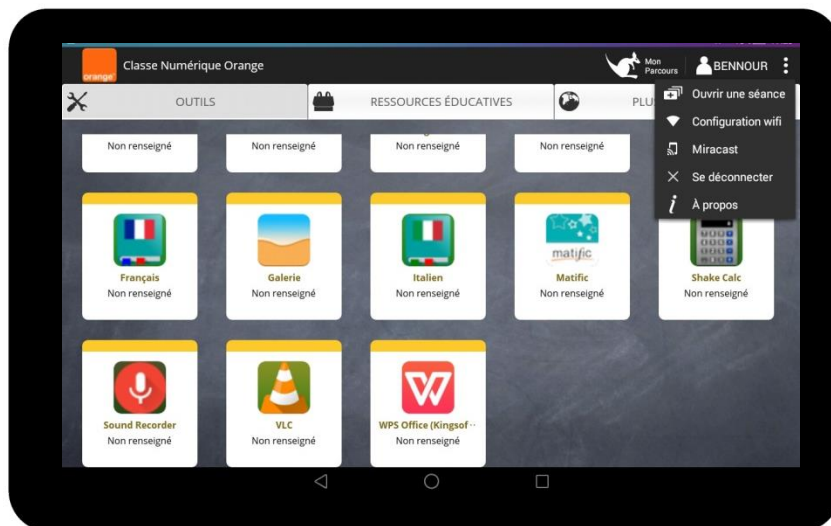
Même lorsqu'une séance n'est pas offline, il est possible de télécharger une ou plusieurs ressources de la séance. Il suffit alors de faire un clic long sur la ressource et de cliquer sur télécharger.

Le téléchargement de la ressource consiste à créer une copie locale propre à l'élève connecté pour qu'il puisse travailler dessus autant de fois qu'il veut.

Une fois la ressource téléchargée, un clic long permet de :

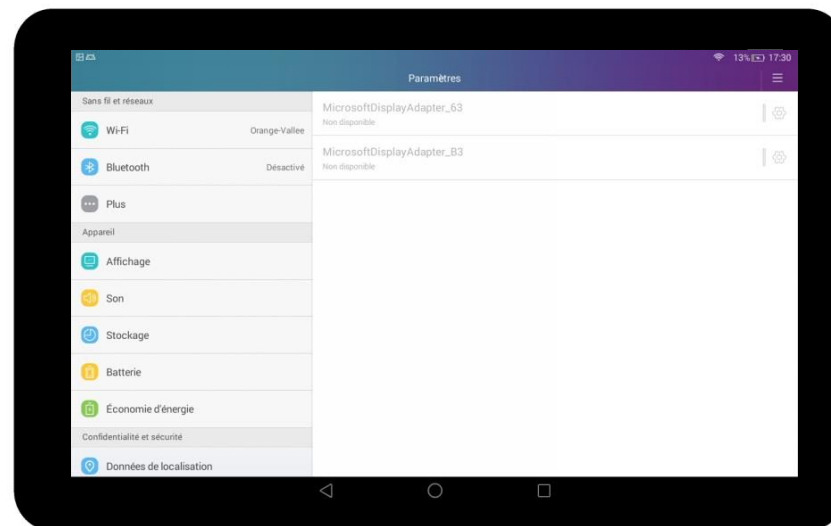
- Supprimer la copie de l'élève ;
- Envoyer son travail à l'enseignant (document téléchargé et modifié) ;
- Ouvrir le document avec une autre application que celle proposée par défaut.

Miracast et Wifi



Configuration du wifi

Pour changer le réseau wifi auquel la tablette est connectée, l'élève devra se rendre dans le menu, sélectionner « Configuration wifi » et scanner le QR code wifi communiqué par le professeur.

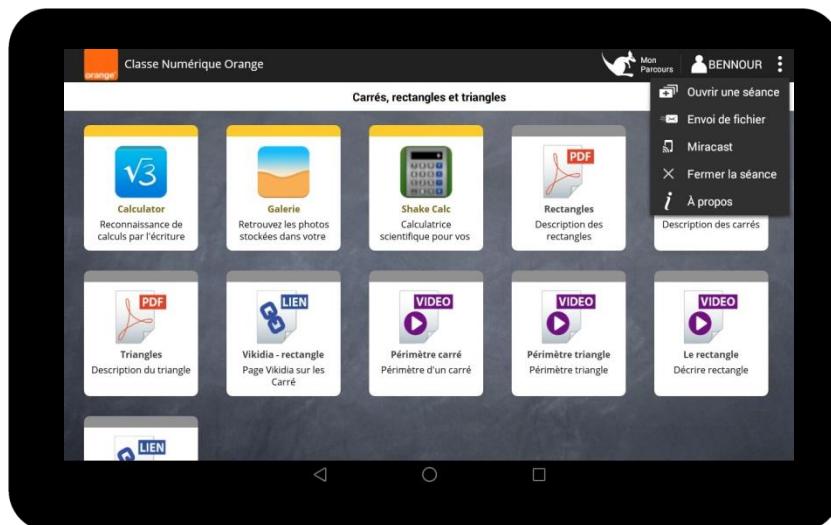


Projection sans fil

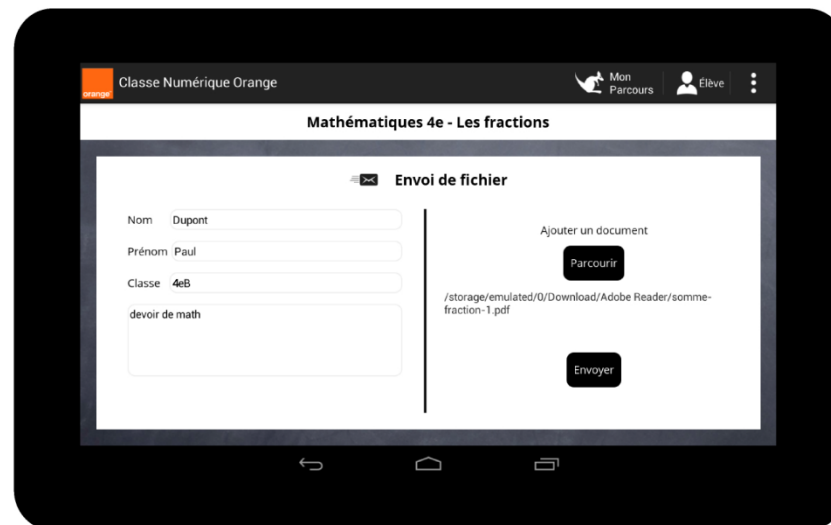
Un enseignant peut projeter sa tablette ou la tablette d'un élève à partir du menu. Il clique sur le bouton Miracast qui lance la bonne page dans les paramètres. Il doit alors activer l'affichage sans fil et sélectionner le Miracast dans la liste.

Le code de déverrouillage lui sera demandé pour pouvoir accéder aux paramètres.

Envoi de fichier à un professeur depuis une séance



Dans le cadre d'une séance, un élève pourra envoyer un document à son professeur. Il lui suffira de sélectionner « Envoi de fichier » depuis le menu.



L'élève devra alors renseigner ses informations personnelles (celles-ci sont pré-remplies si l'élève s'est connecté sur la tablette), ajouter une description et joindre un fichier pour que celui-ci soit transmis à son professeur.

La taille de fichier est limitée à 100Mo.

Qu'est-ce que Mon Parcours ?

- Mon Parcours est une solution de formation en ligne (e-learning) qui permet de créer des exercices personnalisés adaptés aux interfaces tactiles. Elle intègre des fonctions de contrôle du travail de l'apprenant permettant à l'enseignant ou au formateur d'avoir un suivi individuel du travail réalisé en temps réel ou en différé.
- Mon Parcours permet de réaliser facilement plusieurs activités, à partir de n'importe quel ordinateur connecté à internet.
- De même, les élèves accèdent à leurs activités à partir de n'importe quel appareil connecté via :
 - L'application optimisée pour le tactile sur smartphone et tablette Mon Parcours ;
 - Un navigateur internet sur n'importe quel ordinateur.

Programmation

- La page d'accueil permet à l'enseignant de
 - retrouver ses activités en cours, programmées ou terminées ;
 - consulter les résultats des activités terminées ;
 - consulter le suivi des activités en cours ;
 - programmer une activité.

Classe Numérique Orange Chercher une activité Programmation Activités enseignant1 ▼

Programmations

Activités en cours

Sciences de la vie et de la Terre ▶ Le coeur humain 10 octobre 2014 08:29		Suivi	
--	--	-------	--

Activités à venir

Géographie ▶ Géographie de la France 11 octobre 2014 00:00		Résultats	
---	--	-----------	--

Résultats récents

Sciences de la vie et de la Terre ▶ Le coeur humain 28 août 2014		Résultats	
Sciences de la vie et de la Terre ▶ Le coeur humain 26 août 2014		Résultats	

Activités

- La page activités permet à l'enseignant de
 - créer et programmer une nouvelle activité ;
 - rechercher une activité dans le catalogue d'activités partagées ;
 - modifier et tester ses activités ;
 - dupliquer une activité ;
 - envoyer des activités à ses élèves.

The screenshot shows the 'Mes activités' (My activities) page in the Orange Classroom interface. The header includes the 'orange' logo, 'Classe Numérique Orange', a search bar 'Chercher une activité', and navigation tabs for 'Programmation' and 'Activités'. The user profile 'enseignant1' is visible in the top right. Below the header, the page title 'Mes activités' is followed by two buttons: '+ Créer une activité' and 'Rechercher une activité'. A list of activities is displayed, each with a title, a category, and a set of action buttons (copy, edit, share, send, delete).

Activity Title	Category	Copy	Edit	Share	Send	Delete
Sciences de la vie et de la Terre ► Le coeur humain	Collège > 5e				Envoyer	
Démo typologies d'exercices	Autres				Envoyer	
Sciences de la vie et de la Terre ► L'eau dans tous ses états	Collège > 5e				Envoyer	
Géographie ► Géographie de la France	Collège > 6e				Envoyer	

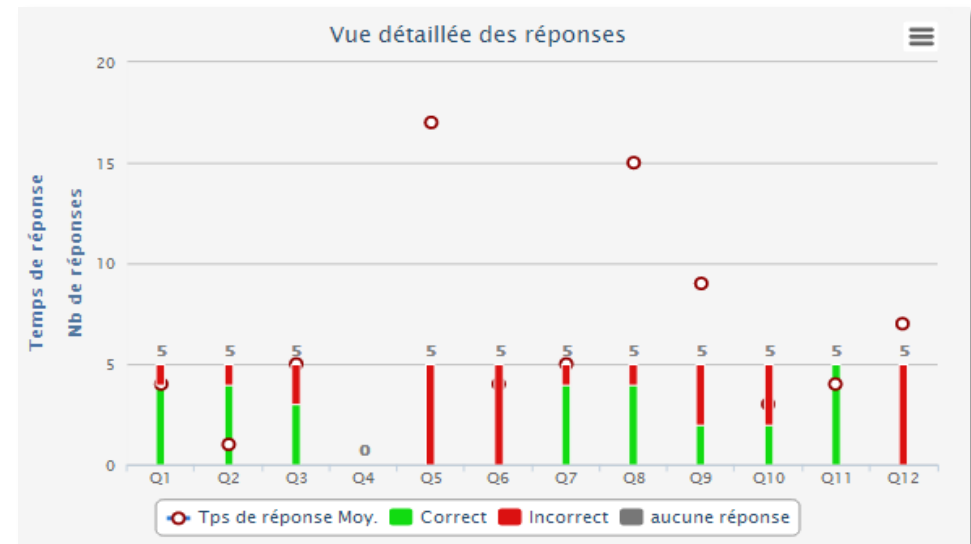
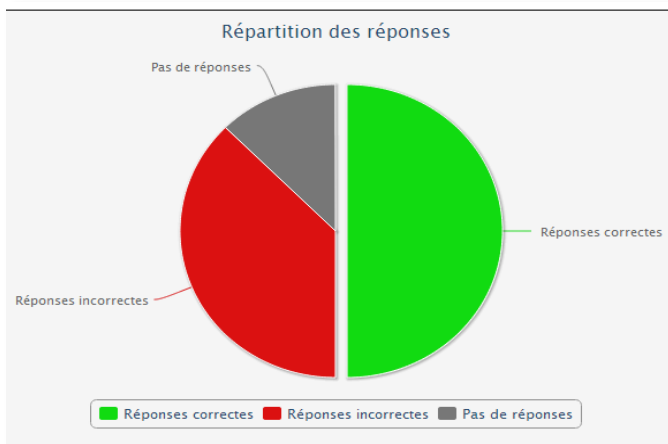
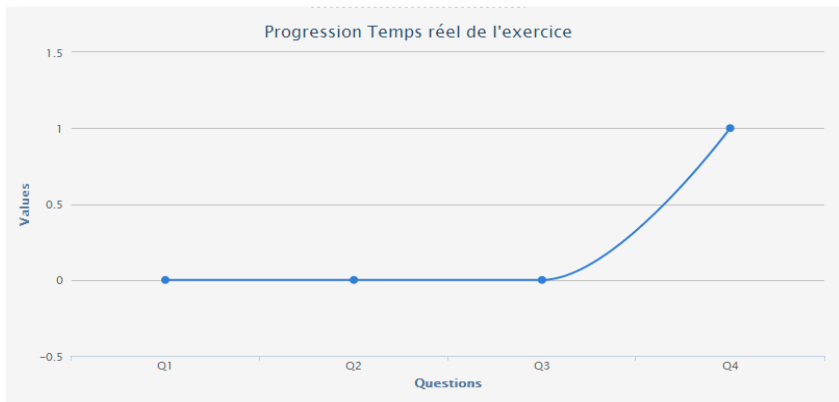
Créer une activité

- L'enseignant dispose de plusieurs exercices types lui permettant de créer des activités rapidement.
- Il peut intégrer à ses activités des images, des vidéos, des fichiers audio, des pages web, ...

The screenshot displays the 'Classe Numérique Orange' web interface. At the top, there's a navigation bar with the 'orange' logo, the text 'Classe Numérique Orange', a search bar labeled 'Chercher une activité', and tabs for 'Programmation' and 'Activités'. A user profile icon labeled 'enseignant1' is on the right. The main section is titled 'Activité' and contains three tabs: 'Description', 'Paramétrage', and 'Partage'. The 'Description' tab is active, showing fields for 'Titre' and 'Description'. Below these are dropdown menus for 'Niveau' (set to 'Enseignement primaire'), 'Discipline' (set to 'Ecole élémentaire > CE1'), and 'Compétence'. At the bottom, there's a dropdown for 'Ajouter à mon activité' with a list of activity types: 'Type d'élément --', 'Type d'élément --', 'Texte enrichi', 'Vidéo', 'Page internet', 'Question à choix multiples', 'Réponse ouverte', 'Question à trous', 'Relier des éléments', 'Trier des éléments', 'Légender une image', and 'Grouper des éléments'. On the left of this dropdown are 'Enregistrer' and 'Fermer' buttons. On the right is a 'Tester l'activité' button.

Consulter les résultats d'une activité

- L'enseignant peut effectuer le suivi d'une activité en cours, en temps réel ou en différé



Actualiser Actualisation en temps réel : **Actif**

Eleve	Q 1	Q 2	Q 3	Q 4	Q 5	Q 6	Q 7
demo1	✓	✓	✓	●	✗	✗	✓
demo2	✓	✓	✓	●	✗	✗	✓
demo3	✗	✗	✗	●	✗	✗	✓
demo4	✓	✓	✗	●	✗	✗	✗
demo5	✓	✓	✓	●	✗	✗	✓

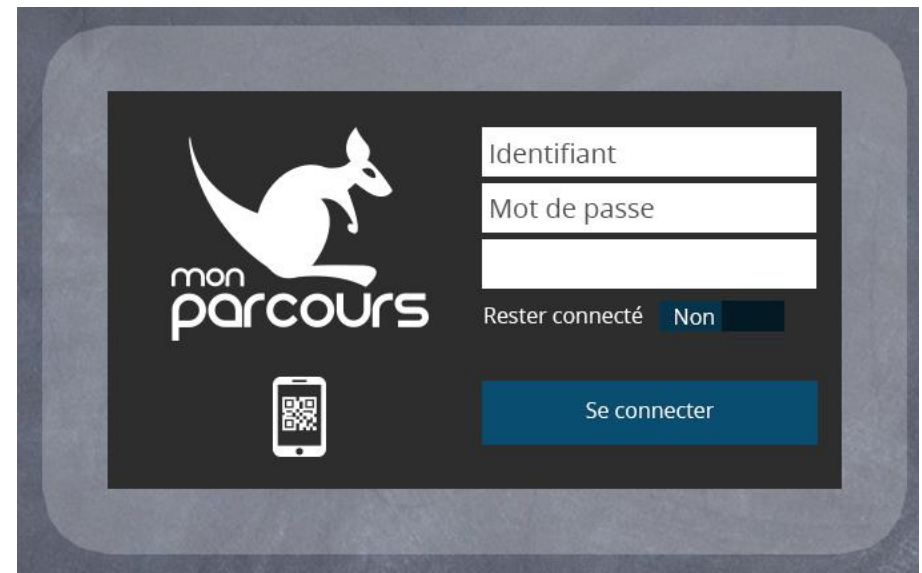
« Mes élèves »

- La page « mes élèves » permet à l'enseignant de récupérer les QR code de ses élèves et de les imprimer pour ensuite les distribuer à ses élèves.



Connexion

- L'élève peut se connecter à l'interface web en saisissant son login et mot de passe.
- Il peut se connecter à l'application mobile via deux méthodes :
 - saisir son établissement, login et mot de passe ;
 - flasher son QR code personnel.



Activités à faire

- Depuis la page d'accueil l'élève peut retrouver :
 - ses activités à faire, envoyées par ses professeurs ;
 - ses activités réalisées pour consulter ses résultats.



Bonjour eleve1
Orange

Se déconnecter

Activités à faire

	Les instruments de musique mardi 29 juill... 12:06
	Geologie en France mardi 29 juill... 15:00
	Les nombre premiers mardi 29 juill... 12:06
	Le néolithique vendredi 20 juill... 12:06
	Flute vendredi 20 juill... 12:06
	Les instruments de musique mardi 29 juill... 12:06

Activités réalisées

	La mole mardi 29 juill... 12:06
	Activitée volcanique vendredi 13 juill... 12:06
	le seconde guerre mondiale mercredi 8 juill... 10:00
	Solfège mardi 7 juill... 11:00
	la sublimation lundi 6 juill... 12:06
	Les instruments de musique mardi 29 juill... 12:06

Actualisée à 11:09:07

Actualiser

Activités réalisées

- L'élève peut consulter ses résultats dans la rubrique activités réalisées.
- Il pourra visualiser ses réponses et les réponses attendues par l'enseignant.

Histoire

Démo typologies d'exercices

jeudi 03 juillet 2014



✓	Question 1 : De quel pays s'agit-il ?
✓	Question 2 : Élimine l'intrus.
✓	Question 3 : Cocher la ou les bonnes réponses.
✗	Question 4 : Quelle est la capitale du Japon ?
●	Question 5 : Décris la ville de tes rêves en cinq paragraphes.
✗	Question 6 : $7 \times 4 = ?$
✓	Question 7 : Conjugue les verbes entre parenthèses au présent de l'indicatif.
✓	Question 8 : Multiplications
✗	Question 9 : Trier ces événements historiques par ordre chronologique.
✓	Question 10 : Sélectionne les nombres du plus petit au plus grand.
✓	Question 11 : Se repérer sur une carte.

Merci !

