

# Les solutions des énigmes du jeu

Audio de lancement du jeu



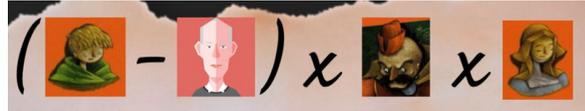
1 indication :  
date d'écriture  
du livre => 1972

Enigme 1 : L'âge de JC Nogues lors de l'écriture de son livre

$$1972 - 1934 = 38$$

1 aide cachée au niveau de l'épaule droite du personnage  
=> accès wikipédia ou chercher dans le livre.  
Date de naissance de JC Nogues : 1934

Accès au menu du jeu



ENIGME FINALE

$$(36 - 6) \times 16 \times 8$$

Soit

Code de la cage du faucon = **3840**

## Monde de Martin

## Monde de la maman

## Monde du fauconnier

## Monde de Jean-Côme Noguès

Jeu du chevalier  
caché sur le pont  
(placement de 4  
mots liés au che-  
valier)

Jeu du château  
positionné sur une  
des tours  
(placement des  
mots du château)

Aides = fiches de lecture

Récupération du  
nombre **4**

Récupération du  
nombre **9**

$$4 \times 9 = 36$$

Le mot suivant t'aidera à résoudre  
l'énigme de la mère de Martin.  
Positionne toi sur la case départ dans le sens de la flèche.  
Pivote à droite et avance de 3 cases. Ramasse la lettre.  
Pivote à gauche et avance de 4 cases. Ramasse la lettre.  
Pivote à gauche et avance de 2 cases. Ramasse la lettre.  
Pivote à droite et avance d'une case. Ramasse la lettre.  
Pivote à droite et avance de 3 cases. Ramasse la lettre.  
Recommence la même action.  
Pivote à droite et avance de 2 cases. Ramasse la lettre.  
Tu es terminée. As-tu trouvé le mot ?

geolier

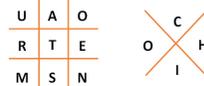


masure

Le mot suivant t'aidera à résoudre  
l'énigme de la mère de Martin.



mantel



tocsin

Une fois les quatre mots mis dans l'ordre,  
on doit se fier aux couleurs utilisées dans  
les énigmes pour ouvrir le cadenas couleur



$$8$$

Aides au dé-  
chiffrement ca-  
chées dans  
l'image



Aides = vidéo ca-  
chée dans un fruit  
rouge buisson de  
gauche

$$3 - 5 - 3$$

Récupération du  
nombre **11**

$$11 + 5 = 16$$

Jeu « retrouvez  
les définitions  
des mots

Aides = fiches  
de lecture

Récupération du  
nombre **5**

Aide = titre des chapitres du  
livre

Montre

Aide cachée sous  
une page de livre  
permettant de  
trouver le mot de  
passe.

Mot de passe

**affitage**

Jeu type « pendu » - Le jardin  
de JC Nogues

5 mots à trouver de chacun 6  
lettres (= point commun)

$$6$$

## Audio de lancement du jeu



1 indication : date  
d'écriture du livre  
=> 1972

Enigme 1 : L'âge de JC Nogues lors de l'écriture de son livre

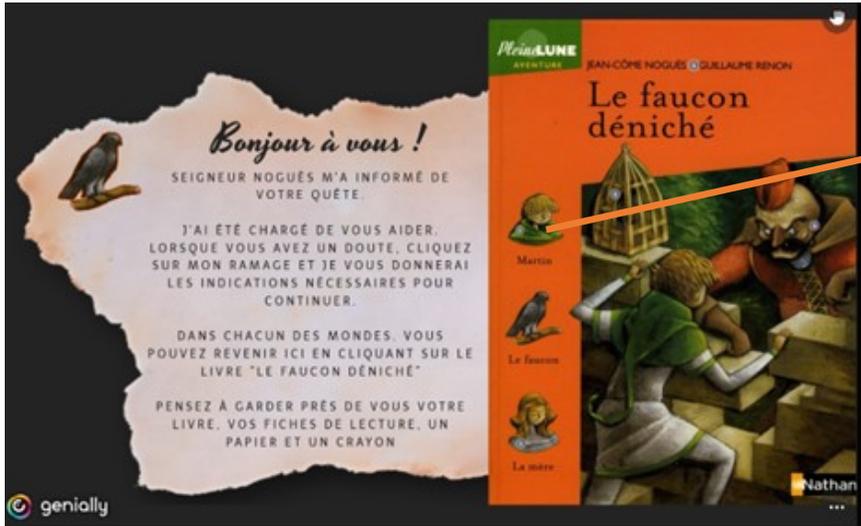
$$1972 - 1934 = \mathbf{38}$$

1 aide cachée au niveau de l'épaule droite du person-  
nage => accès wikipédia ou chercher dans le livre.

Date de naissance de JC Noguès : 1934

↓  
Accès au menu du jeu





## Monde de Martin

Jeu du chevalier caché sur le pont (placement de 4 mots liés au chevalier)

Jeu du château positionné sur une des tours (placement des mots du château)

Aides = fiches de lecture

Récupération du nombre **4**

Récupération du nombre **9**



$$= 4 \times 9 = \mathbf{36}$$



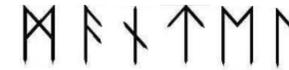
## Monde de la maman

Le mot suivant t'aidera à résoudre l'énigme de la mère de Martin.

Le mot suivant t'aidera à résoudre l'énigme de la mère de Martin.

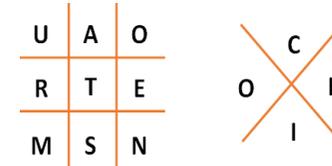
Positionne-toi sur la case départ dans le sens de la flèche.  
Pivote à droite et avance de 3 cases. Ramasse la lettre.  
Pivote à gauche et avance de 4 cases. Ramasse la lettre.  
Pivote à gauche et avance de 2 cases. Ramasse la lettre.  
Pivote à droite et avance d'une case. Ramasse la lettre.  
Pivote à droite et avance de 3 cases. Ramasse la lettre.  
Recommence la même action.  
Pivote à droite et avance de 2 cases. Ramasse la lettre.  
Tu as terminé. As-tu trouvé le mot ?

l'énigme de la mère de Martin.



geolier

mantel



Cela pourrait t'aider.

masure

tocsin

Une fois les quatre mots mis dans l'ordre (geolier—mantel—masure—tocsin), on doit se fier aux couleurs utilisées dans les énigmes pour ouvrir le cadenas couleur



= 8

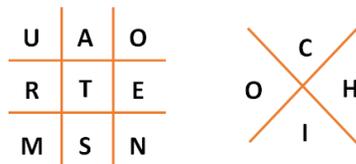
## Aides au déchiffrement cachées dans l'image

A	L	X	V	I	O
U	O	D	E	M	I
I	Q	J	A	R	L
T	B	R	U	E	Z
H	N	Y	C	W	M
Départ	S	K	G	P	F

Cela pourrait t'aider.

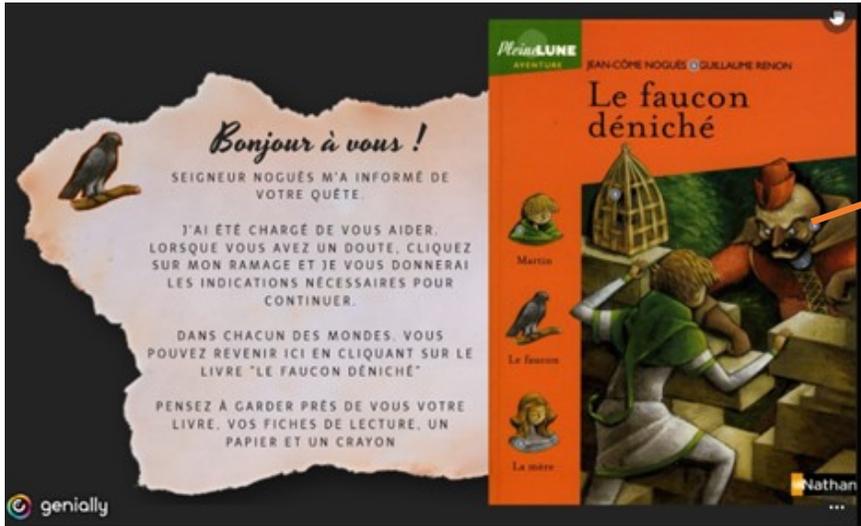
A	Ɔ	N	Ɔ
B	Ɔ	O	Ɔ
C	<	P	Ɔ
D	Ɔ	Q	Ɔ
E	M	R	Ɔ
F	Ɔ	S	Ɔ
G	X	T	↑
H	N	U	Ɔ
I		V	Ɔ
J	Ɔ	W	Ɔ
K	<	X	Ɔ
L	Ɔ	Y	↓
M	Ɔ	Z	Ɔ

A	B	C	D	E	F	G	H
I	J	K	L	M	N	O	P
Q	R	S	T	U	V	W	X
Y	Z						



Cela pourrait t'aider.





## Monde du fauconnier



Jeu « retrouvez les définitions des mots » :  
 hallebarde, dîme,  
 troubadour, fauconnier, serf

Aides = vidéo cachée dans un fruit rouge buisson de gauche

Aides = fiches de lecture

Situation problème avec calcul de correspondance

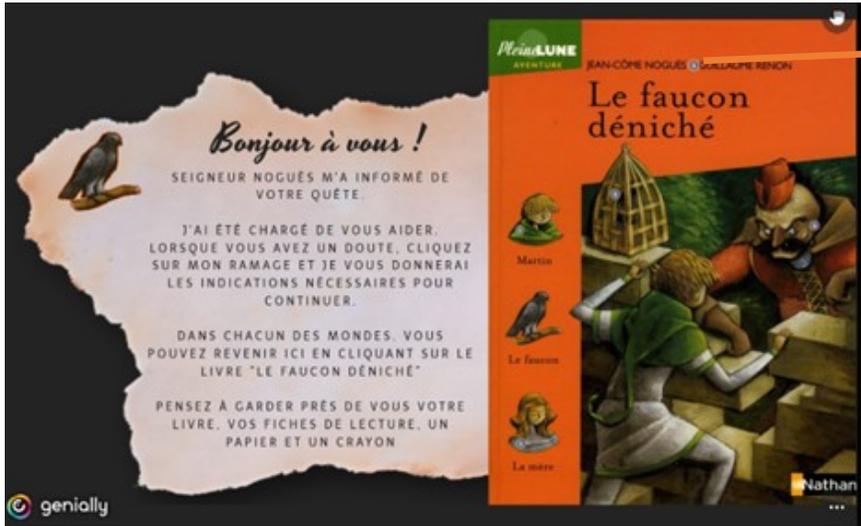
A trouver :  
 3 chèvres  
 5 cochons  
 3 taureaux

Addition des 3 nombres :  
 $3 + 5 + 3$   
 Récupération du nombre **11**

Récupération du nombre **5**



$$= 11 + 5 = 16$$



## Monde de Jean-Côme Noguès

Aide = titre des chapitres du livre

Montre

Aide cachée sous une page de livre permettant de trouver le mot de passe.

Mot de passe

**affaitage**

Jeu type « pendu » - Le jardin de JC Noguès

5 mots à trouver : prison, guerre, traque, chasse, grelot

Point commun : ils font tous 6 lettres



= 6

*Bonjour à vous !*  
 SEIGNEUR NOGUES M'A INFORMÉ DE VOTRE QUÊTE.

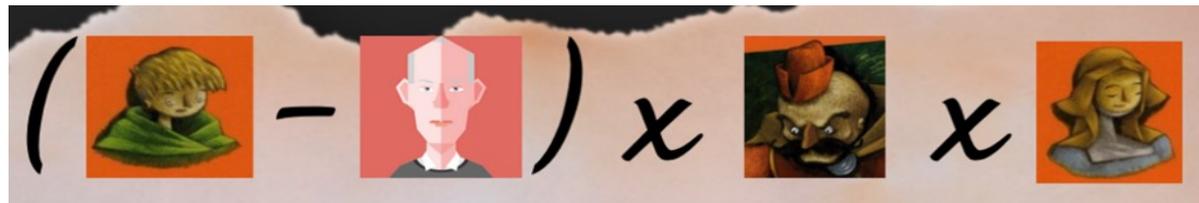
J'AI ÉTÉ CHARGÉ DE VOUS AIDER, LORSQUE VOUS AVEZ UN DOUTE. CLIQUEZ SUR MON RAMAGE ET JE VOUS DONNERAI LES INDICATIONS NÉCESSAIRES POUR CONTINUER.

DANS CHACUN DES MONDES, VOUS POUVEZ RÉVENIR ICI EN CLIQUANT SUR LE LIVRE "LE FAUCON DÉNICHÉ".

PENSEZ À GARDER PRÈS DE VOUS VOTRE LIVRE, VOS FICHES DE LECTURE, UN PAPIER ET UN CRAYON

genially

Plus LUNE  
 JEAN-CÔRÈNE NOGUES O SULLACRÈNE RENON  
**Le faucon déniché**  
 Marco  
 Le faucon  
 La mare  
 Nathan



### ENIGME FINALE

$$(36 - 6) \times 16 \times 8$$

Soit

Code de la cage du faucon = **3840**