

Partager et diffuser ses projets scratch

➔ Partager un projet à partir d'un compte Enseignant à destination de ses élèves:

La classe et le studio sont déjà créés.

Dans cet exemple, la classe s'intitule « atelier », le studio se nomme « Labyrinthe » et le projet à partager « fusée ».



The screenshot shows the Scratch website interface for a user named 'Canope12'. The top navigation bar includes 'Créer', 'Explorer', 'Idées', 'À propos', 'Recherche', and notification icons. The user's profile is visible, showing 'Salut, Canope12' and 'Compte enseignant'. A dropdown menu is open, listing options: 'Profil', 'Mes projets', 'Mes classes', 'Paramètres du compte', and 'Se déconnecter'. Below the navigation, there are sections for 'Que se passe-t-il ?' and 'Scratch : les nouvelles'.



The screenshot shows the 'Mes projets' page. On the left, there is a sidebar with navigation options: 'Tous les projets (3)', 'Projets partagés(1)', 'Projets non partagés(2)', 'Mes Studios (1)', and 'Poubelle'. The main content area displays a list of projects:

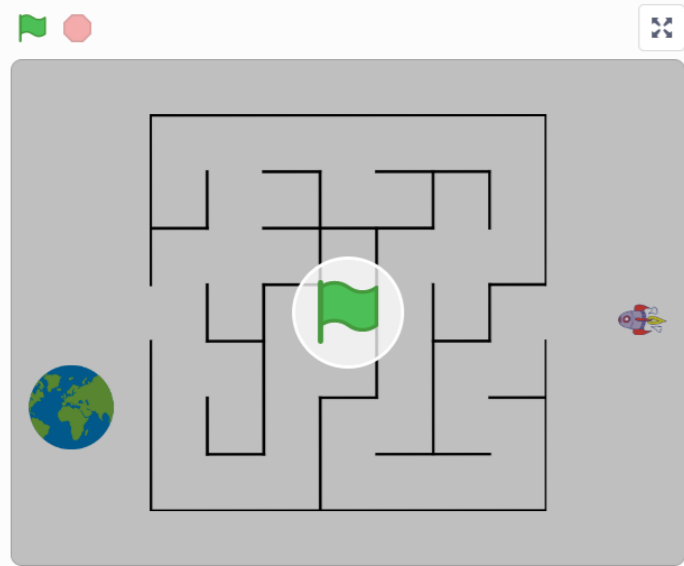
- Le trésor du chateau exercice**: Dernière modification: 3 days ago. It has 5 views and 1 share. A dropdown menu is open showing 'Ajouter à' and 'Labyrinthe'. The status is 'Non partagé'.
- fusée**: Dernière modification: 3 days ago. It has a 'Supprimer' button.
- Le trésor du chateau corrigé**: Dernière modification: 3 days ago. It has a 'Supprimer' button.

Ce projet n'est pas partagé - donc vous seul pouvez le voir. Cliquez sur Partager pour que tout le monde puisse le voir.

Partager

fusée

Voir à l'intérieur



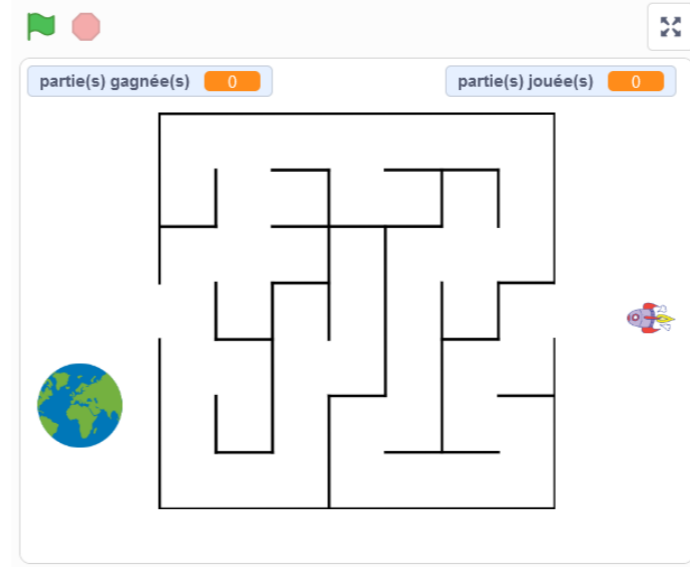
Instructions
Dites aux gens comment utiliser votre projet (par exemple, quelles touches appuyer).

Notes et Crédits
Comment avez-vous réalisé ce projet ? Avez-vous utilisé des idées, des scénarios ou des œuvres d'art d'autres personnes ? Remerciez-les ici.

Félicitations pour avoir partagé votre projet ! D'autres personnes peuvent maintenant l'essayer, le commenter et le remixer.

fusée

Voir à l'intérieur



Instructions
Dites aux gens comment utiliser votre projet (par exemple, quelles touches appuyer).

Notes et Crédits
Comment avez-vous réalisé ce projet ? Avez-vous utilisé des idées, des scénarios ou des œuvres d'art d'autres personnes ? Remerciez-les ici.

0 likes, 0 stars, 0 remixes, 1 views

Unshared

Ajouter au studio

Copier le lien

Ajouter au studio

Labyrinthe ✓

Fermer

D'accord

Résultat :

The image shows the Scratch user interface for a user named 'Canope12'. The top navigation bar includes 'Créer', 'Explorer', 'Idées', 'À propos', 'Recherche', and a notification icon with '3'. The user's profile name 'Canope12' is in the top right. Below the navigation bar, the user's name 'Salut, Canope12' and 'Compte enseignant' are displayed. There are buttons for 'Mes classes', 'Ressources pour éducateurs', and 'FA'. A dropdown menu is open, showing options: 'Profil', 'Mes projets', 'Mes classes' (highlighted), 'Paramètres du compte', and 'Se déconnecter'. Below the navigation bar, there are two main sections: 'Que se passe-t-il ?' and 'Scratch : les nouvelles'. The 'Que se passe-t-il ?' section shows a notification: '12rooky a remixé Le trésor du chateau exercice en tant que Le trésor du chateau exercice remix il y a 3 jours'. The 'Scratch : les nouvelles' section shows a notification: 'Celebrating Scratch V Thank you for celebrati us! You can find all the'.


The image shows the 'Mes classes' page in Scratch. The page title is 'Mes classes' and there is a 'Trier par' dropdown menu. On the left, there is a sidebar with the following sections: 'Toutes les classes (1)' containing 'atelier', 'Classes terminées (0)', and 'Alertes des Classes'. The main content area shows the 'atelier' class, which has a red Scratch logo icon. The class details are: 'atelier', 'Classe créée 05/07/2021', and a link 'Voir le profil de la classe'. Below the class name, there are links for 'Paramètres', 'Élèves (1)', 'Les studios (1)', and 'Activité'.

The image shows the 'atelier' class page in Scratch. The page title is 'atelier' and it is a 'Page de Classe' created 'il y a 3 semaines, 2 jours' in 'France'. Below the title, there is a section 'À propos de cette classe' with a dashed box containing the text: 'Décrivez la classe. Ceci va être visible publiquement, donc merci d'éviter d'utiliser des informations permettant de vous identifier, comme des noms.' Below this, there is another section 'Ce que nous sommes en train de faire' with a dashed box containing the text: 'Décrivez ce que la classe est en train de faire.' At the bottom, there is a section 'Studios de Classe (1)' containing a red Scratch logo icon with a group of people icon and the name 'Labyrinthe'.

Labyrinthe

Projets (1) Commentaires (0) Curateurs Activité

Ajouter des projets Allow anyone to add projects



fusée
par Canope12

Le projet « fusée » est à présent disponible pour les élèves de cette classe. Ils peuvent le « remixer ».

➔ Partager un projet à partir d'un compte Enseignant ou un autre type de compte / Intégration:

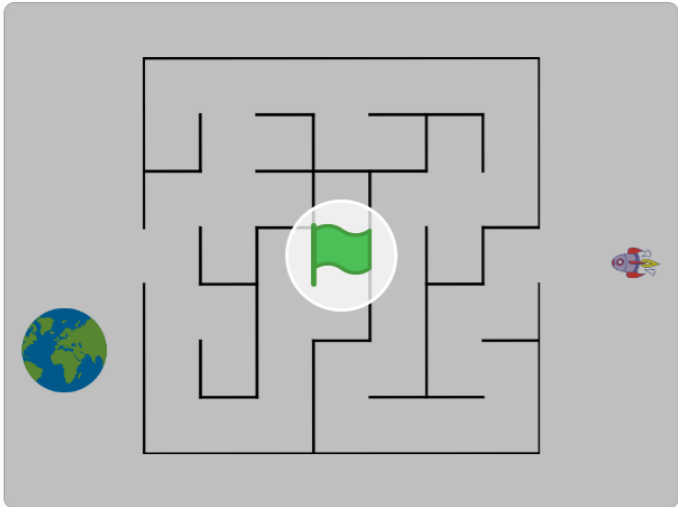
SCRATCH Créer Explorer Idées À propos Recherche Canope12

Ce projet n'est pas partagé - donc vous seul pouvez le voir. Cliquez sur Partager pour que tout le monde puisse le voir. **Partager**

fusée Voir à l'intérieur

Instructions
Dites aux gens comment utiliser votre projet (par exemple, quelles touches appuyer).

Notes et Crédits
Comment avez-vous réalisé ce projet ? Avez-vous utilisé des idées, des scénarios ou des œuvres d'art d'autres personnes ? Remerciez-les ici.



Félicitations pour avoir partagé votre projet ! D'autres personnes peuvent maintenant l'essayer, le commenter et le remixer.

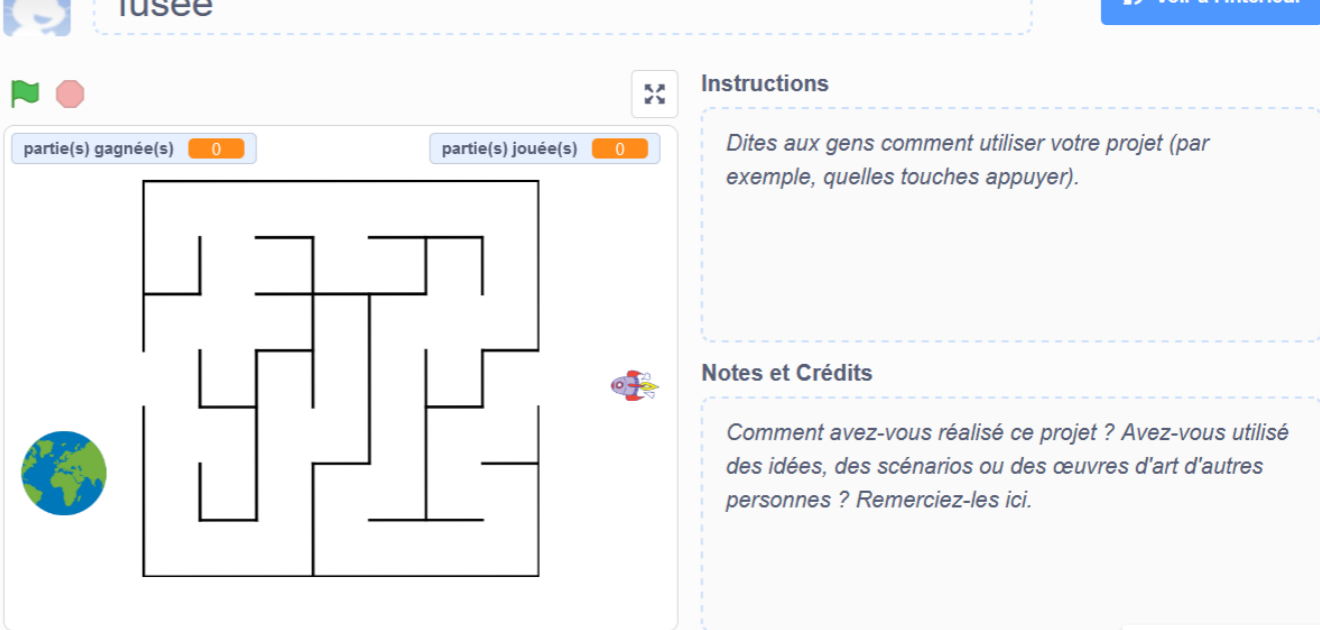
fusée Voir à l'intérieur

partie(s) gagnée(s) 0 partie(s) jouée(s) 0

Instructions
Dites aux gens comment utiliser votre projet (par exemple, quelles touches appuyer).

Notes et Crédits
Comment avez-vous réalisé ce projet ? Avez-vous utilisé des idées, des scénarios ou des œuvres d'art d'autres personnes ? Remerciez-les ici.

0 0 0 1 © Unshared **Ajouter au studio** Copier le lien



Copier le lien



Lien

Copier le lien

`https://scratch.mit.edu/projects/537329074`

Intégration

Copier le code d'intégration

```
<iframe src="https://scratch.mit.edu/projects/537329074/embed"
allowtransparency="true" width="485" height="402" frameborder="0"
scrolling="no" allowfullscreen></iframe>
```

Lien à transmettre pour partager le projet.

Copier le lien



Lien

Copier le lien

`https://scratch.mit.edu/projects/537329074`

Intégration

Copier le code d'intégration

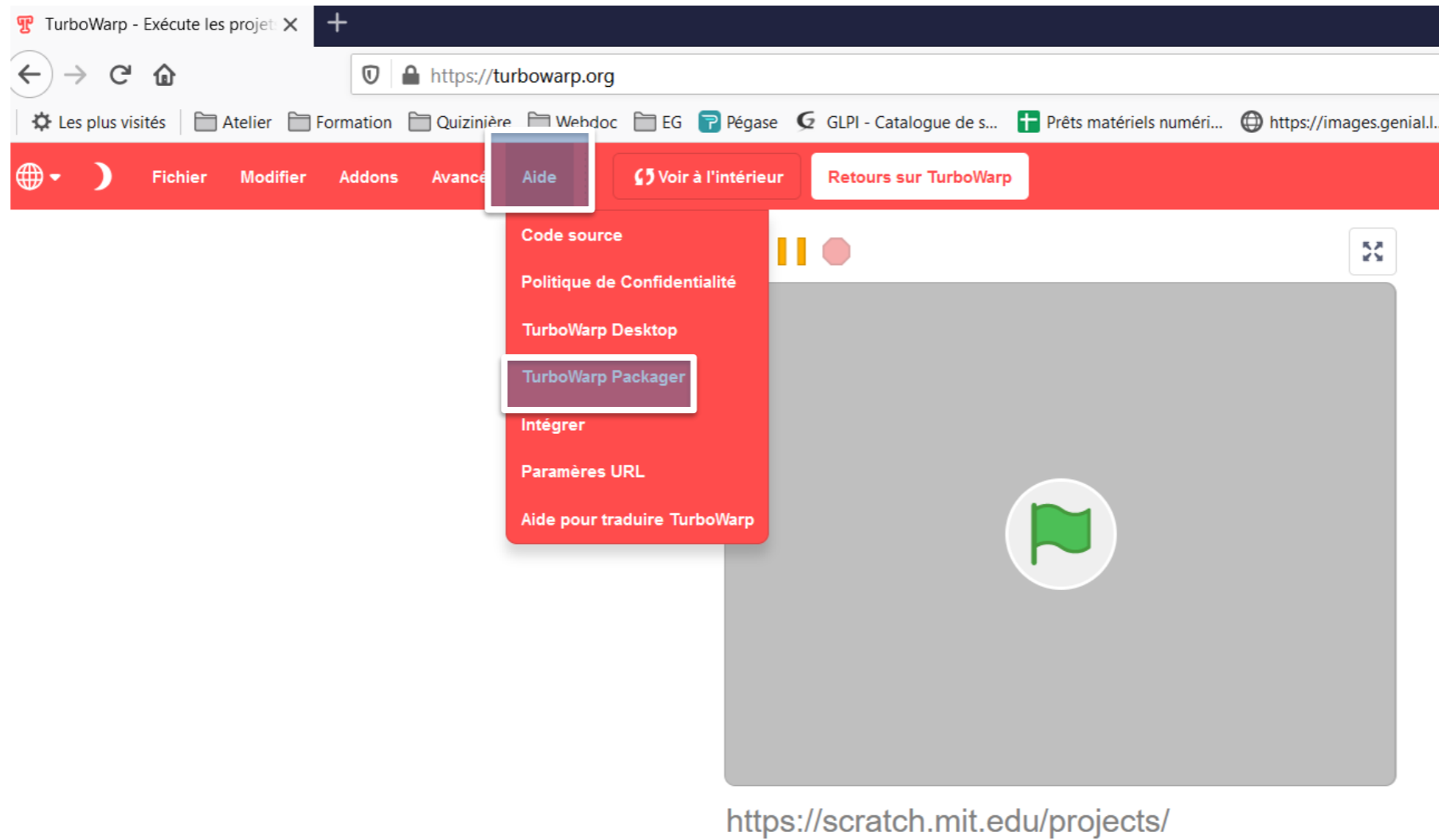
```
<iframe src="https://scratch.mit.edu/projects/537329074/embed"
allowtransparency="true" width="485" height="402" frameborder="0"
scrolling="no" allowfullscreen></iframe>
```

Code permettant l'intégration dans un ENT par exemple.

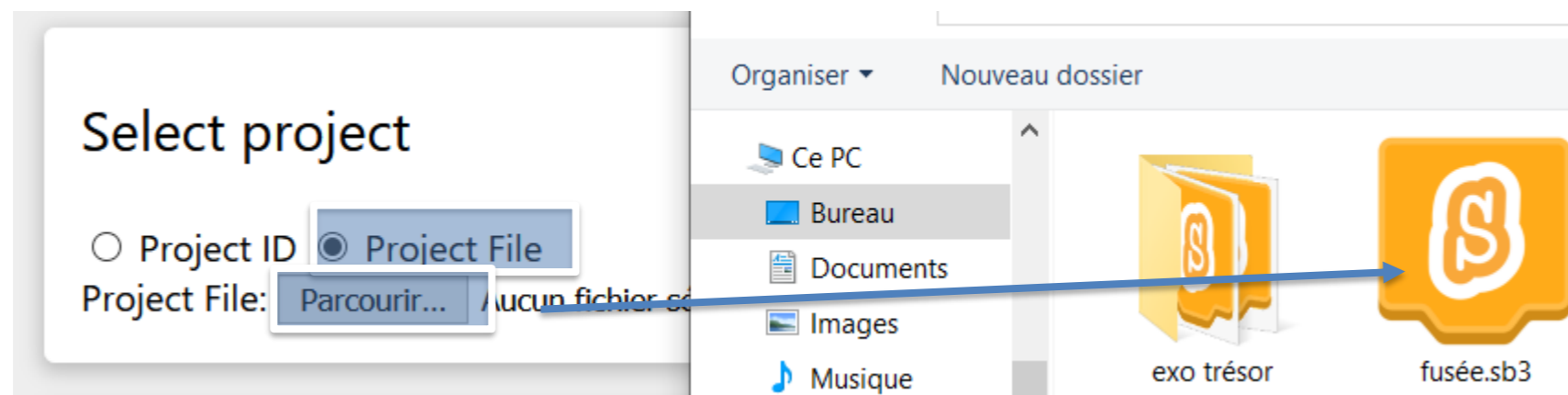
➔ Transformer un projet scratch en « exécutable » (dossier volumineux):

Dans cet exemple, le projet « fusée » est enregistré sur l'ordinateur.

<https://turbowarp.org/>



NOTA : Si votre projet est partagé en ligne, vous pouvez indiquer son URL dans « Project ID »



Proposition de paramétrage.

Select project

Project ID Project File
Project File: fusée.sb3

Runtime

Turbo Mode
Framerate
Interpolation
High quality pen
Username (will generate random if left empty)
Infinite clones
Remove fencing
Remove miscellaneous limits
Stage size x
Autoplay

Appearance

No controls
Background color

Cloud variables

The option to connect to cloud variable server is only available when packaging projects from IDs, not from files.

Environment

Environment:

NW.js Options

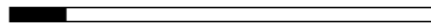
Icon Aucun fichier sélectionné.

package.json

```
{  
  "name": "Fusée",  
  "main": "index.html",  
  "window": {  
    "title": "The title of the window",  
    "width": 480,  
    "height": 360,  
    "resizable": true,  
  }  
}
```

Advanced

► You probably to change these. (Click to open)

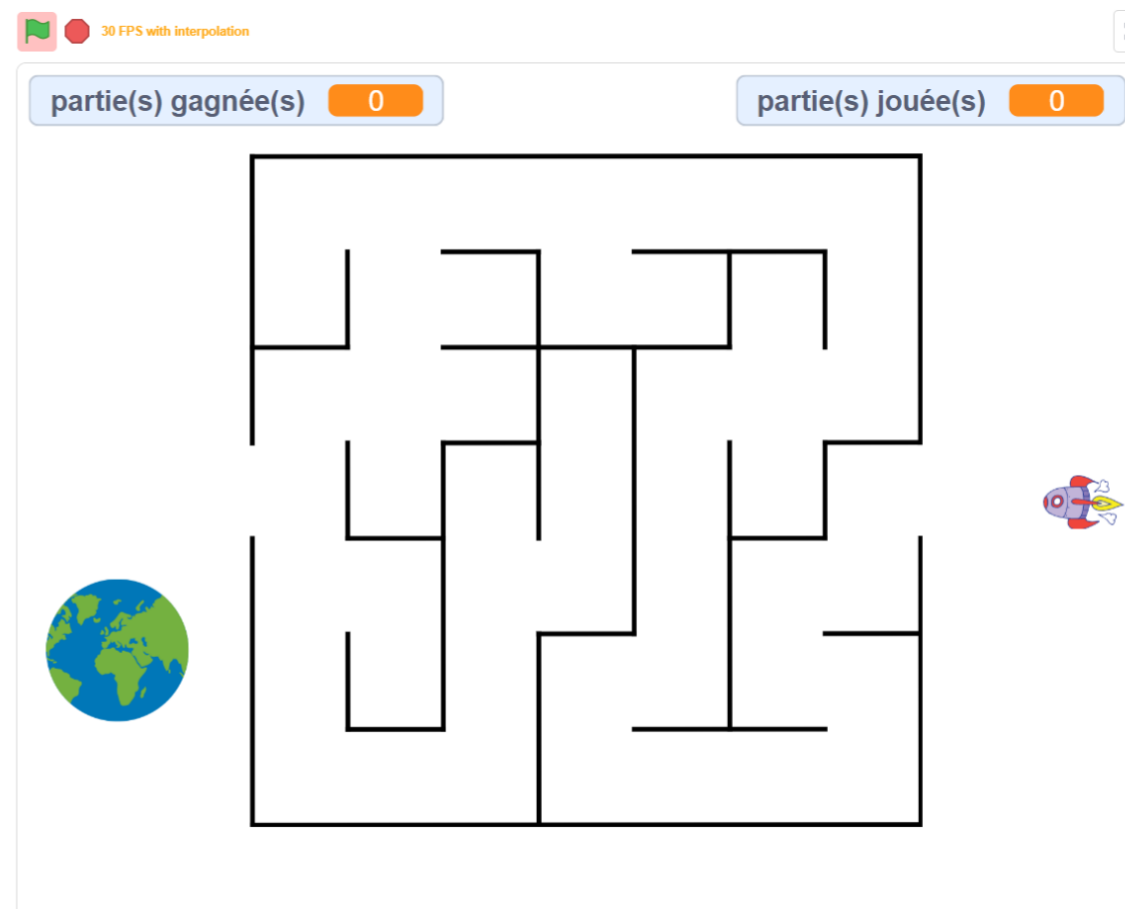
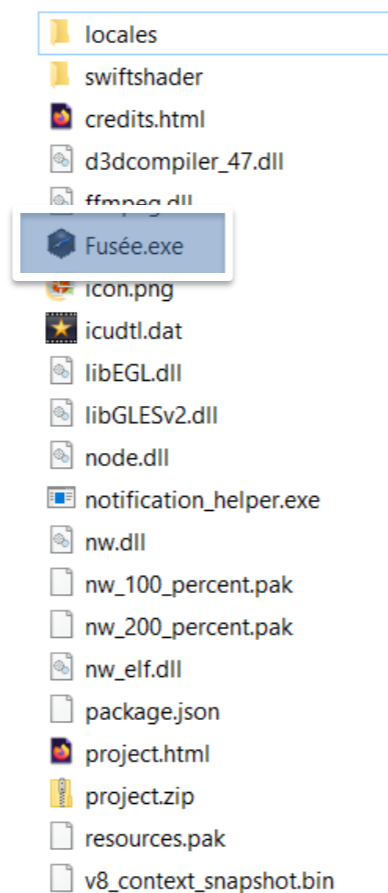

Loading NW.js

L'opération peut être longue...



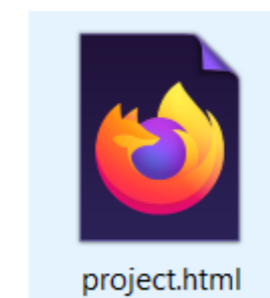
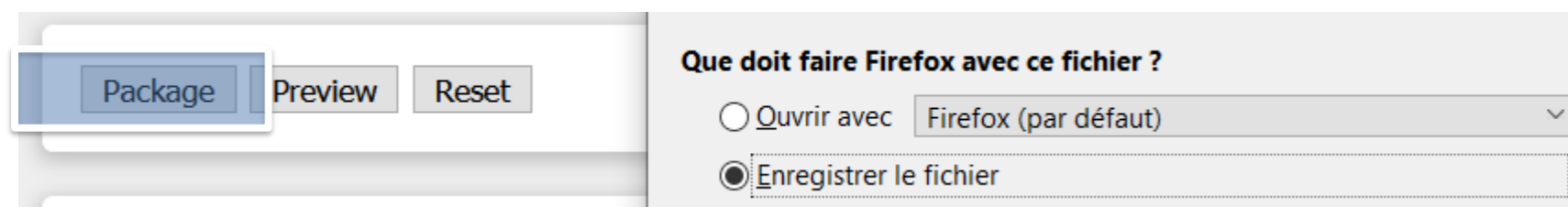
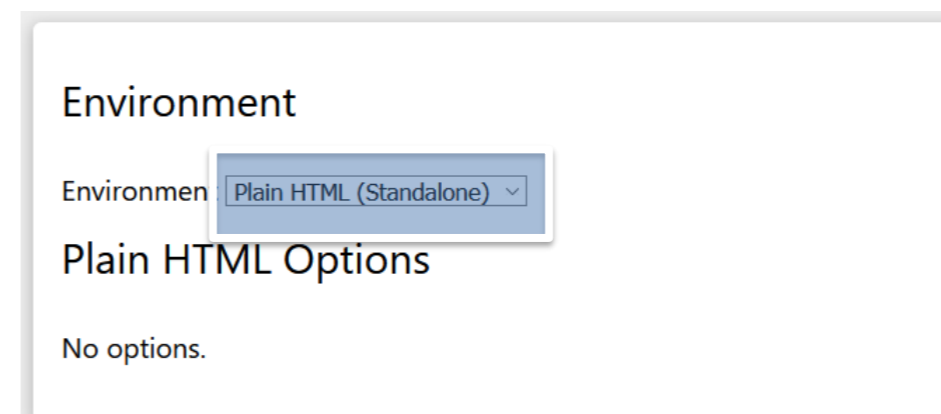
Fusée.zip

Résultat après décompression :



➡ [Transformer un projet scratch en html \(fichier « léger »\):](#)

Même site et même procédure que précédemment à la différence près...



Le jeu se lance ensuite dans un navigateur.