

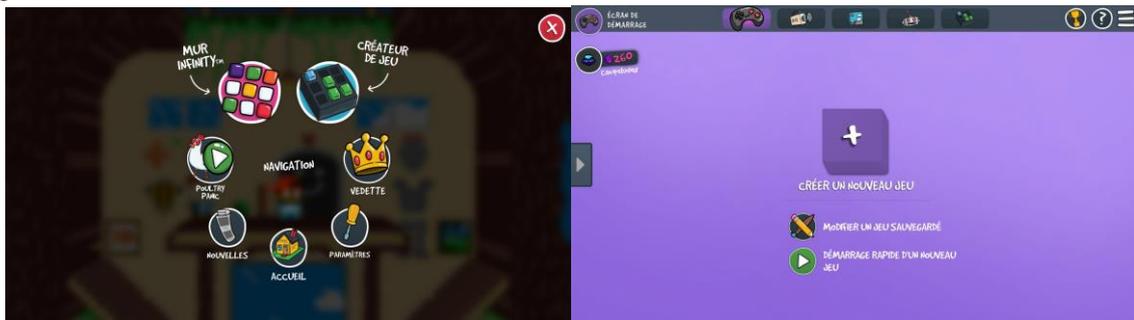


# Tutoriel Bloxels

## “Création de personnage”

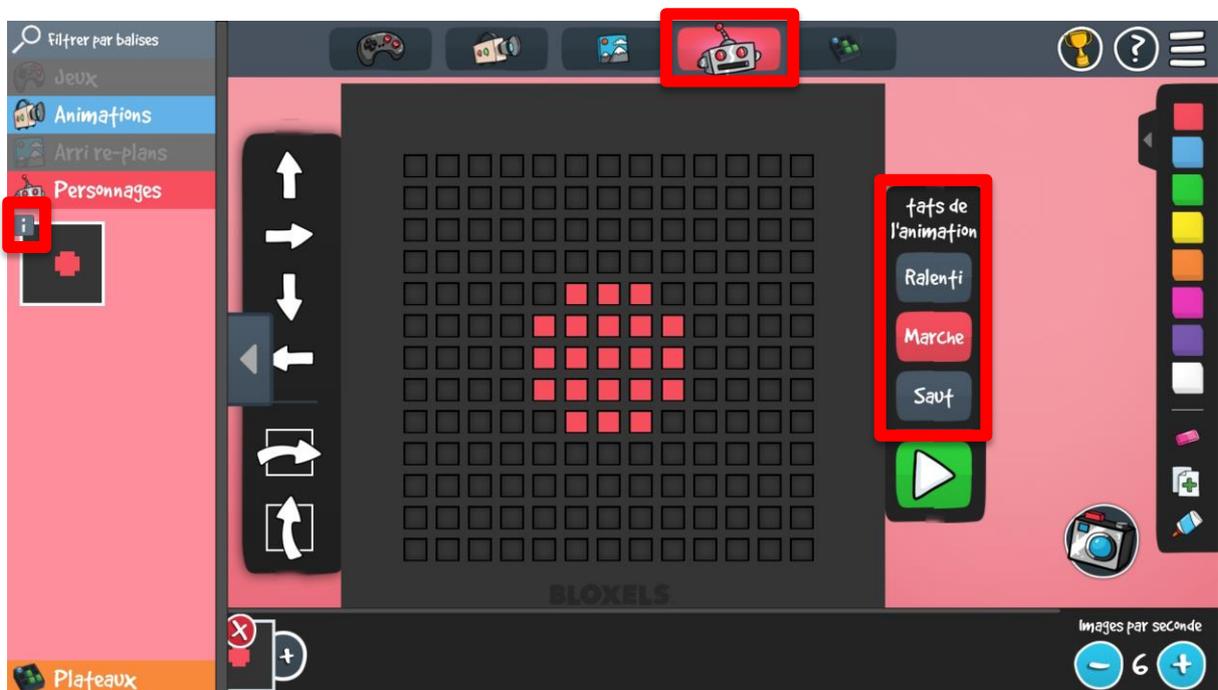
Avec le jeu Bloxels, il est possible de créer son personnage.

Il est nécessaire d’être en mode création de jeu après avoir choisi de créer un nouveau jeu ou modifier un jeu sauvegardé.



Une fois dans la partie jeu, choisir le mode Personnages;

Vous pouvez créer votre personnage en utilisant le plateau et en photographiant votre production ou vous pouvez simplement utiliser les cubes de couleur de l’application.



Vous pourrez définir les mouvements de votre personnage en utilisant les zones d’animation “ralenti, marche et saut”.

Une fois terminé, vous pouvez nommer votre personnage en cliquant sur le i.