

Etape 1 : Création d'un compte

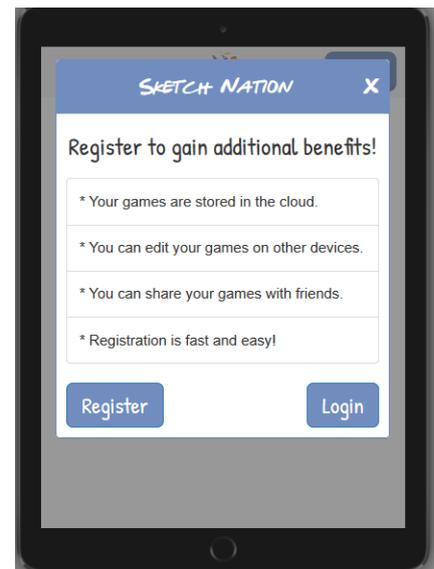
Sketch Nation est un outils de création de jeu vidéo en ligne .

Il est uniquement en version anglaise.

Il est disponible sur le web, IOS et Android.

Il est nécessaire de se créer un compte utilisateur.

Cet enregistrement permet de de créer des jeux, de sauvegarder

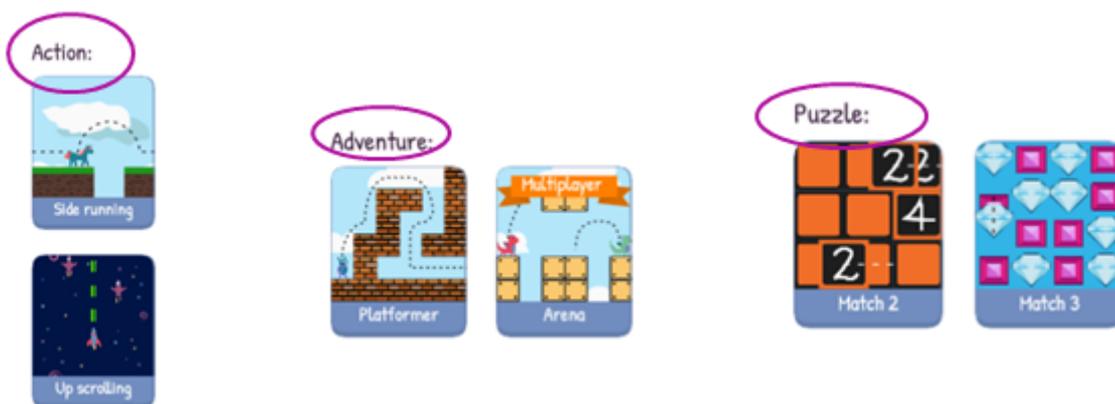


Etape 2 : Choisir le genre du jeu

Sketch Nation propose trois genres de jeu :

Action—Aventure—Puzzle

Il faut donc choisir le modèle de base du jeu pour ensuite le modifier et créer votre jeu.

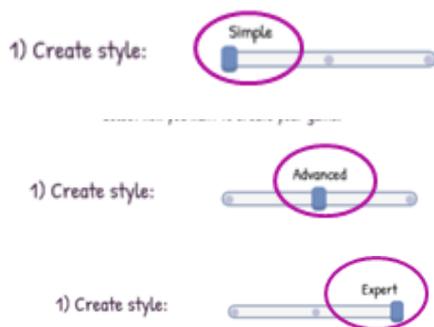


Etape 3 : Choisir le style et le graphisme du jeu

Après avoir choisi le genre du jeu, il est proposé 3 modes de jeu :

Simple-Avancé-Expert

Ils permettent de de complexifier votre réalisation.



Il suffit de déplacer le curseur sur la règle pour trouver les trois style.

Le style **Avancé** et **Expert** offrent plus d'options pour modifier votre jeu.

Sur la même page, on peut également choisir le graphisme qui sera plus ou moins pixélisé.



Le dernier espace de cette page permet d'accéder aux options de créations des différents styles [Simple-Avancé-Expert].

3) Create your game:

Start

Etape 4 : Les différentes options modifiables selon le style du jeu

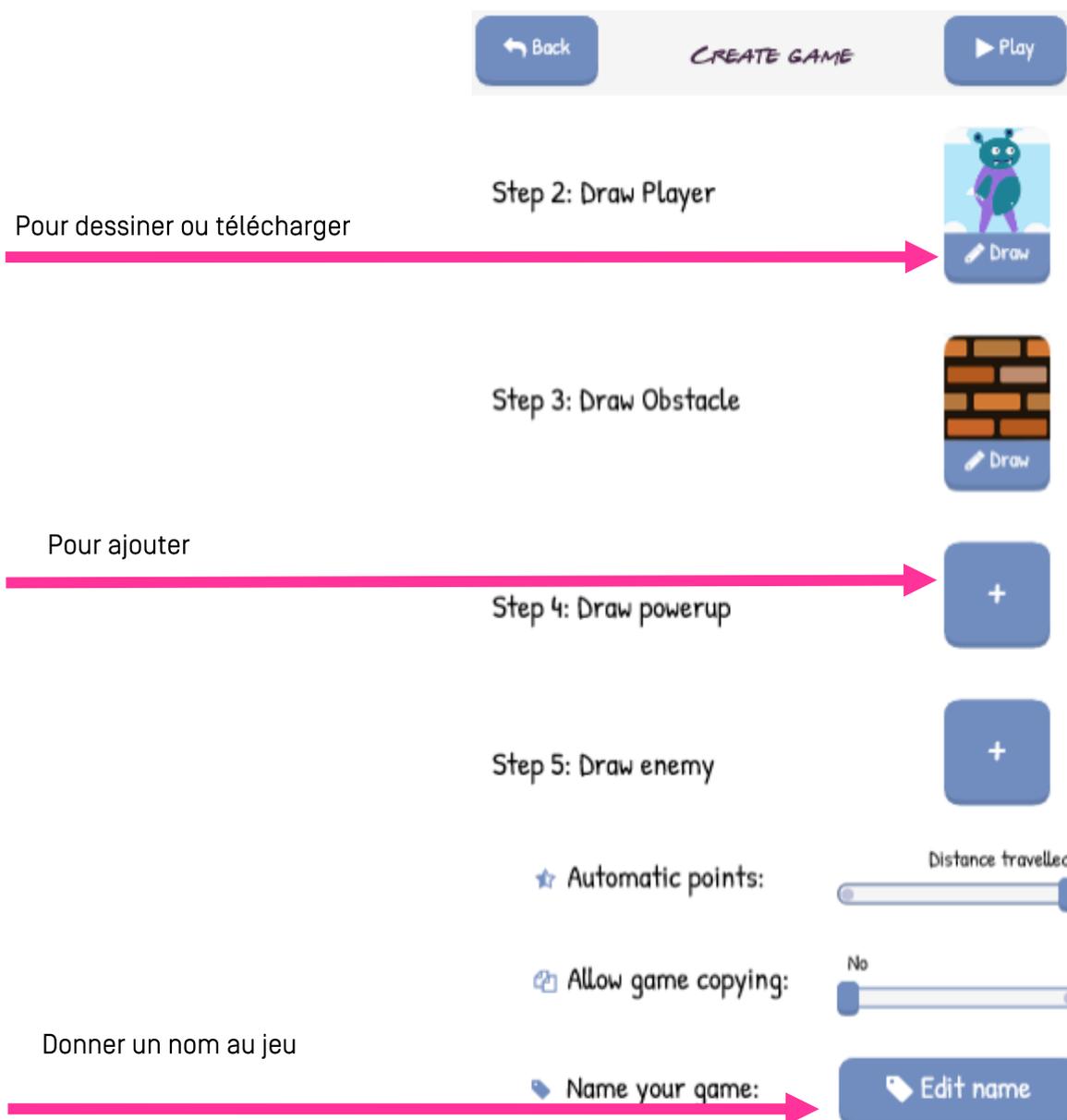
- Style simple



Pour le style *Simple*, on peut dessiner ou télécharger une image pour le décor, le personnage, l'obstacle, l'ennemi .

On peut également ajouter un pouvoir au personnage et un ennemi avec la croix bleue et les dessiner ou télécharger.

C'est sur cette page que l'on donne un nom au jeu



The screenshot shows the 'CREATE GAME' interface for the 'Simple' style. At the top, there are buttons for 'Back', 'CREATE GAME', and 'Play'. Below this, the interface is divided into several steps:

- Step 2: Draw Player**: A pink arrow points from the text 'Pour dessiner ou télécharger' to a 'Draw' button with a character icon.
- Step 3: Draw Obstacle**: A pink arrow points from the text 'Pour ajouter' to a 'Draw' button with a brick wall icon.
- Step 4: Draw powerup**: A pink arrow points from the text 'Donner un nom au jeu' to a blue button with a plus sign.
- Step 5: Draw enemy**: A pink arrow points from the text 'Donner un nom au jeu' to another blue button with a plus sign.

At the bottom, there are three settings:

- Automatic points:** A slider control labeled 'Distance travelled'.
- Allow game copying:** A slider control set to 'No'.
- Name your game:** A blue button labeled 'Edit name'.

Exemple

- **Style Avancé**



Le style *Avancé* reprend les options du style *Simple* .

Options supplémentaires:

On peut ajouter des niveaux, un système de points, et autoriser la copie du jeu.

- **Style Expert**



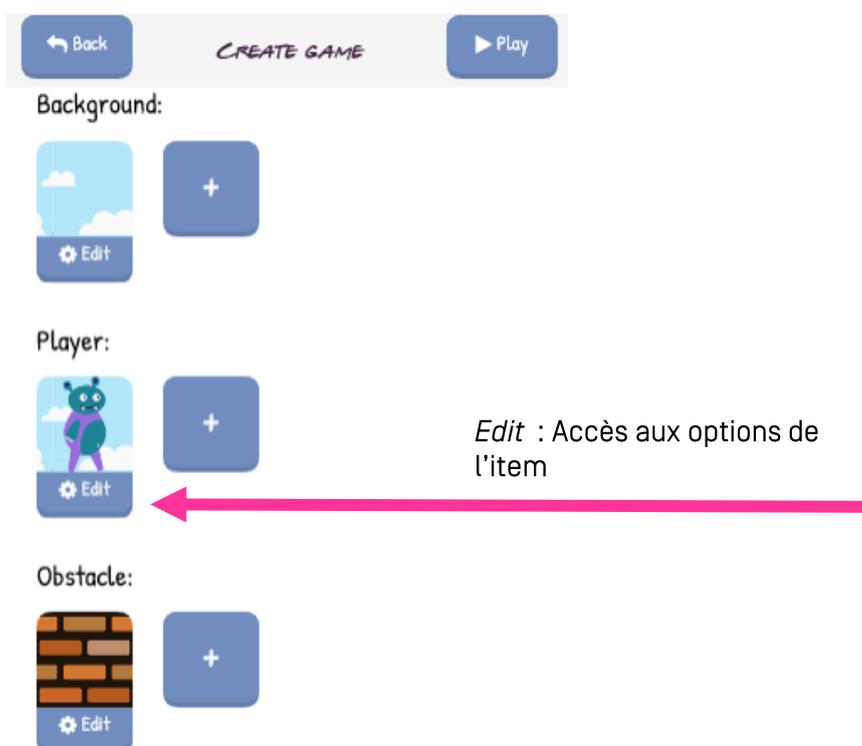
Le style *Expert* reprend les options des style *Simple* et *Avancé*

Options supplémentaires :

On peut ajouter l'objectif final et créer des textes (des bulles) pour raconter l'histoire.

Etape 5 : Les Options des Items (Personnage, décors, pouvoirs...)

L'exemple de l'Item personnage en style Expert



Tous les items, en style *Avancé* et *Expert*, proposent des options de son, de mouvements, de dessin, d'ajout de vie....

The screenshot shows the 'PLAYER SETTINGS' menu with various options and their corresponding controls. The menu is titled 'PLAYER SETTINGS' and has 'Back' and 'Play' buttons at the top. The settings are as follows:

- Edit drawing:** A preview of a green alien character.
- Sound when killed:** Three icons: a play button, a microphone, and a musical note.
- When you die:** A slider set to 'Explode'.
- Player size:** A slider set to 'Medium'.
- Jump sound:** Three icons: a play button, a microphone, and a musical note.
- Jump height:** A slider set to 'Medium'.
- Jumps:** A slider set to 'Single jump'.
- Walk speed:** A slider set to 'Medium'.
- Movement:** A slider set to 'When button pressed'.
- Controls:** A slider set to 'Any direction'.
- Facing:** A slider set to 'Right/Left'.
- Player spinning:** A slider set to 'Never'.
- Ammo:** A '+' button.
- Firing rate:** A slider set to 'Fast'.
- Firing direction:** A slider set to 'Forward'.
- Hit points:** Three buttons: '-', '1', and '+'.
- Lives:** Three buttons: '-', '1', and '+'.
- Reset all settings:** A 'Restore default' button.

Annotations on the right side of the menu:

- Modifier le personnage:** Points to the 'Edit drawing' option.
- Modifier le son:** Points to the 'Sound when killed' and 'Jump sound' options.
- Choisir les mouvements:** Points to the 'Movement', 'Controls', and 'Firing direction' options.
- Intégrer des munitions et choisir la direction et la cadence des tirs:** Points to the 'Ammo', 'Firing rate', and 'Firing direction' options.
- Intégrer des vies:** Points to the 'Hit points' and 'Lives' options.
- Revenir aux options par défaut:** Points to the 'Reset all settings' option.

Etape 6 : Clôturer son projet

Le partager

En faire une copie

Retrouver ses jeux

Jouer aux autres jeux publiés par Sketch Nation



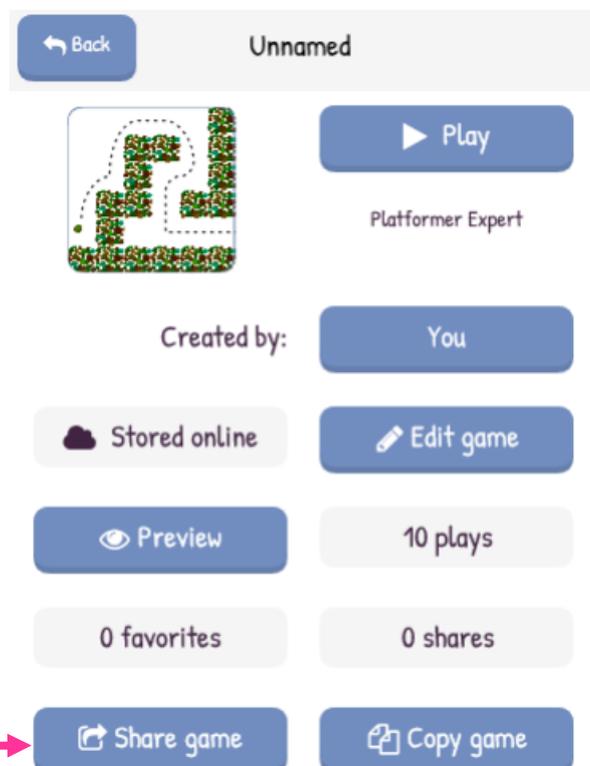
Paramètres du compte



Retrouver ses différents projets



Page d'accueil



Partager le jeu

Page de fin