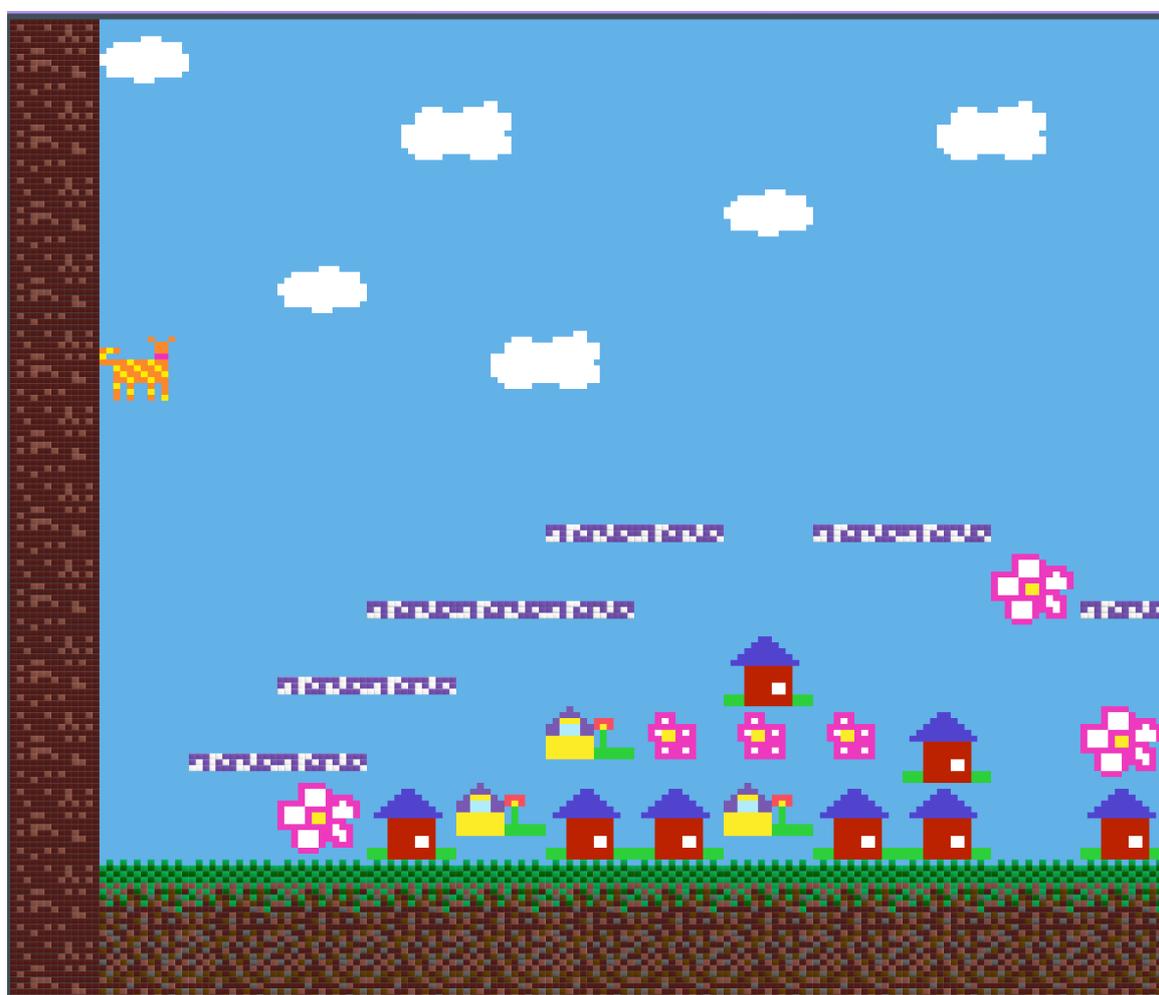




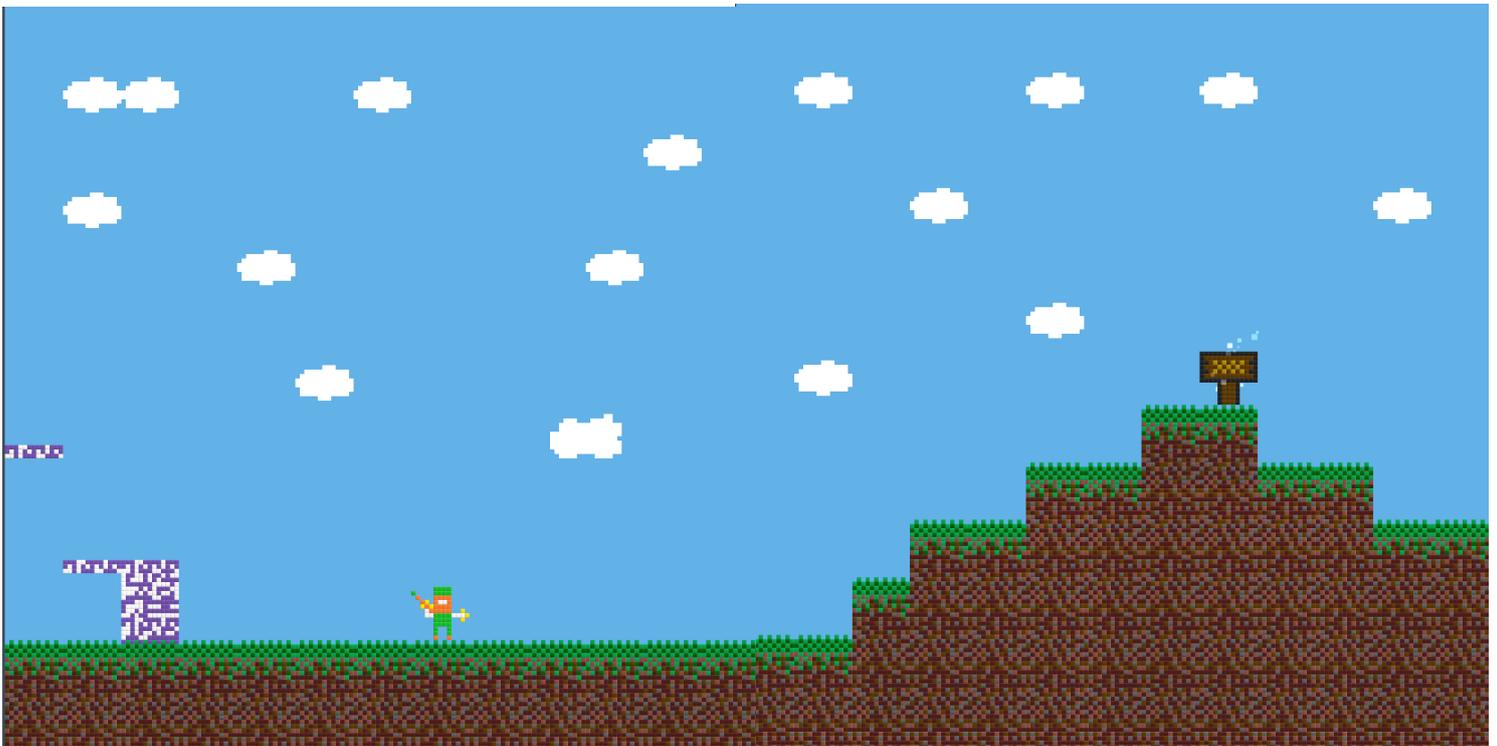
Histoire et éléments du jeu créés par les élèves de
MS-GS de l'école Frédéric Mistral de Tarbes
Classe de Christelle Bordessoule

Conception : Aurélia Médan et Christine Muzellec
Médiatrice des ressources numériques

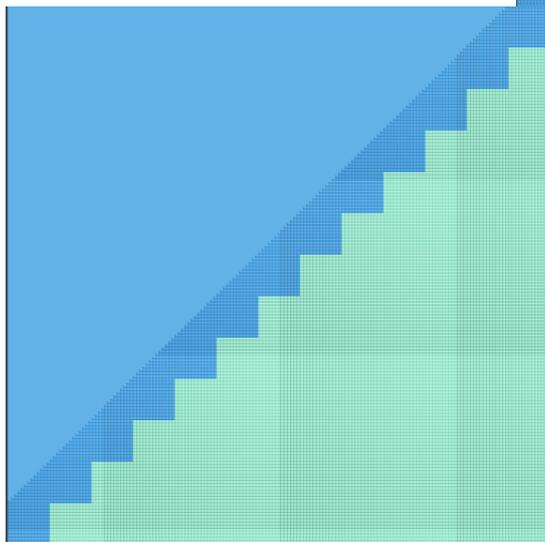
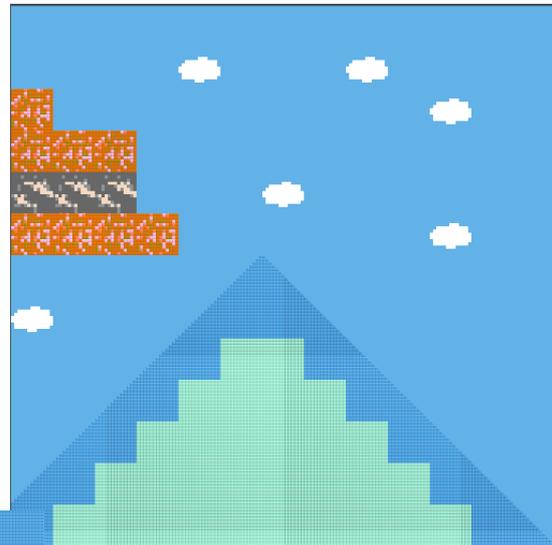
Il était une fois, un léopard qui habitait en Chine. Il aimait se promener dans la nature pendant de longues heures, mais un jour, un chasseur se mit à le poursuivre inlassablement pour récupérer sa peau. En effet, cet homme voulait utiliser le pelage du félin pour en faire un manteau.



Le léopard se souvint d'une vieille légende qui racontait qu'un objet magique pouvait protéger les léopards des chasseurs. Cet objet magique s'appelait un talisman. Il se trouvait très loin, dans le monde des dragons. Cependant, avant d'arriver dans ce monde lointain, il fallait traverser deux autres mondes : le monde des grottes et le monde d'un magicien.



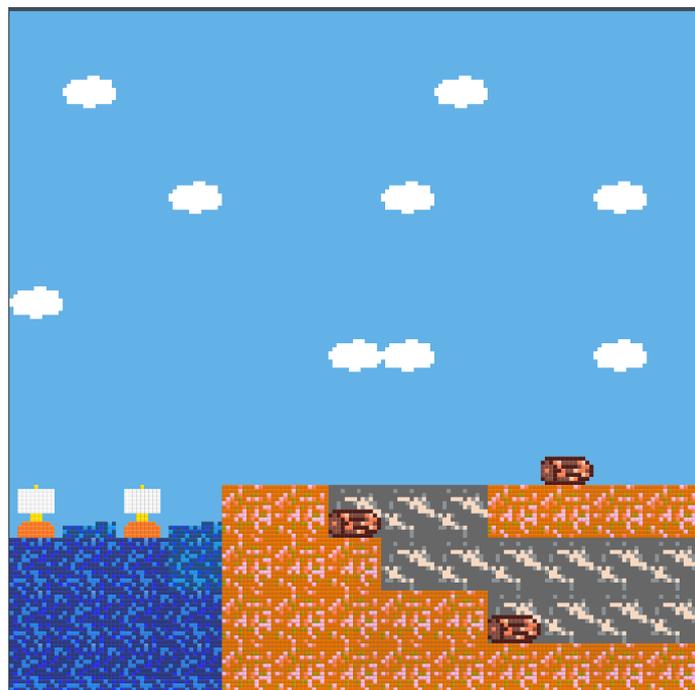
Le léopard décida de partir pour le monde des dragons afin de trouver ce talisman.



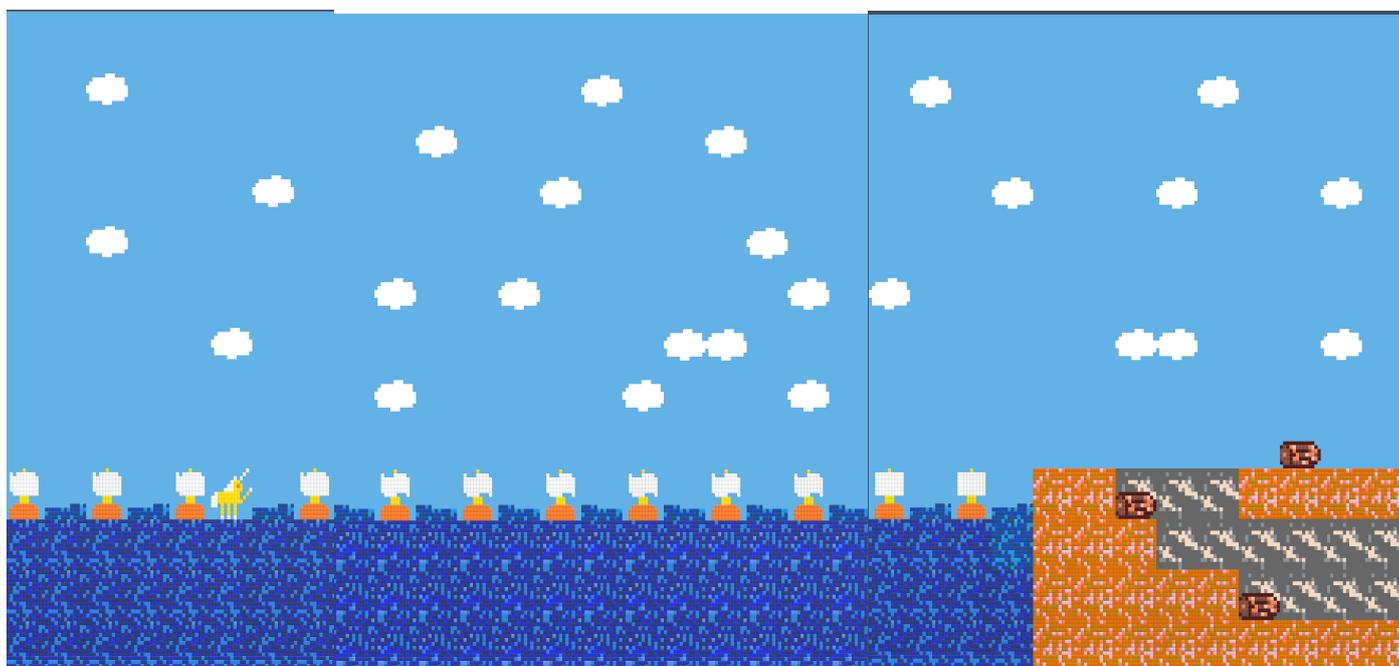
Il gravit de hautes montagnes pour arriver dans le monde des grottes.

Là-bas, il escada de hautes falaises.

Il traversa de nombreuses cavernes toutes plus sombres les unes que les autres. Ensuite, il parcourut un tunnel qui passait sous les montagnes. Enfin, il arriva dans le monde du magicien.

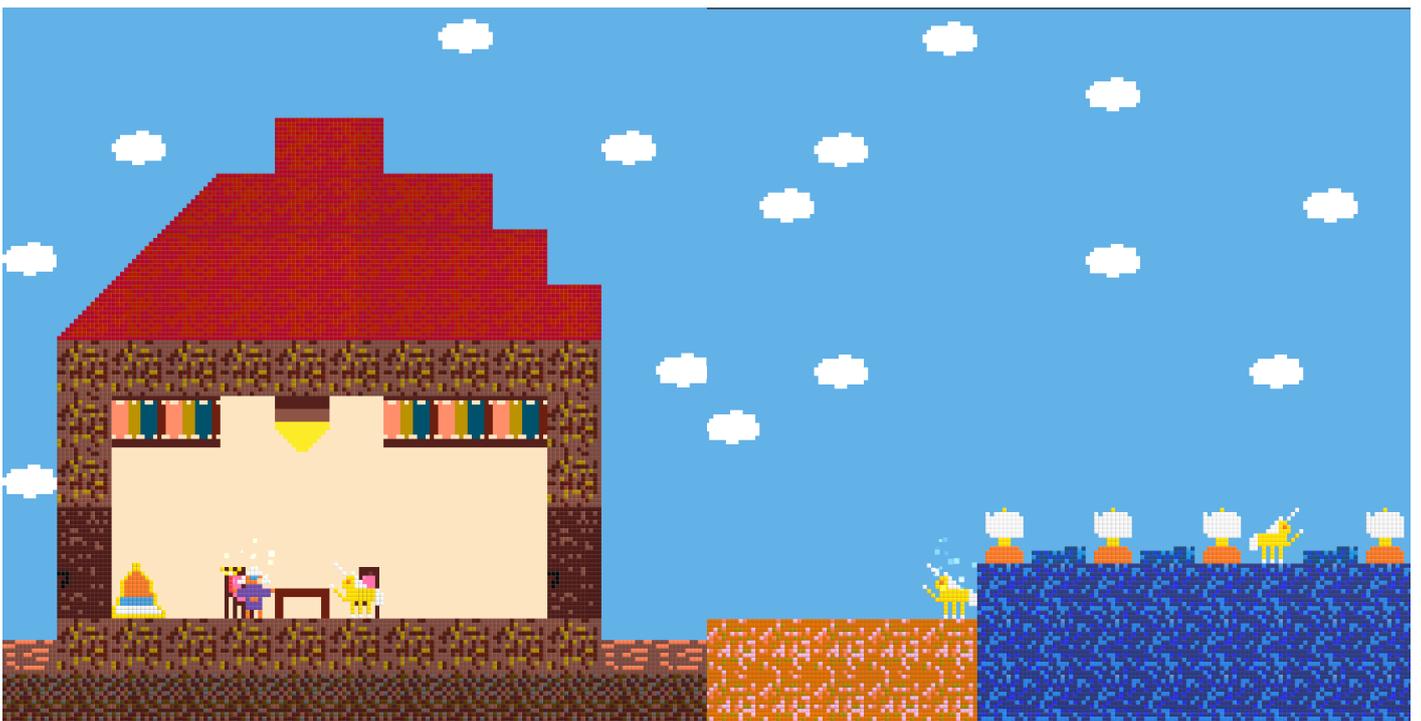


Il se trouva bloqué parce qu'un immense lac lui barrait la route. Pour pouvoir le traverser, il construisit patiemment un radeau avec des rondins de bois et des cordes. Quand l'embarcation fut prête, il monta dessus et commença à traverser le lac. Tout à coup, il entendit des cris : c'était une licorne qui était en train de se noyer. Le léopard s'approcha d'elle et l'aida à monter sur le radeau.



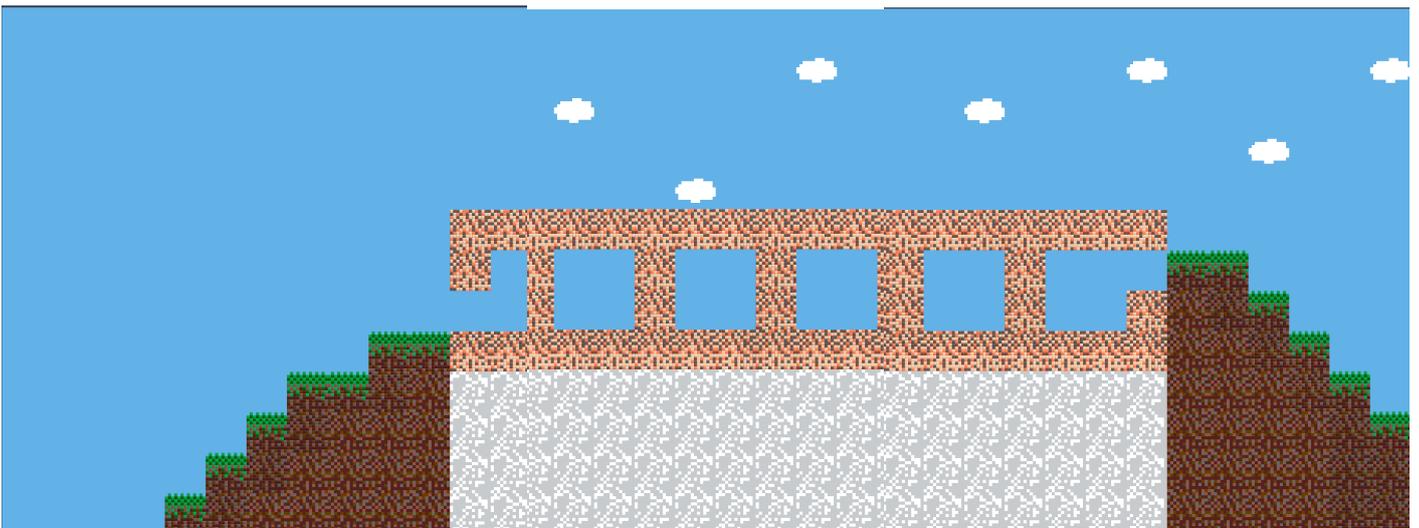
Secouée, la licorne demanda à aller chez son ami le magicien parce qu'elle ne se sentait pas bien. Le magicien auscultait longuement la licorne et conclut qu'elle n'était pas blessée.

Pour remercier le léopard, le magicien lui donna une cape d'invisibilité. C'était une cape magique : si quelqu'un l'enfilait, plus personne ne réussissait à voir la personne cachée sous la cape ni même la cape elle-même.



Le magicien indiqua comment arriver dans le monde des dragons : il fallait emprunter une passerelle qui était suspendue entre deux montagnes.

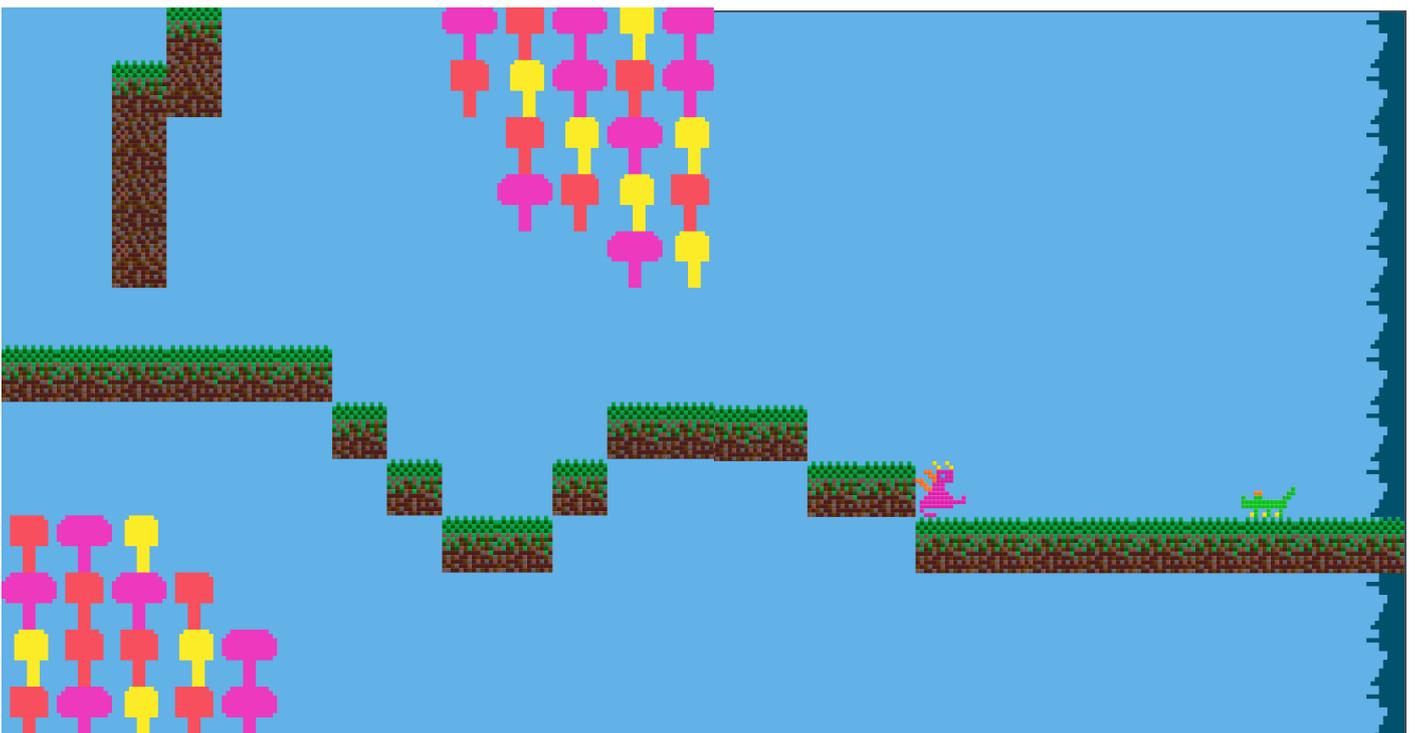
Le léopard reprit son voyage. Il traversa avec beaucoup de prudence la passerelle puis arriva enfin dans le monde des dragons.



Ce monde était rempli de forêts.

Le léopard marcha longtemps.

Tout à coup, il entendit des bruits. C'était un énorme crocodile qui voulait manger un bébé dragon rose. Le léopard décida d'aider ce petit dragon si mignon. Il s'enveloppa dans la cape d'invisibilité puis il prit le bébé dragon dans ses bras. Le crocodile fut bien surpris de la disparition de son repas. Bien cachés par la cape d'invisibilité, le léopard et le bébé dragon s'éloignèrent sans un bruit.



Le bébé dragon était en réalité une petite fille dragon. Inquiète, elle demanda à rentrer chez elle pour retrouver sa maman. Elle guida le léopard dans la partie la plus sombre de la forêt. Ils arrivèrent enfin devant la grotte où vivait la famille dragon.



La maman dragon fut rassurée et ravie de revoir sa jolie petite fille dragon. Elle demanda au léopard de raconter ce qui s'était passé.

Ensuite, elle expliqua la situation : c'était elle, la gardienne du talisman.

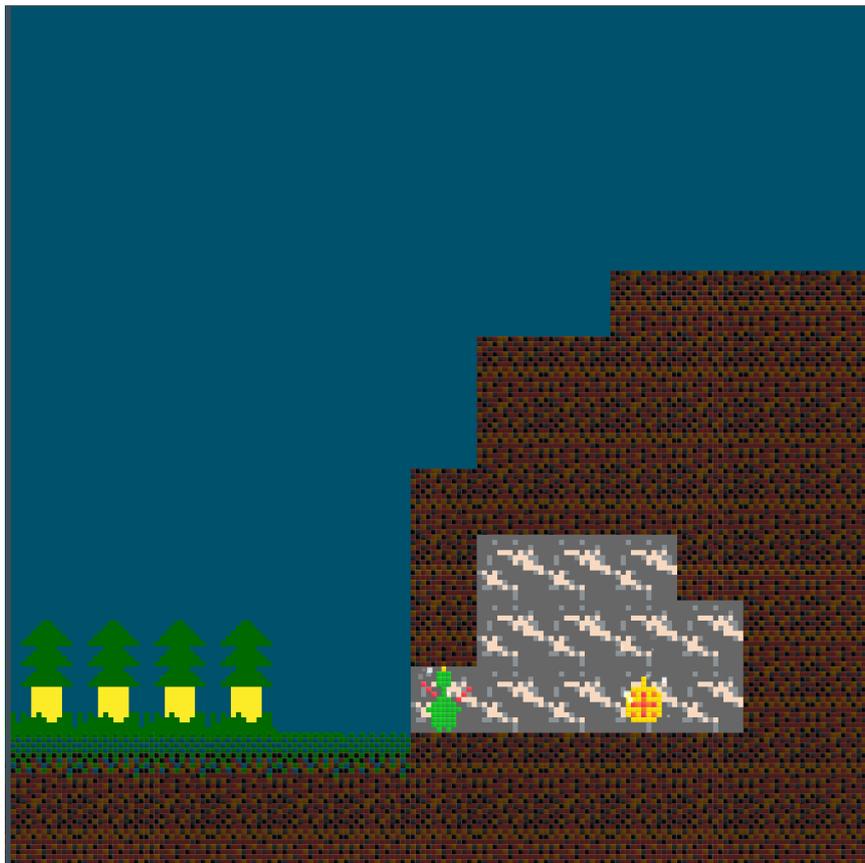
Pour obtenir cet objet tant convoité, il y avait 2 solutions :

- soit se battre contre elle et gagner ;
- soit avoir prouvé son courage.

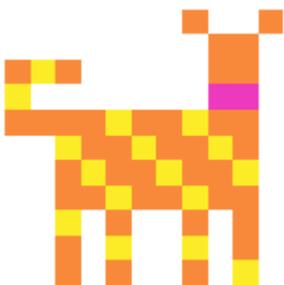
Comme le léopard avait sauvé la licorne et le bébé dragon, il ne faisait aucun doute que le félin était courageux.

La maman dragon décida donc de lui remettre le talisman.

Elle proposa même au léopard de monter sur son dos pour le ramener chez lui.



On raconte depuis ce jour que des Chinois virent passer dans le ciel un immense dragon qui portait sur son dos un joli bébé dragon rose et un léopard majestueux.



Pour retrouver mon aventure en jeu vidéo, télécharger l'application

Bloxels builder

Une fois l'application installée, rendez-vous sur le Mur Infinity et tapez les coordonnées suivants :

900, 854

Pour retrouver l'intégralité du projet vécu par votre enfant, rendez-vous à l'adresse suivante :

<https://occitanie-canope.canoprof.fr/eleve/apprendre-par-le-jeu/jeuxvideos-comprehension/>