



SKETCH NATION

CREATE

Guide de démarrage rapide

Etape 1 : Création d'un compte

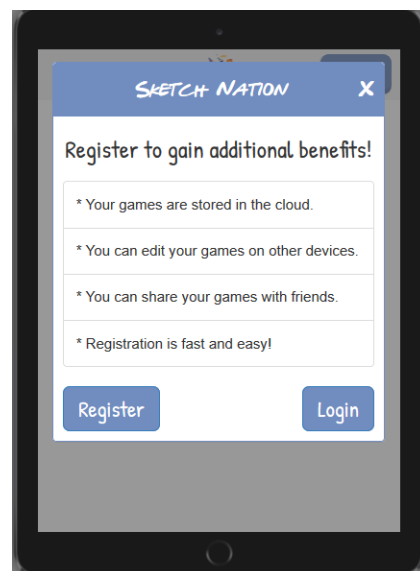
Sketch Nation est un outils de création de jeu vidéo en ligne .

Il est uniquement en version anglaise.

Il est disponible sur le web, IOS et Android.

Il est nécessaire de se créer un compte utilisateur.

Cet enregistrement permet de de créer des jeux, de sauvegarder



Etape 2 : Choisir le genre du jeu

Sketch Nation propose trois genres de jeu :

Action—Aventure—Puzzle

Il faut donc choisir le modèle de base du jeu pour ensuite le modifier et créer votre jeu.

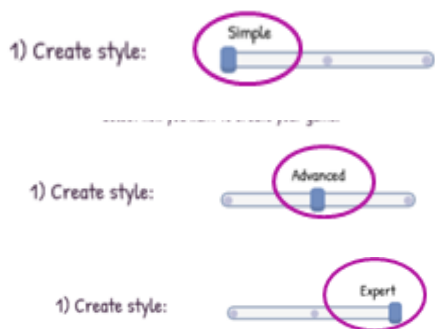


Etape 3 : Choisir le style et le graphisme du jeu

Après avoir choisi le genre du jeu, il est proposé 3 modes de jeu :

Simple-Avancé-Expert

Ils permettent de de complexifier votre réalisation.



Il suffit de déplacer le curseur sur la règle pour trouver les trois style.

Le style **Avancé** et **Expert** offrent plus d'options pour modifier votre jeu.

Sur la même page, on peut également choisir le graphisme qui sera plus ou moins pixélisé.



Le dernier espace de cette page permet d'accéder aux options de créations des différents styles [Simple-Avancé-Expert].

3) Create your game:

Start

Etape 4 : Les différentes options modifiables selon le style du jeu

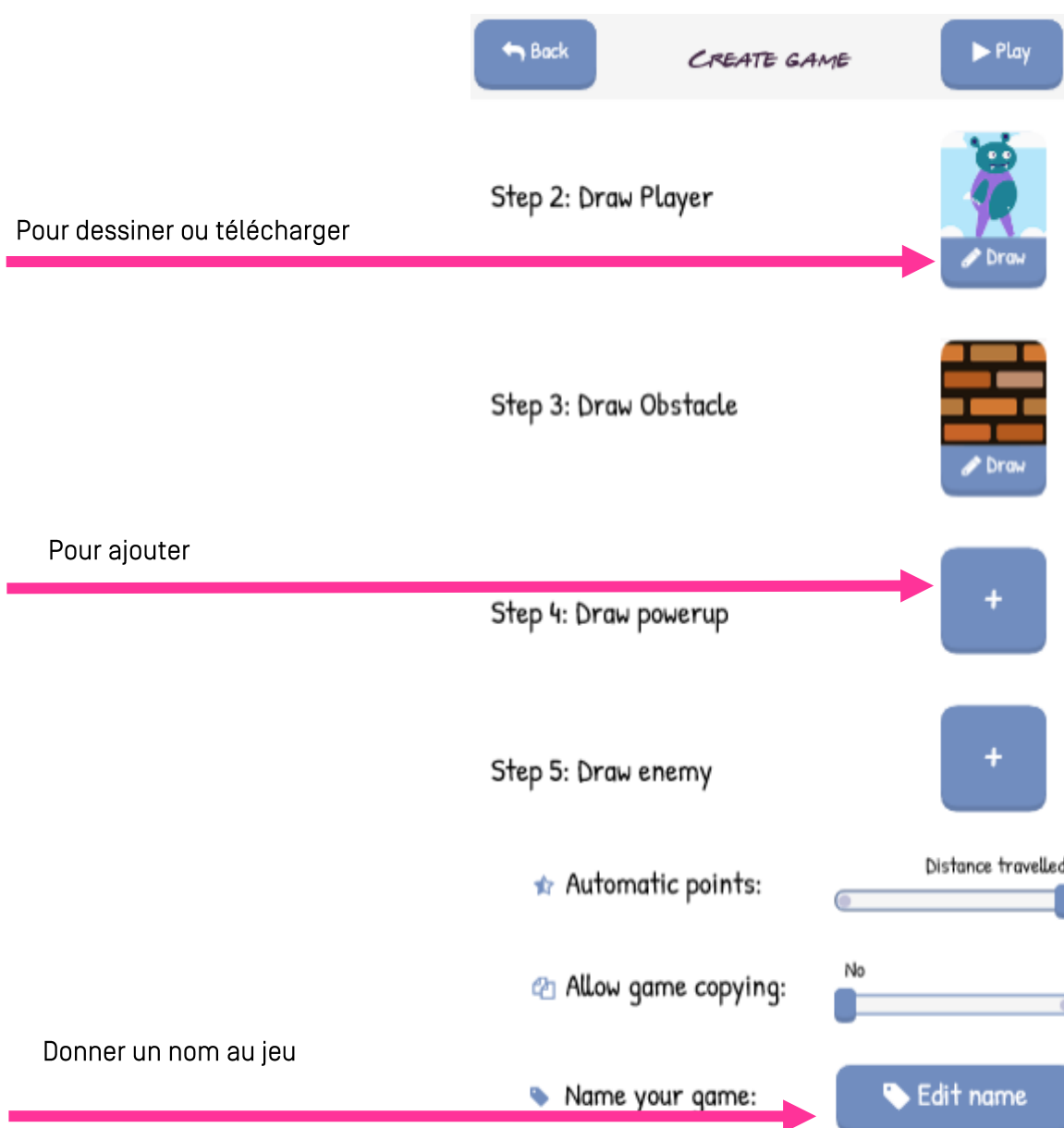
- Style simple



Pour le style *Simple*, on peut dessiner ou télécharger une image pour le décor, le personnage, l'obstacle, l'ennemi .

On peut également ajouter un pouvoir au personnage et un ennemi avec la croix bleue et les dessiner ou télécharger.

C'est sur cette page que l'on donne un nom au jeu



The screenshot shows the 'CREATE GAME' interface with several options highlighted by pink arrows:

- Step 2: Draw Player**: A pink arrow points from the text 'Pour dessiner ou télécharger' to the 'Draw' button (with a character icon).
- Step 3: Draw Obstacle**: A pink arrow points from the text 'Pour ajouter' to the 'Draw' button (with a brick wall icon).
- Step 4: Draw powerup**: A pink arrow points from the text 'Pour ajouter' to the '+' button.
- Step 5: Draw enemy**: A pink arrow points from the text 'Pour ajouter' to the '+' button.
- Automatic points:** A slider control is shown with 'Distance travelled' above it.
- Allow game copying:** A slider control is shown with 'No' above it.
- Name your game:** A pink arrow points from the text 'Donner un nom au jeu' to the 'Edit name' button.

Exemple

- **Style Avancé**



Le style *Avancé* reprend les options du style *Simple* .

Options supplémentaires:

On peut ajouter des niveaux, un système de points, et autoriser la copie du jeu.

- **Style Expert**



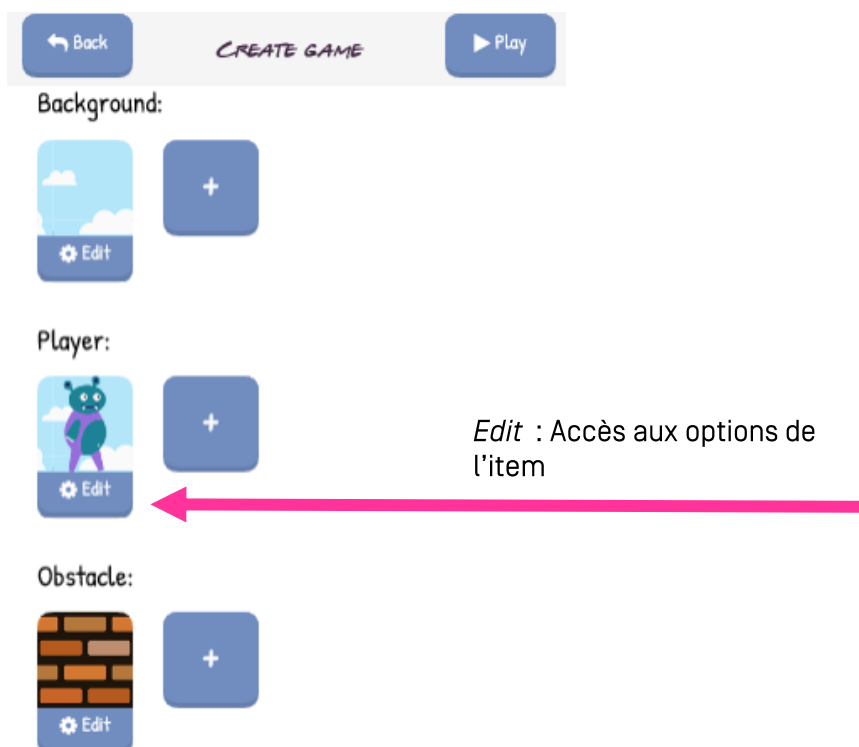
Le style *Expert* reprend les options des style *Simple* et *Avancé*

Options supplémentaires :

On peut ajouter l'objectif final et créer des textes (des bulles) pour raconter l'histoire.

Etape 5 : Les Options des Items (Personnage, décors, pouvoirs...)

L'exemple de l'Item personnage en style Expert



Tous les items, en style *Avancé* et *Expert*, proposent des options de son, de mouvements, de dessin, d'ajout de vie....

Back *PLAYER SETTINGS* Play

- Edit drawing: Modifier le personnage
- Sound when killed:
- When you die: Explode
- Player size: Medium
- Jump sound:
- Jump height: Medium
- Jumps: Single jump
- Walk speed: Medium
- Movement: When button pressed
- Controls: Any direction
- Facing: Right/Left
- Player spinning: Never
- Ammo:
- Firing rate: Fast
- Firing direction: Forward
- Hit points: - 1 +
- Lives: - 1 +
- Reset all settings: Restore default

Modifier le son

Choisir les mouvements

Intégrer des munitions et choisir la direction et la cadence des tirs

Intégrer des vies

Revenir aux options par défaut

Etape 6 : Clôturer son projet

Le partager

En faire une copie

Retrouver ses jeux

Jouer aux autres jeux publiés par Sketch Nation



Paramètres du compte



Retrouver ses différents projets



Page d'accueil



Partager le jeu

Page de fin