

Déroulé de la formation

L'ensemble de la formation sera menée en utilisant les méthodes de codesign.

Les stagiaires auront des apports théoriques sur la ludification et sur la mécanique de jeu liée aux jeux d'évasion pédagogiques.

Enfin une grande partie de la journée sera consacrée à la création d'un escape game permettant ainsi aux stagiaires d'acquérir les connaissances indispensables à la conception de jeux d'évasion [Mécanique de jeu, planification de la création, utilisation du numérique...].

- Accueil / Faisons connaissance en vivant un escape game (express : 15 mn)
- Apports théoriques sur la ludification des apprentissages
- Analyser, décrypter un escape game pédagogique
- Définition d'un escape game (mécanique de jeu)
- Les ressources pour créer un escape game pédagogique
- Créer un escape game pédagogique:
 - Définir les objectifs et le contexte pédagogiques
 - Définir la situation initiale, situation finale
 - Concevoir des énigmes
 - Ecrire le scénario
 - Réaliser rapidement une vidéo de lancement de l'escape game