

# Profils joueurs Escape rooms



| LE CAPITAINE  | LE DETECTIVE   | L'ARCHEOLOGUE  | LE JOKER  |
|---|--|--|---|
| Encourage les autres par la voix, pose des questions sur les avancées des autres et les enjoint à communiquer et centraliser les indices trouvés au centre de la pièce, passe derrière les fouilles pour apporter un deuxième regard, demande de l'aide à tel ou tel camarade de jeu si une des énigmes lui est plus favorable. | Est au plus proche de la résolution des énigmes en combinant tout ce qu'il trouve en face de lui et se focalise sur le résultat d'une énigme. Est plutôt dans le "une chose après l'autre", se montre plus analytique. | Se montre plus consciencieux que les autres en ayant les bons gestes et les bonnes techniques de fouille, est au plus à même d'analyser la salle et d'y repérer les spots de fouille, ne s'investit pas forcément dans la résolution des énigmes si tout l'ensemble de salle n'a pas été passée au peigne fin. | Se montre plutôt polyvalent, tout en gardant sang-froid et humour. Il se repose sur le leader et sur les découvertes des autres sans forcément participer de manière proactive aux recherches et aux résolutions d'énigmes. Il vient pour l'expérience humaine et apporte de la cohésion au groupe. |