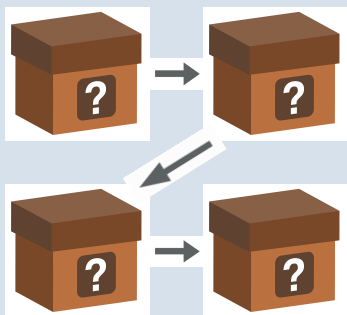


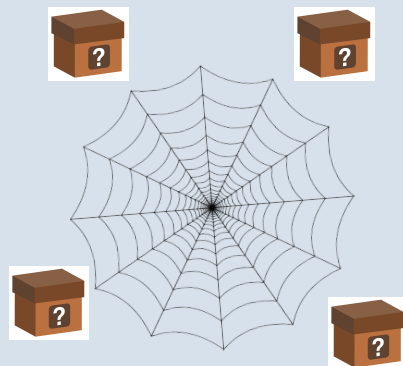
# TRAME

## Trame Linéaire

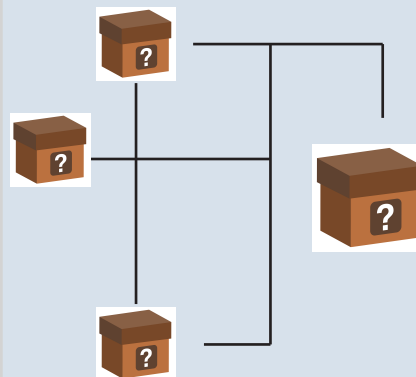
L'énigme A envoie vers l'énigme B qui renvoie vers l'énigme C ....



## Trame Araignée



## Trame Imbriquée



# PLACE DANS LA SÉQUENCE

## Place de l'activité

L'activité se déroule en début de séquence, elle permet la découverte de nouvelles notions.

INTRODUCTION

## Place de l'activité

L'escape sera construit avec les élèves. Il sert de support à l'acquisition de connaissances.

SUPPORT

## Place de l'activité

En fin de séquence, l'activité permet le réinvestissement des notions acquises tout au long de la séquence.

CONCLUSION