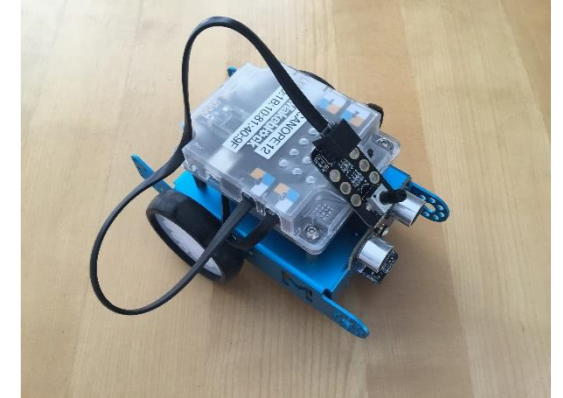
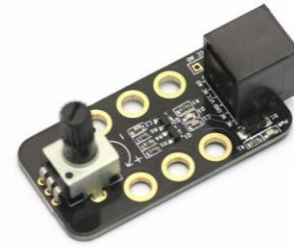


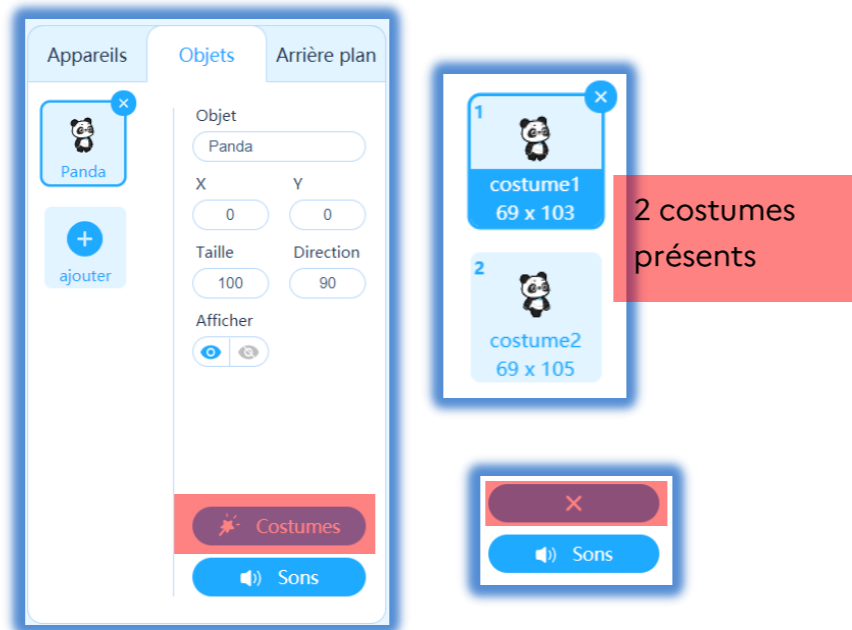
Défi proposé : « Marcher, trotter, courir »

Utilisation du potentiomètre connecté au port 4 du mBotV1.
Création d'une variable « x ».



Le programme doit permettre de modifier la fréquence de marche du panda en fonction de la valeur fournie par le potentiomètre.

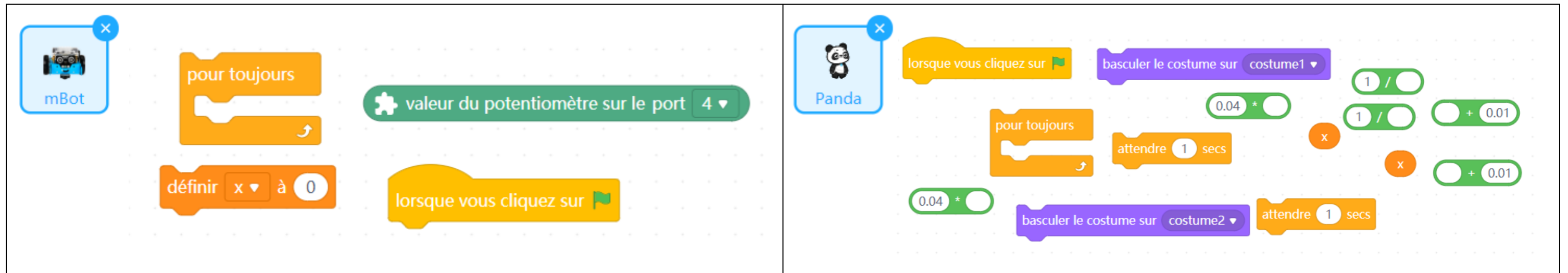
Vérifier les « costumes » :



Vidéo d'illustration :



Blocs recommandés :



Solution proposée :

 <p>Scratch code for mBot:</p> <ul style="list-style-type: none">when green flag clickedforever loop:<ul style="list-style-type: none">define x to value of potentiometer on port 4	 <p>Scratch code for Panda:</p> <ul style="list-style-type: none">when green flag clickedforever loop:<ul style="list-style-type: none">switch costume to costume1wait 1 / (0.04 * x + 0.01) secsswitch costume to costume2wait 1 / (0.04 * x + 0.01) secs
--	--