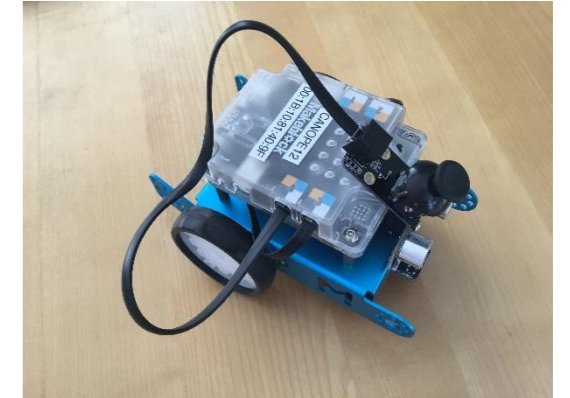


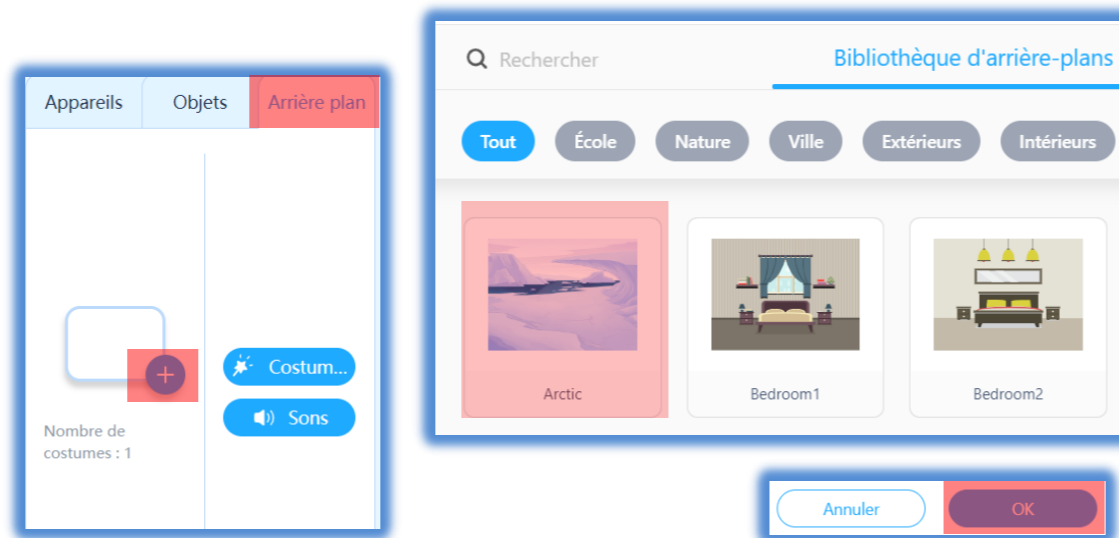
Défi proposé : « Piloter un panda sur la banquise »

Utilisation du joystick connecté au port 4 du mBotV1.
Création d'une variable « x » et d'une variable « y ».
Le panda débutera le programme à : x=0 et y=0



Le programme doit permettre de diriger le panda sur l'écran à l'aide du joystick.

Ajouter un arrière-plan :



Vidéo d'illustration :



Blocs recommandés :

mBot

```

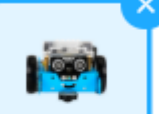
pour toujours
  définir x à 0
  lorsque vous cliquez sur
    valeur du joystick sur le port 4 suivant l'axe y
    définir y à 0
    valeur du joystick sur le port 4 suivant l'axe x
        
```

Panda

```

lorsque vous cliquez sur
  -5 > 0
  pour toujours
    allez à x: 0 y: 0
    si x > 5
      modifier y de -1
    si -5 > 0
      modifier x de 1
    si x > 5
      modifier x de -1
    si -5 > 0
      modifier y de 1
    si x > 5
      si alors
    si -5 > 0
      si alors
        
```

Solution proposée :




mBot

lorsque vous cliquez sur [drapeau]

pour toujours

définir x à valeur du joystick sur le port 4 suivant l'axe x

définir y à valeur du joystick sur le port 4 suivant l'axe y



Panda

lorsque vous cliquez sur [drapeau]

allez à x: 0 y: 0

pour toujours

si $x > 5$ alors
modifier x de 1

si $-5 > x$ alors
modifier x de -1

si $y > 5$ alors
modifier y de 1

si $-5 > y$ alors
modifier y de -1